

4-7
Jahre

Das audiodigitale Lernsystem

tiptoi®
macht Wissen lebendig

Sprichst du

Englisch?

Spielerisch zum ersten Englisch-Wortschatz für 1-4 Spieler von 4-7 Jahren

Design: ideo, Serviceplan, factor product, DE Ravensburger, Kinetic

Illustration: Dynamo Ltd, Joachim Krause, Leo Brown (Beehive)

Soundproduktion: www.novosonic.com

Redaktion: Florian Mühlegg

Fachliche Beratung: Milena Potapiuk

Ravensburger® Spiele Nr. 00 786 8

„Where is the bus?“ - Im Wimmelbild einer englischen Stadt suchen die Kinder Gegenstände und üben dabei spielerisch Alltagsbegriffe auf Englisch.

„How are you?“ - Einfache Redewendungen wecken die Freude am Gespräch.

Durch drei Schwierigkeitsgrade ist das Spiel für Anfänger bestens geeignet und bietet für Geübte immer noch Herausforderungen. Als Hilfestellung stehen englische Umschreibungen oder deutsche Übersetzungen zur Wahl.

Liebe Eltern,

das Spiel „Sprichst du Englisch?“ funktioniert nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift. Der Stift führt durch das Spiel, stellt Such-Aufgaben und erweckt das Wimmelbild zum Leben.

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die passende Audiodatei für „Sprichst du Englisch?“ auf den Stift. Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift bei. Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tiptoi® Manager“. Schließen Sie den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden). Darin finden Sie die Installationsdateien für den „tiptoi® Manager“.

Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie dort die Audiodatei für „Sprichst du Englisch?“ über den Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.

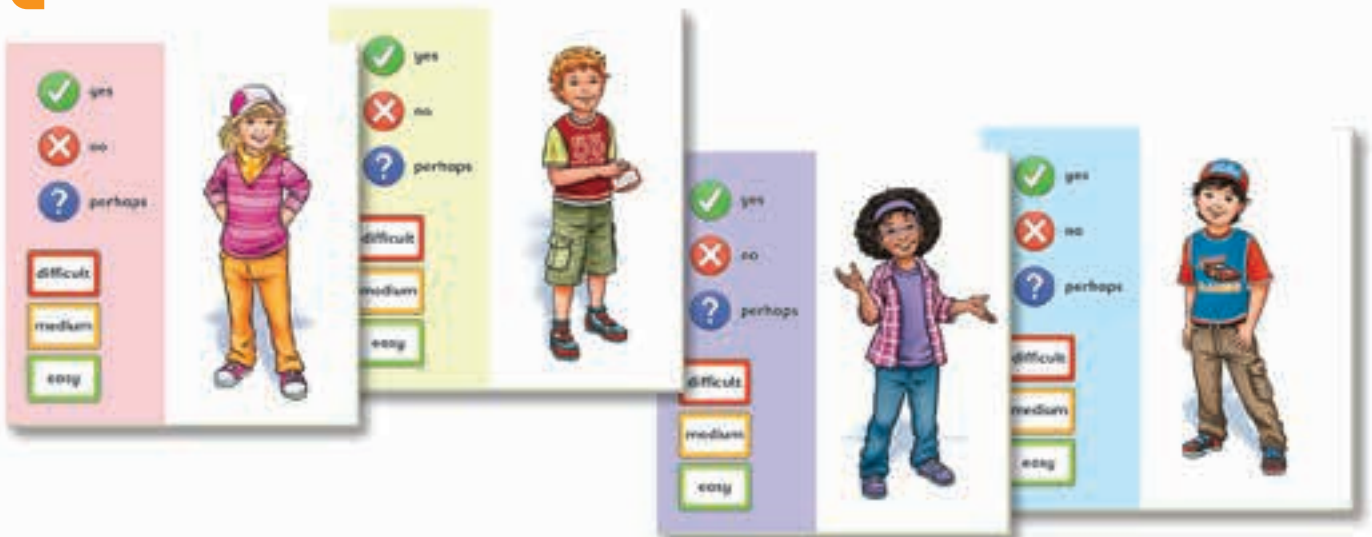
Inhalt

- 1 1 Wimmelbild
- 2 4 Kindertafeln
- 3 100 Wort-Karten
- 4 40 Gesprächskarten

1



2





Steuerungsleiste

Mit den Zeichen rechts unten auf dem Wimmelbild steuert ihr die wichtigsten Spielfunktionen.

| | | |
|--------------|---|--|
| Anmelden |  | Tippt mit dem eingeschalteten tiptoi-Stift zunächst auf das Anmeldezeichen , um das Spiel zu starten. |
| Entdecken |  | Wollt ihr euch erst einmal umsehen? Dann wählt das Zeichen für „Entdecken“ aus. Tippt anschließend auf das Wimmelbild, die Karten oder die Kindertafeln. An vielen Stellen werdet ihr erfahren, wie das Angetippte auf Englisch heißt. Angetippter Text wird euch vorgelesen. Außerdem gibt es viele Geräusche und Lieder zu entdecken. Oft lohnt es sich, mehrmals auf dieselbe Stelle zu tippen. Bei den Wort-Karten hört ihr dann einen Beispielsatz. Auf den Rückseiten der Kindertafeln findet ihr zusätzlichen Grundwortschatz zu ausgewählten Themengebieten. |
| Spielen |  | Seid ihr bereit das Spiel zu starten? Tippt auf das grüne Zeichen mit dem Würfel . Der tiptoi-Stift führt euch durch das Spiel und verrät euch immer, was es als nächstes zu tun gibt. |
| Übersetzen |  | Das Übersetzen-Zeichen könnt ihr jederzeit antippen, um euch das zuletzt gehörte englische Wort oder den letzten englischen Satz auf Deutsch übersetzen zu lassen. |
| Info |  | Das Info-Zeichen könnt ihr jederzeit antippen, um euch die Spielanleitung und weitere Tipps anzuhören. |
| Überspringen |  | Das Überspringen-Zeichen könnt ihr jederzeit antippen, um Erklärungen des tiptoi zu überspringen. |
| Wiederholen |  | Das Wiederholen-Zeichen könnt ihr jederzeit antippen, um euch noch einmal anzuhören, was der tiptoi zuletzt gesagt hat. |

Spielvorbereitung

Legt das Wimmelbild vor euch auf den Tisch. Die vier Kindertafeln legt ihr so daneben, dass die Seite mit den Kindern zu sehen ist. Alle Spieler sollten das Wimmelbild und die Tafeln während des Spiels gut erreichen können.

Die Wort- und die Gesprächskarten legt ihr als getrennte Stapel bereit. Der Stift sagt euch zu Beginn des Spiels - je nachdem welche Schwierigkeit ihr wählt - welche Karten ihr benötigt und welche Seite oben liegen soll. Schaltet den tiptoi-Stift ein und tippt damit auf das Anmeldezeichen in der Steuerungsleiste. Jetzt kann es losgehen!

difficult

medium

easy

Spielziel

Ziel des Spiels ist es, bis zum Spielende möglichst viele Karten zu sammeln. Immer wenn ihr an der Reihe seid, könnt ihr eine Karte gewinnen, indem ihr eine Suchaufgabe löst oder einem Gespräch folgt.

Spielablauf

Hört genau zu und folgt den Anweisungen des Stiftes. Nachdem ihr das Spiel mit dem grünen Würfel-Zeichen gestartet habt, meldet sich jeder Spieler mit einer Kindertafel an. Dann wählt ihr einen Schwierigkeitsgrad und legt die benötigten Karten bereit, die der Stift ansagt. Zum Beispiel werden für ein einfaches Spiel nur die Karten mit grünem Rahmen benötigt. Reihum bittet euch der Stift nun, eine Wort-Karte oder eine Gesprächskarte anzutippen. Die Aufgabe bei einer Wort-Karte ist es, den gesuchten Begriff im Wimmelbild zu finden. Bei den Gesprächskarten, folgt ihr einem kleinen Gespräch. Der Stift sagt euch, welche Personen oder Gegenstände ihr dazu antippen sollt. Dabei werdet ihr oft die Kinder auf den Kindertafeln antippen, deshalb sollten diese für alle Spieler gut erreichbar sein. Wenn die Aufgabe gelöst wurde, darf der Spieler die Karte zu sich nehmen und der Nächste ist an der Reihe.

Spielende

Wenn ihr eine bestimmte Anzahl an Aufgaben gelöst habt, ist das Spiel vorbei.

Wie viele Aufgaben das sind, hängt von der Spieleranzahl ab. Wer die meisten Karten sammeln konnte, hat das Spiel gewonnen.

Variante für einen Spieler

Wenn ein Spieler alleine spielt, löst er eine Aufgabe nach der anderen.

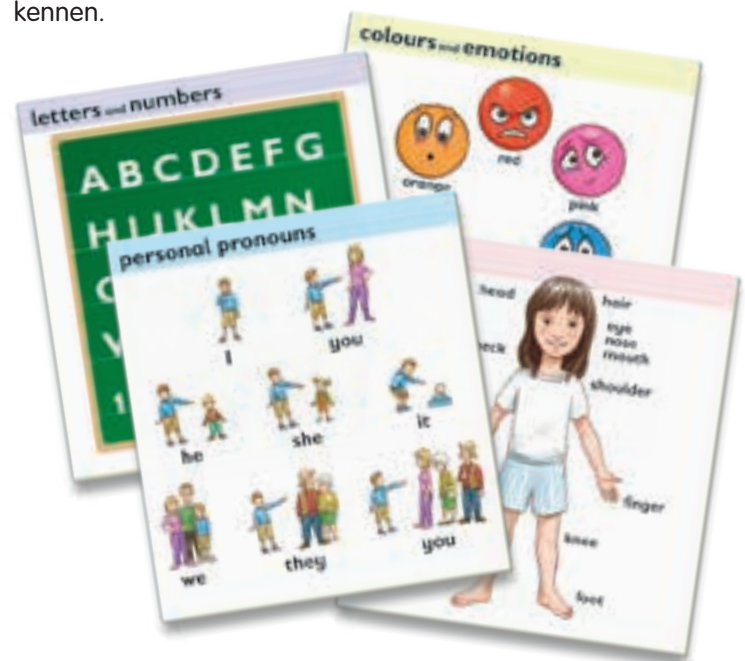
Der Stift verrät am Ende, wie gut er abgeschnitten hat.

Entdecken

Bei „Entdecken“ könnt ihr alles antippen. Tippt auf den Text oder die Bilder der Karten, um zu hören, wie die Wörter und Sätze auf Englisch ausgesprochen werden. Wenn ihr ein zweites Mal auf die Wort-Karten tippt, hört ihr einen Beispielsatz dazu.

Tippt im Wimmelbild auf Personen, um sie sprechen zu hören oder auf Gegenstände, um zu erfahren, wie diese auf Englisch heißen. Auch einige Geräusche und Lieder sind dort versteckt.

Auf den Rückseiten der Kindertafeln gibt es noch mehr zu entdecken: Dort lernt ihr zum Beispiel die englischen Wörter für Farben, Gefühle und Körperteile kennen.



© 2017 Ravensburger Spieleverlag
Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos
Ravensburger Spieleverlag GmbH · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg
www.ravensburger.com
www.tiptoi.de

234967