

- 5 Wenn der Schatz, den du hinaus geschoben hast, mit dem blauen Kärtchen übereinstimmt, gewinnst du ihn! Lege dazu den Schatz auf das blaue Kärtchen und lege es vor dir ab. Dein grünes Kärtchen legst du zur Seite.



Bravo, das passt!

- 6 Wenn der Schatz, den du hinaus geschoben hast, nicht mit dem blauen Kärtchen übereinstimmt, füllst du ihn wieder in den Vulkan zurück. Dein grünes und dein blaues Kärtchen legst du nun mit der Rückseite nach oben unter die Kartenstapel zurück.



- 7 Wenn du ein Vulkan-Teil aufgedeckt hast, lege das Kärtchen zur Seite und ziehe ein neues grünes Kärtchen. Dann machst du bei Schritt 3 weiter. Wenn das vierte Vulkan-Kärtchen umgedreht wurde, endet das Spiel.

## Spielende

Wenn alle vier Vulkan-Kärtchen umgedreht wurden oder wenn alle 12 Schätze gefunden wurden, endet das Spiel. Der Spieler mit den meisten Schätzen gewinnt das Spiel!



4 Vulkan-Karten



12 Schätze

INHALT: 1 große Stoff-Insel, 28 Kärtchen  
12 Schätze, Anleitung

© 2015 Ravensburger Spieleverlag  
www.ravensburger.com  
Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 2460  
D-88194 Ravensburg  
Entwickelt und gestaltet von:  
Forrest-Pruzan Creative

21 181 4

Ravensburger



3-7 Jahre  
2-4 Spieler

## Ahoi Piraten Freunde!

Eine Gruppe kleiner Piraten ist zum Monkey Beach zurückgekehrt um ihre Schätze zu retten bevor der Vulkan ausbricht. Leider wissen sie nicht mehr genau, wo sie ihre Beute versteckt hatten. Und die Zeit läuft!

Ravensburger

## Ziel des Spieles

Du versuchst durch Tasten die richtigen Schätze zu finden und aus den Öffnungen der Insel heraus zu schieben. Der Spieler, der die meisten Schätze sammelt, gewinnt das Spiel.

## Vorbereitung

- 1 Vor dem ersten Spiel löst ihr die Kartenteile vorsichtig aus den Stanztafeln.
- 2 Dann baut ihr die 12 Schätze zusammen. Dazu drückt ihr in beide Seiten eines Schatzes (Halterung aus Kunststoff) jeweils das gleiche Kartenteil hinein. Sind die Kartenteile einmal in die Halterung gedrückt, bleiben sie darin.



Beide Seiten müssen übereinstimmen.

- 3 Sortiert nun die Kärtchen nach ihren farbigen Rückseiten: grün und blau. Dann mischt ihr jede Farbe einzeln und stapelt sie auf.



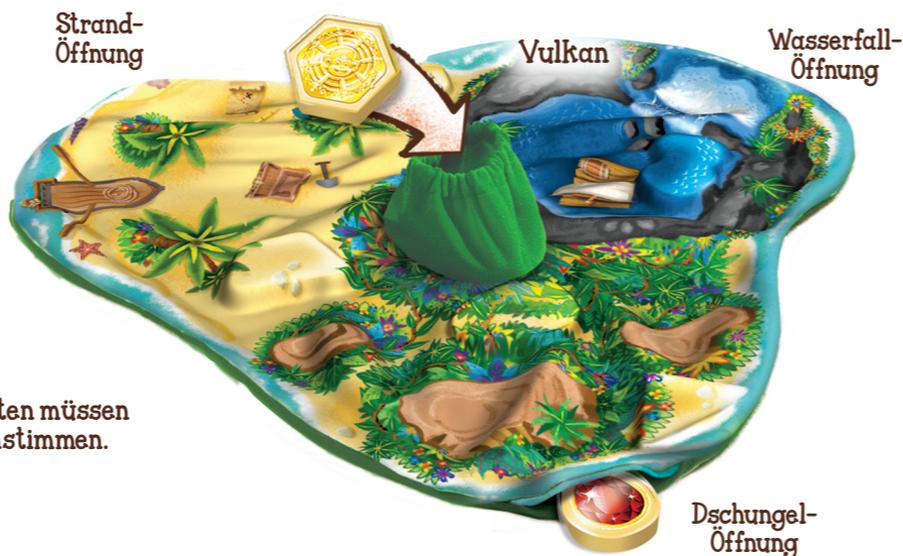
12 blaue Schatzkärtchen



16 grüne Kärtchen (12 Öffnungen und 4 Vulkan-Kärtchen)



Schätze



Strand-Öffnung

Vulkan

Wasserfall-Öffnung

Dschungel-Öffnung

- 4 Füllt nun die 12 Schätze durch die Vulkanöffnung in die Insel.

## Spielverlauf

- 1 Der jüngste Spieler beginnt.
- 2 Drehe ein grünes Kärtchen und ein blaues Kärtchen um.



Wenn das grüne umgedrehte Kärtchen ein Vulkan-Teil zeigt, gehe zu Schritt 7 (auf der nächsten Seite).



4 Vulkan-Kärtchen

- 3 Lege nun deine Hände auf die Stoffinsel und erfühle alle Schätze durch den Stoff. Du darfst dabei nicht in die Insel hinein greifen. Versuche den Schatz zu ertasten, der auf deinem blauen Kärtchen abgebildet ist.



Beispiel:

Versuche diesen Schatz ...aus dieser Öffnung hinaus zu schieben.

- 4 Wenn du glaubst, den richtigen Schatz gefunden zu haben, bewegst du ihn vorsichtig unter dem Stoff in Richtung der Öffnung, die auf deinem grünen Kärtchen abgebildet ist. Dann schiebst du den Schatz aus dieser Öffnung der Insel heraus.



**Tipp:**  
Den Schatz kannst du am besten in der Stoffinsel bewegen, wenn du mit der einen Hand die Insel festhältst und mit der anderen Hand den Schatz vorsichtig schiebst.