



# Die MAULWURF-COMPANY

**Der beste Buddler gewinnt!**

Ravensburger® Spiele Nr. 23 440 0

Ein Spiel für 2–4 Buddel-Fans

von 7–99 Jahren.

**Spielidee:** Virginia Charves

**Bearbeitung Spielform und Thematik:** Bertram Kaes

**Illustration:** Walter Pepperle

**Redaktion:** Monika Gohl

Unter dem Titel „Inner Circle“ (USA, MB) und „Top Star“ (Deutschland, Spear) ist die Fassung des Originalspiels von Virginia Charves früher veröffentlicht worden.

## **Inhalt:**

12 Maulwürfe in 4 Farben

5 Buddel-Schichten

9 Zugscheiben

2 Pins



*In der „Maulwurf-Company“ findet wieder einmal der Buddel-Wettbewerb um die „Goldene Schaufel“ statt. Alle Teams buddeln, was das Zeug hält, denn nur ein einziger Maulwurf kommt bis ganz nach unten durch. Wem wird es dieses Mal gelingen?*

## Ziel des Spiels

Ihr versucht, mit euren Maulwürfen in die Löcher der oben liegenden Buddel-Schicht zu gelangen. Sind alle Löcher besetzt, hebt ihr die Buddel-Schicht ab und spielt mit den restlichen Maulwürfen weiter. Ziel ist es, mit einem seiner Maulwürfe das einzige Loch in der blauen Buddel-Schicht zu erreichen und damit die Goldene Schaufel zu gewinnen!

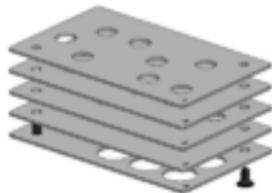
## Vorbereitung

Vor dem ersten Spiel drückt ihr alle **Zugscheiben** heraus. Es gibt die Werte 1, 1, 2, 2, 2, 3, 3, 3, 4. Mischt sie und legt sie verdeckt nebeneinander auf den Tisch.



Drückt alle **Löcher** aus den einzelnen Buddel-Schichten frei. Legt die **Buddel-Schichten von 1 – 5** der Reihe nach so übereinander, dass sich die Schicht 5 mit der Goldenen Schaufel ganz unten befindet und die grüne Schicht 1 ganz oben liegt.

Verbindet alle Buddel-Schichten mit den **beiden Pins** und legt sie zwischen euch auf den Tisch.



Jeder sucht sich drei gleichfarbige **Maulwürfe** als Team aus. Bei **drei Spielern** legt ihr ein Maulwurf-Team beiseite. Bei **zwei Spielern** spielt ihr mit jeweils zwei Maulwurf-Teams!

## Die Startaufstellung

Der jüngste Spieler ist der Startspieler und stellt einen seiner Maulwürfe auf ein Feld der obersten Buddel-Schicht.

**Achtung:** Maulwürfe direkt in ein Loch des Maulwurfhügels zu stellen ist nicht erlaubt! Auf einem Feld darf nur ein Maulwurf stehen.

Reihum verteilt ihr eure Maulwürfe auf die Felder, bis alle Maulwurf-Teams in Startposition sind.

## Jetzt geht's los!

Ihr versucht, möglichst viele eurer Maulwürfe in die Löcher der obersten Buddel-Schicht zu bekommen.

Der Startspieler deckt **eine der neun Zugscheiben** auf. Danach zieht er mit **einem seiner Maulwürfe** genau um die abgebildete Felderzahl vorwärts.

**Wichtig für 2 Spieler:** Ihr dürft jedes Mal frei entscheiden, aus welchem eurer beiden Teams ihr einen Maulwurf bewegen möchtet.

## Zugregeln

- Ihr dürft **nur in gerader Linie**, aber nicht abgewinkelt oder über Eck ziehen.
- Über **fremde oder eigene Maulwürfe** dürft ihr nicht springen.
- Auch **Löcher zählen als Felder**, über die ihr ziehen dürft.
- Seid ihr mit eurem Maulwurf am Ende eures Zugs **genau in einem Loch gelandet**? Glückwunsch, er hat es in die nächste Buddel-Schicht geschafft! Er bleibt dort, bis die obere Buddel-Schicht abgehoben wird!
- Wenn ihr einmal nicht ziehen könnt, setzt ihr einfach aus.

Legt eure gespielte Zugscheibe offen beiseite. Danach ist der linke Mitspieler an der Reihe. Er deckt eine weitere Zugscheibe auf und zieht entsprechend mit einem seiner Maulwürfe.

**Habt ihr alle neun Zugscheiben gespielt?** Dann legt sie wieder verdeckt aus, mischt sie und weiter geht's!

## **Alle Löcher besetzt?**

Sobald ihr alle Löcher einer Buddel-Schicht mit euren Maulwürfen besetzt habt, hebt ihr vorsichtig die Schicht mit den darauf noch stehenden Maulwürfen ab. Diese sind leider ausgeschieden.

Weiter geht's auf der **nächsten Buddel-Schicht**. Von Schicht zu Schicht sind es immer weniger Löcher – und es scheiden immer mehr Maulwürfe aus. Pech für den, der keinen Maulwurf mehr im Spiel hat. Aber bei der nächsten Runde läuft es bestimmt wieder besser!

## **Ende des Spiels**

Wenn ihr auf der blauen Buddel-Schicht angekommen seid, wird es spannend: Von den vier verbleibenden Maulwürfen wird es nur ein einziger ins Loch schaffen. Wer dort landet, darf sich als Gewinner der Goldenen Schaufel feiern lassen!

© 2018 Ravensburger Spielverlag

Ravensburger Spielverlag GmbH  
Postfach 2460  
D-88194 Ravensburg

Distr. CH:  
Carlit + Ravensburger AG  
Grundstr. 9  
CH-5436 Würenlos

[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)



**Ravensburger**

235752