

Kakerla Card

Ravensburger® Spiele **Nr. 23 441 7**

Ein hektisches Grabsch- und Suchspiel
für **2–6** Kakerlakenfreunde von **5–99** Jahren.

Autoren: Inka und Markus Brand

Illustration: Janos Jantner

Redaktion: Monika Gohl



Ein wahres Kakerlaken-Paradies ist das Spülbecken in der Restaurant-Küche, in der die Kakerlaken genüsslich Essensreste schlemmen. Doch Achtung, plötzlich erscheint der Koch. Jetzt flitzen alle gleichzeitig wie wild durcheinander! Wer findet seine Kakerlaken zuerst und rettet sie ins sichere Versteck?

Inhalt

72 Besteck-Karten

19 Koch-Karten

6 Versteck-Karten

13 Gewinn-Karten

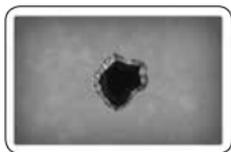


Ziel des Spiels

Ihr deckt gleichzeitig Karten auf und versucht, als Erster die vier Kakerlaken eurer Farbe zu finden – denn dafür gibt's eine Gewinn-Karte als Belohnung. Wer zuerst drei Gewinn-Karten besitzt, gewinnt das Spiel.

Vorbereitung

Jeder Spieler erhält eine **Versteck-Karte** mit dem Loch im Küchenboden, die er vor sich ablegt. Die Farbe gibt an, welche Kakerlaken ihr im Spiel sucht. Übrige Versteck-Karten legt ihr in die Schachtel.



Legt eine **Gewinn-Karte** in die Tischmitte. Die restlichen kommen beiseite.



Die Koch- und Besteck-Karten (mit und ohne Kakerlake) besitzen dieselbe Rückseite mit dem leeren Spülbecken. Mischt diese alle gut miteinander und legt sie verdeckt in einem wilden Haufen rings um die Gewinn-Karte.

Die Suche beginnt

Ihr setzt euch auf eine eurer Hände, denn ihr dürft zum Aufdecken nur **eine Hand** benutzen!

Zu Beginn verläuft alles noch ganz ruhig und harmlos, indem ihr der Reihe nach eine Karte aufdeckt. Der jüngste Spieler beginnt, dann geht es zügig im Uhrzeigersinn weiter.

Zeigt die Karte ein **Besteck mit oder ohne Kakerlake**, legt ihr sie einfach offen an dieser Stelle ab.

Zeigt sie jedoch den **Koch**, legt ihr diesen an die Seite und zählt laut „1“, beim nächsten Mal „2“, und bei der dritten aufgedeckten Kochkarte kommt plötzlich Leben ins Spülbecken!

Jetzt wird's hektisch

Sobald der Koch das dritte Mal erscheint, hat er das Spülbecken erreicht. Ab jetzt spielt ihr **alle gleichzeitig** und versucht blitzschnell, die **vier Kakerlaken eurer Farbe** zum sicheren Loch vor euch zu bringen. Natürlich dürft ihr auch weiterhin nur eine Hand zum Karten aufdecken benutzen!

Liegen bereits Kakerlaken-Karten in eurer Farbe offen, nehmt ihr sie gleich zu euch, ansonsten deckt ihr weitere Karten mit einer Hand auf.

Deckt ihr Koch-Karten oder Besteck-Karten **ohne eure eigene Kakerlake** auf, lasst ihr sie einfach offen liegen.

Wer die vier Kakerlaken-Karten in seiner Farbe vor sich hat, schnappt sich schnell die Gewinn-Karte in der Mitte und beendet damit erfolgreich die Runde. Er ist gleichzeitig Startspieler für die nächste Runde.

Nächste Runde und Ende des Spiels

Vor jeder weiteren Runde legt ihr eine neue Gewinn-Karte in die Mitte und verteilt die gemischten, verdeckten Koch- und Besteck-Karten rings herum.

Jeder gibt seine Versteck-Karte an seinen linken Nachbarn weiter – und rettet in der nächsten Runde die Kakerlaken einer neuen Farbe. Los geht's!

Das Spiel endet, sobald der Erste drei Gewinn-Karten vor sich liegen hat.



© 2018 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag GmbH
Postfach 2460
D-88194 Ravensburg

www.ravensburger.com

Ravensburger

235753