



## Ein fröhlich-frechtes Sammelspiel für 2 - 4 Kinder von 3 - 99 Jahren.

**Autor:** Tim Rogasch

**Illustration:** Anne Pätzke

### Spielidee

Vier kleine freche Küken pellen sich aus ihren Eiern. Kaum auf der Welt, haben sie schon einen Riesenhunger. Da hilft nur eins, Futter muss her und zwar reichlich. Körner, Beeren, Würmer und Fliegen – all das fressen die Kleinen gerne. Doch Achtung, sie sind sehr wählerisch! Das Würfelglück entscheidet, womit die Küken gefüttert werden können. So werden sie nach und nach größer und stärker. Welches Küken ist als Erstes zu einem stattlichen Vögelchen herangewachsen?

**Spielinhalt** 4 Karten-Sets mit je 4 Karten, 20 Futterplättchen, 1 Würfel, 1 Bogen mit 6 Aufklebern, 1 Spielanleitung

**Vor dem ersten Spiel:** – Je einen Aufkleber auf jede Würfelseite kleben.

### Spielvorbereitung:

- Jedes Kind nimmt jeweils von einer Blumenfarbe alle Karten und stapelt sie mit den abgebildeten Blumen am unteren Rand und beginnend mit der Größten übereinander.
- Oberste Karte mit dem angebrochenen Ei aufdecken und oberhalb des Stapels ablegen. Auf der zum Vorschein kommenden Wiese sind Futtersymbole abgebildet.
- Futterplättchen in der Tischmitte auslegen und Würfel bereithalten.

### Spielablauf:

- Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Der hungrigste Spieler beginnt und würfelt. Würfel zeigt:
  - **ein Futtersymbol (Wurm, Fliege, Beeren oder Körner):**  
Alle Kinder schauen, ob auf ihrer Wiese das gewürfelte Futtersymbol abgebildet ist.
    - Ist das Futtersymbol auf der Wiese abgebildet, darf das Kind ein passendes Futterplättchen aus der Mitte nehmen und damit das Futtersymbol auf der Wiese abdecken.
    - Ist das Futtersymbol nicht auf der Wiese abgebildet, darf das Kind keines nehmen.
  - **zwei Futtersymbole (Fliege/Beeren oder Wurm/Körner):**  
Alle Kinder schauen, ob auf ihrer Wiese eines oder beide gewürfelten Futtersymbole abgebildet sind.
    - Sind eines oder beide Futtersymbole auf der Wiese abgebildet, darf das Kind **ein** passendes Futterplättchen aus der Mitte nehmen und damit das Futtersymbol auf der Wiese abdecken.
    - Ist keines der Futtersymbole auf der Wiese abgebildet, darf das Kind kein Futterplättchen nehmen.
- **Achtung:** Immer nur ein Plättchen für jedes abgebildete Symbol auf der Wiese sammeln.
- Anschließend ist das nächste Kind mit Würfeln an der Reihe.
- Sind alle Futterplättchen für das Küken gesammelt, kommen die Futterplättchen zurück in die Mitte. Karte umdrehen und mit dem darauf abgebildeten größeren Küken das kleinere Küken oberhalb des Stapels abdecken.
- Die Futtersymbole auf der nun zum Vorschein kommenden Wiese zeigen, was das Küken jetzt fressen will.

### Spielende:

- Wer als erster die letzte Karte umdreht und mit dem darauf abgebildeten Vogel alle anderen Karten abdeckt, gewinnt das Spiel.
- Wenn mehrere Kinder zur gleichen Zeit ihre letzte Karte umdrehen, gewinnen sie gemeinsam.