

# Erbseprinzessin

## Wackelbett



302351

**Ein märchenhaftes Geschicklichkeitsspiel mit Karten  
für 2 - 5 kleine Prinzessinnen und Prinzen von 4 - 99 Jahren.**

**Autorin:** Liesbeth Bos

**Illustration:** Marina Rachner

### **Spielidee**

Enni, die kleine Erbseprinzessin, ist ziemlich müde, aber sie kann nicht einschlafen. Ihr Bett ist heute Abend ganz kippelig und wackelt. Liegt etwa eine Erbse darunter? Vielleicht kann Enni besser schlafen, wenn die Spieler noch ein paar Matratzen, Daunendecken und Kissen in ihrem Bett übereinander stapeln. Aber Achtung: Die Prinzessin soll nicht aus ihrem Bett fallen.

**Spielinhalt** 1 Prinzessinnenbett (= Unterteil der Dose), 1 Enni Erbseprinzessin, 36 Bettzeugkarten, 1 Unterbettkarte, 1 Wackelerbse, 1 Aufkleber mit Magnetsticker, 1 Spielanleitung

### **Vor dem ersten Spiel:**

- Folie vom Magnetsticker entfernen und ihn mittig auf die flache Seite der Wackelerbse kleben.

### **Spielvorbereitung:**

- Die Wackelerbse mit dem Magneten an die markierte Stelle unter das Prinzessinnenbett (= Dosenunterseite) heften. Das Bett wackelt jetzt leicht.
- Die Unterbettkarte mit der Erbse nach unten in das Prinzessinnenbett legen und das Bett in die Mitte des Tisches stellen. Alle anderen Bettzeugkarten mischen und verdeckt an jedes Kind 5 Karten verteilen. Die restlichen Karten als Nachziehstapel auf die Seite legen.
- Die oberste Karte vom Nachziehstapel aufdecken und quer auf den Rand des Prinzessinnenbettes legen.
- Enni Erbseprinzessin auf das Kronensymbol der Karte stellen und die Handkarten aufnehmen.

**Spielablauf:** Wer zuletzt Erbsen gegessen hat, darf beginnen.

- Eine Karte auswählen, die weder Farbe noch Bettzeug der obersten Karte auf dem Prinzessinnenbett gleicht. Die Karte so auf dem Bett ablegen, dass die Erbse der letzten Karte vollständig abdeckt.
- Enni Erbseprinzessin darf dabei weder verschoben werden noch herunterrutschen.
- Anschließend Enni Erbseprinzessin vorsichtig auf das Kronensymbol der gerade abgelegten Karte stellen.
- Wenn mindestens eine/mehrere Karten oder Enni Erbseprinzessin vom Prinzessinnenbett auf den Tisch fallen, muss der Spieler die Karte wieder zurücknehmen. Weitere heruntergefallene Karten werden auf einen offenen Ablagestapel gelegt. Die Prinzessin wieder auf das Kronensymbol der neuen obersten Karte stellen.

### **Königliche Bettzeug-Stapelregeln:**

- Hat man keine passende Bettzeugkarte, muss man eine ziehen.
- Rutschen Karten ins Bett hinein oder fällt Enni um, ohne dass sie oder Karten auf den Tisch fallen, wird normal weiter gespielt.
- Fallen Karten oder die Prinzessin, obwohl kein Kind das Bett berührt hat, kommen die heruntergefallenen Karten auf den Ablagestapel. Der nächste stellt die Prinzessin wieder auf das Kronensymbol.
- Ist der Nachziehstapel aufgebraucht, wird der Ablagestapel gemischt und zum Nachziehstapel.

**Spielende:** Das Spiel endet, wenn ein Spieler seine letzte Karte abgelegt hat. Wenn er Enni Erbseprinzessin auf ihr Bett legen kann und sie liegen bleibt, hat er gewonnen, ansonsten geht das Spiel weiter.

**Tipps&Anmerkungen:** – Mit Extraregeln für noch mehr Spielspaß.