DE

Chrono Bomb!

Spielanleitung
Rules of the game
Reglas de juego
Regras do jogo

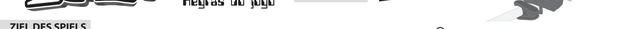
1 ODER MEHR SPIELER
1 OR MORE PLAYERS
1 O MÁS JUGADORES
1 OU MAIS JOGADORES

TMG Toys

ZIEL DES SPIELS

Der Spieler bewegt sich durch das Laser-Feld, ohne die Bänder zu berühren, und entschärft die Bombe.
Nur ein vorgefertigtes Spielblatt, Spielanleitung genau durchlesen.
Nur unter Aufsicht von Erwachsenen verwenden.

BESTANDTEILE



EINRICHTUNG

Achtung! Klemmen an Ersteinheiten, unbeweglichen Gegenständen befestigen. Klemmen nicht in ganz geöffneten Zustand verwenden. Bitte die Gegenstände vor dem Anbringen sorgfältig reinigen und ggf. Fett und Öl entfernen. Die Klemme nicht richtig „greifen" oder Abrutschgefahr ergeben. Die Bänder sollten so frei wie berührbar.

SPIELVORBEREITUNG

VORBEREITUNG DES SPIELFELDES

Bevor das Abenteuer beginnt, erstellt der Spieler sein eigenes Spielfeld. Er kann bei jedem Spiel brandneue Missionen erfinden und ein echter Geheimagent werden.

1 Detektorklemme und Bombe an stabilem Gegenstand befestigen (Tisch ...).

2 Standardklemmen an vier verschiedenen Punkten im Raum (Laserfeld) befestigen. Achte darauf, dass das Band mit jeder Klemme verbunden sein wird. Versuch Bombe und erste Klemme muss auf derselben Ebene sein.

3 Rollenklemme zur Hand nehmen und roten Ball in die abgerundete Kerbe im Detektor legen. Nach Belieben kann das Band abgerollt werden.

4 Knopf der Rollenklemme drücken und Band abrollen.

5 Das Band über den Verbindungspunkt an jeder Standardklemme im Laserfeld legen.

Das Band darf nicht mehrfach um dieselbe Klemme herumgeführt werden.

7 Aufhängung kontrollieren: Die schwarze Aufhängung muss in Position „Detection Space" stehen.

8 Sensorkontrolle: Schwarze Aufhängung muss in Position „Detection Space" stehen. Band und Aufhängung durfen den Sensor nicht berühren. Das Band muss unter leichter Spannung stehen.

9 Sobald der Sensor sich in einer geeigneten Position befindet, mit seitlichem Knopf klicken.

10 Objektkarten im Laserfeld verteilen, um das Spiel schwieriger zu machen. Der Spieler muss alle aufheben, bevor er die Bombe entschärft.

VOR SPIELBEGINN

Bevor die Mission beginnt, muss der Spion prüfen, ob sein Laserfeld korrekt eingerichtet ist.
1. Schalter auf „Bomb Sensor" stellen. Der Sensor SINGLE bewegen. START-Knopf auf der Vorderseite der Bombe betätigen. Band an mehreren Stellen berühren:
- Wenn das Band den Sensor berührt, gibt das Laserfeld richtig eingerichtet.
- Gibt die Bombe keine Signale, liegt ein Problem. Es kann entweder zu stark oder zu schwach gespannt sein, die schwarze Aufhängung kann falsch angebracht sein .....
- Neu einstellen und erneut prüfen.
2. Spielmodus am Boden der Bombe auswählen.
Achtung! Nicht versprosen. Bombe vieder ausschalten, um die Batterielaufzeit zu verlängern. Das System schaltet nach 24 Stunden automatisch ab.

ZWEI SPIELMODI: SINGLE ODER COUNTDOWN

SINGLE-MODUS - TRAINING

Im Single-Modus kann der Spieler ohne Countdown üben. Er kann sich mit dem Laserfeld vertraut machen, bevor die erste geheime Mission startet. Los geht's mit einer Trainingsmission!

START-Knopf

SPIELEN

Schalter auf der Bombenseite auf SINGLE stellen. Prüfen, dass sich die schwarze Aufhängung im Sichtfeld befindet und stabilisiert ist.

- START-Knopf auf der Vorderseite der Bombe drücken.
- Die Bänder werden in zufälliger Reihenfolge, Es bleiben 10 Sekunden Vorbereitungszeit.
- Nun kann sich der Spieler durch das Laserfeld bewegen, ohne das Band zu berühren. Wie ein echter Spion kann er über die Bänder steigen oder darunter hindurch krabbeln oder kriechen.
- Bei Berühren des Bandes reagiert die Bombe einen Ton. Im Training-Modus wird die Zeit nicht erhöht. Immer wenn ein Band berührt wird, erlitt ein PIEP als Fehlermeldung. Wird das Band zu hart getroffen, wird der Spieler bestraft. Das Signal der Bombe ertönt 3 - 4 Mal.

Achtung! Wenn der Spieler nicht alle Objektkarten auf seinem Weg aufgenommen hat, hat er die Mission nicht erfüllt.
Um die Bombe zu entschärfen, FINISH-Knopf drücken.

FINISH-Knopf

SPIELENDE:

Der Spieler hat gewonnen, wenn er die Bombe entschärft.
Für mehr Spaß im SINGLE-Modus: Spanne die Bänder in Donnern Zimmer, um Eindringlinge aufzuspüren!
Kommt jemand herein, erlitet das Signal der Bombe und der Eindringling ist entdeckt.

COUNTDOWN-MODUS

Der Spieler muss seinen Weg durch das Spielfeld gehen, ohne die Bänder zu berühren und die Bombe entschärfen, bevor sie explodiert.

TIME-Knopf

- Schalter auf der Bombenseite auf CHRONO stellen.
- Spielfeld aufbauen. START-Knopf auf der Vorderseite der Bombe einstellen - 30 Sekunden bis 10 Minuten. Mit jedem Drücken des TIME-Knopfes wird der Zähler 30 Sekunden weiter geschaltet.
- Sobald der Sensor sich in einer geeigneten Position befindet, prüfen, dass die schwarze Aufhängung den Sensor nicht berührt.
- START-Knopf drücken, es blinken 10 Sekunden Vorbereitungszeit.

Jetzt aber schnell, jede Sekunde zählt! Jedes Mal, wenn ein Band berührt wird, ertönt ein Fehlersignal und es werden 20 Sekunden von der an den Anzeigeapparat bei der Lagerung eingestellten Zeit abgezogen. Vorsicht, jede so starke Berührung und bestraft 60 Sekunden bevor die Uhr abläuft, ertönt der erste PIEP-Ton. 30 Sekunden vor Ablauf der eingestellten Zeit ertönt der zweite. Der Spieler muss alle Objektkarten, die sich auf dem Spielfeld befinden, aufsammeln.

Achtung! Einhören Objektkarten auf dem Spielfeld zurück, hat der Spieler seine Aufgabe nicht erfüllt! Zur Entschärfung der Bombe FINISH-Knopf drücken.

SPIELENDE

Der Spieler gewinnt, wenn es ihm gelingt, die Bombe zu entschärfen, bevor sie explodiert. Sollte er die Bombe nicht vor Ablauf der Zeit entschärfen, wird sie explodieren. Die Mission ist gescheitert!

ERNEUT SPIELEN

Nach Spielende erscheint auf dem Display die Zeit für den Spieler. Für ein neues Spiel muss der Spielaufbau erneut durchgeführt werden. Versuche den Rekord zu brechen!

BONUS: ERWEITERTE REALITÄT

ZWEI Spionspiele mit erweiterter Realität als weitere Herausforderung

SPIEL MIT BONUS-EINSTELLUNG

1. „Chrono Bomb" App herunterladen (siehe Anweisungen auf Seite 3).
2. Die Bonus-Einstellung wählen und die Bombe mit den entsprechenden Objektkarten.
- Die Karte muss flach liegen und darf weder gefaltet noch zerknittert sein.
- Die Karte darf nicht durch einen Gegenstand verdeckt werden.
- Die Karte darf nicht verschmutzt oder beschädigt sein.
- Die Karte darf nicht reflektieren - sonst könnte das Spiel gestört werden.
3. Der erste Spieler nimmt ein Smartphone und beginnt.

SPIELEN

Das Spiel verläuft wie üblich, bis ein Spieler die Sonderkarte auf dem Spielfeld erreicht. Diese Karte darf nicht wie eine übliche Objektkarte aufgesammelt werden. Der Spieler muss vielmehr:
- Das Smartphone herausnehmen.
- Die „Chrono Bomb"-App für die erweiterte Realität öffnen.
- Die Sonderkarte über flach auf dem Boden liegt: scanen
- Die App erkennt die Sonderkarte und zeigt die Bombe an.
Um auf dem Spielfeld weitergehen zu können, muss das Spiel zu schnell wie möglich gelöst werden, während die Zeit weiterläuft.

SPIEL 1: GEHEIMCODE FÜR DEN SAFE FINDEN

1. Das Einsatzkoordinator mit der Bombe über den SCHLÜSSEL verteilen.
2. Acht auf die Schlüssel Nummer, um dienschlüssen Safer zu entfernen und die Fingerabdrücke deutlich zu machen.
3. Die Bombe muss die Schlüssel nun scannen für den Code lesen.
4. 3 Fingerabdrücke zu den richtigen Reihenfolge für den Code einsetzen.
Du hast 3 Versuche, den Code zu finden. Viel Glück!

ENDE BONUS ERWEITERTE REALITÄT

Wenn der Spieler das Spiel in der erweiterten Realität gewonnen hat, geht er weiter durch das Feld und entschärft die Bombe.

SPIEL 2: RICHTIGE DRÄHTE KAPPEN, DAMIT DIE BOMBE NICHT EXPLODIERT

1. Mark Die die 3 Farben der Drähte, die gekappt werden müssen, um die Bombe zu entschärfen.
2. Es ancheint eine Bombe mit 10 verschiedenfarbigen Drähten. Du muss die 3 richtigen Drähte zum Entschärfen finden.
Achtung! Wenn du einen der richtigen Drähte zu kappen. Auf geht's!
Achtung! Wenden die farbigen Markierungen für den Code einsetzen.
Du hast 3 Versuche, den Code zu finden. Viel Glück!

Liebe Eltern, bitte lesen Sie die folgende Anleitung sorgfältig durch:

BONUS ERWEITERTE REALITÄT: APP HERUNTERLADEN

HERUNTERLADEN DER APP FÜR APPLE

Sie können diese App über den AppStore auf Ihr Gerät herunterladen (itunes.apple.com/de/app/id).
Sollen Sie mit Ihrem Gerät direkt auf die Internet zugreifen können, um Updates aus dem AppStore zu laden, muss das Gerät nicht an den Rechner angeschlossen werden. Sollen Sie Gerät über WLAN verfügen, kann Sie über die Einstellungsoption „Mobile Datenübertragungsoptionen" (iOS 7 oder höher) ebenfalls die Download-Vorgang unverzüglich. Sollte es sich um Ihr erstes Gerät handeln, müssen Sie zunächst eine Apple-Kennung (Apple-Konto) erstellen, um Apple-Account anzumelden, um die Zahlung abwickeln zu können.

ÜBER DEN APPSTORE-APP

1. Öffnen Sie die AppStore-App.
2. Suchen Sie die Chrono-Bomb-App.
3. Drücken Sie die Chrono-Bomb-App.
4. Drücken Sie „Kostenlos" und dann „Installieren".
Der Download der App beginnt und auf Ihrem Bildschirm erscheint ein Icon, das den Download und Installation der App anzeigt. Die auf Ihr iPhone bzw. Ihren iPad heruntergeladene App wird sofort installiert.

ÜBER DEN RECHNER (ITUNES.APPLE.COM/EN)

1. Gehen Sie auf Ihren Rechner auf iTunes.
2. Suchen Sie die Chrono-Bomb-App.
3. Drücken Sie in Ihrem Laden.
4. Die App wird in der iTunes-Library gespeichert. Bei der nächsten Synchronisation wird sie auf Ihrem iPhone oder iPad installiert.

INSTANDHALTUNG

Die Batterien sind nicht Teil dieses Spiels, um das Gerät zu reinigen. Kein chemischen Reinigungsmittel oder Lösungsmittel verwenden. Falls die Spielfläche nass wird, schalten Sie es ab, entfernen die Batterien und trocknen den Batteriraum mit einem trockenen Tuch. Lassen Sie den Batterieraum offen für ungefähr 12 Stunden oder bis er vollig trocken ist. Benutzen Sie das Gerät nicht, solange es nicht vollig getrocknet ist.

ACHTUNG

- Achtung: Nicht empfohlen für Kinder unter 3 Jahren weil es eine Schnur oder langes Nackelband enthält.
- Strangulations-Gefahr: Enthält Kleinteile, die verschluckt werden können.
- Die Verpackung bitte für spätere Bezugsquelle aufbewahren, da sie sehr wichtige Informationen enthält.
- Die Verpackung bitte nicht in Form von Müll, sondern nach Ihrem Ermessen am Produkt voruntersuchen. Es ist sich von der Lebensdauer aus, um Ihnen Ihre Rechte zu, technische Kenntnisse zu.
- Dieses Produkt benötigt 3 Batterien des Typs LR03 (AAA) 1.5V (nicht enthalten).
- Die Batterien sind nicht Bestandteil dieses Produktes. Wenn Sie Batterien einsetzen, achten Sie auf die richtige Polarität.
- Lasse Batterien oder Akkumulatoren nicht aus dem Spielzeug zu entfernen, da sie Störungen verursachen können.
- Keine alten Batterien mit neuen Batterien benutzen.
- Keine verschiedenen Batterien benutzen.
- Nur den vom Hersteller oder Händler empfohlenen Batterietyp benutzen.
- Nichtaufladbare Batterien dürfen nicht wiederaufgeladen werden.
- Die Batteriepole dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Das Einsetzen oder die Handhabung der Batterien sollte immer unter der Aufsicht eines Erwachsenen durchgeführt werden.
- Entfernen Sie die Batterien, wenn das Produkt für einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.
- Schonen Sie bitte die Umwelt und werfen sie leere Batterien in die dafür vorgesehenen Behälter.
- Vor dem Aufladen müssen die aufladbaren Batterien aus dem Spielzeug entnommen werden.
- Die zu aufladenden Batterien müssen entfernt oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden.
- Für einen optimalen Betrieb empfehlen wir die Verwendung von Alkalibatterien.
- Lasen Sie die Anweisungen vor Gebrauch, folgen Sie ihnen und halten Sie sie als Reference.
- Wenn Sie Batterien einsetzen, achten Sie auf die richtige Polarität. Wenn Sie Batterien in falscher Ausrichtung einsetzen, funktioniert das Produkt wieder ordnungsgemäß.
- Bei elektrostatischer Entladung können Störungen beim Modell auftreten. In diesem Fall das Gerät kurz aus- und wieder einschalten.
- Bei schwachen vorübergehenden Prozessen können beim Modell Störungen auftreten, und der Benutzer wird aufgefordert, das Gerät neu zu starten.
- Entfernen Sie sämtliche Verpackungsmaterialien und Schutzelemente des Produktes, bevor es in Kraftzu gehen (Kunststoffbeutel, Pappe, Drähte, etc.).

TIPPS FÜR EINE VERNÜNFTIGE VERWENDUNG UND FÜR DEN UMWELTSCHUTZ

Werfen Sie sämtliches Verpackungsmaterial, Karton, Kunststoff usw. in die entsprechenden Recycling-Container Ihrer Gemeinde.
Verwenden Sie wahlen möglich aufladbare Batterien. Achten Sie darauf, das Spielzeug nach dem Spielen ausschalten und die Batterien zu entnehmen, wenn es für einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird. Wenn Sie Ihr Spielzeug entsorgen wollen, sollten Sie sicherstellen, dass es für andere nicht mehr funktionsfähig ist. Entfernen Sie zuerst die Batterien, dass es keinen Menschen Freude bereiten kann und bringen Sie das Spielzeug zu Einrichtungen und/oder Vereinen, die es weitergeben. Werfen Sie das ausgediente Produkt nicht in den Hausmüll. Bringen Sie es zu einer Recycling Sammelstelle für elektrische und elektronische Geräte.
Wenn Sie Ihr Produkt nicht mehr benutzen, bringen Sie es zu einer Sammelstelle für weitere Informationen. Die Produktmaterialien sind gemäß Markierung wiederverwertbar.
Wenn Sie das Material wiederverwenden oder alte Geräte in irgendeiner Form wiederverwenden, leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Umweltschutz.
Wenden Sie sich bitte an die Recyclingzentrale oder die nächsten örtlichen Behörden.

EN

OBJECT

Move through the fantasy laser field without touching the string, and defuse the bomb! Read the user instructions carefully for proper use of the game. Adult assistance may be needed.

CONTENTS

SAMPLE SET-UP

Warning! Attach the Clamps to sturdy items that will not move easily. Try to avoid attaching Clamps at fully opened position. If the item you are clamping comes loose, fling and the Clamp cannot "give" and "grab" it, it may pull off easily. String should never touch to each other.

GAME SET-UP

COURSE PREPARATION

Before embarking in the adventure, you must create your own field. He can invent brand new missions every time and become real secret agent!

1 Clip the detection clamp and place the bomb on stable items (table...).

2 Clip the four standard clamps sporadically throughout the space that will be your laser field. Keep in mind that the string will connect to each clamp. Beware: the bomb and the first clamp must be set to the same level.

3 Take the reel clamp and put the red ball in the detector's rounded notch. Once it is fixed, you can unroll the string.

4 Press the button on the Reel Clamp and unwind the string.

5 Pass the string through the connection point of each of the standard clamps throughout the laser field.

The string must not be coiled several times around the same clamp.

7 Control the tab: the black tab must be placed in the "detection space". You have to adjust its position with the red tips on each side of the tab.

8 Control the sensor: the black tab must be placed in the "detection space" The string and the tab should not touch the sensor's sides. The string has to be tightly in suspension.

9 Once you have found the good position for the sensor, fix it with the button on the side.

10 Place the object cards all along the string laser field to increase the game's difficulty. The player must pick them all up before diffusing the bomb.

GETTING STARTED

Before starting the mission, the spy has to control that his laser field is installed well.
1. Push the switch on "Bomb sensor" and press the START button on front of the Bomb. Touch various locations of the string:
- If the Bomb makes a sound, it means the laser field is installed correctly.
- If the Bomb does not make any sound, check the string: it may be too tight or too loose, the black tab may be misplaced... Adjust and try again.
2. Choose the game mode through the button on the back of the bomb.
Warning! Do not forget to switch off the bomb to protect battery life. The system switches off by itself after 24 hours.

TWO GAME MODES: SINGLE MODE OR COUNTDOWN MODE

SINGLE MODE

The single mode allows the spy to train without countdown! Familiarize yourself with the laser field before going on your first secret mission! Go ahead with a training mission!

START Button

GAMEPLAY

Switch the back of the Bomb to SINGLE. Check that the black tab is in the detection space and stabilized.

- Press the START button on the front of the Bomb.
- Position yourself in the beginning of your laser field. You have 10 seconds to get prepared.
- Begin weaving through the field, avoiding touching the string. Do this like a real spy: stepping over some strings and crawling or dipping under the string.
- If you touch the string, the Bomb will buzz to let you know. In this training mode, there is no time tracking. Every time a wire gets touched, a BEEP will signal the mistake. Be careful, if you touch the wire too hard, you can be penalized The bomb may continue to ring up to 3 or 4 times!

Warning! If he has not picked up all the «Object» cards scattered across his path, the player will not accomplish his mission! To defuse the bomb, press the FINISH button.

FINISH Button

END OF THE GAME:

The player wins when he manages to defuse the bomb.
More fun with SINGLE mode: Set up the string in your room to detect intruders!
When someone enters, touching the string, the Bomb will make a sound to alert you of their presence.

COUNTDOWN MODE

The player must find his way through the course without touching the wires to defuse the bomb before it explodes.

TIME button

GAMEPLAY

- Switch the button to CHRONO, on the back of the bomb.
- Select the duration of the course - from 30 seconds to 10 minutes - by pressing the TIME button on the bomb's front panel. Each time the TIME button is pressed, 30 seconds are added to the timer.
- Place the bomb in a stable position. Check that the sensor, the red ball and the black tab of the sensor is stabilized. Ensure it does not touch the string.
- Quick, every second counts! Every time a string gets touched, a BEEP will signal the mistake and 20 seconds will be taken off the bomb's clock. Beware, such a strong touch will be penalized and 60 seconds will be added to go before the clock stops, the BEEP will speed up. Throughout the course, the player must pick up all the «Object» cards that have been placed on the ground.

Warning! If they have not picked up all the «Object» cards scattered across their path, the player will not accomplish their mission! To defuse the bomb, press the FINISH button

END OF THE GAME

The player wins when he manages to defuse the bomb before it explodes. However, if he does not defuse the bomb within the given time, it will explode!
The mission is lost!

RESTARTING A GAME

Once the game has ended, the screen will display the player's time. To restart a game, again go through the set up procedure. Try to beat the record!

BONUS: AUGMENTED REALITY

Two augmented reality spy games to spice things up!

GAME WITH BONUS SET UP

1. Download the «Chrono Bomb» application (follow the instructions on page 6).
2. Choose the bonus set up and the bomb with the corresponding «Object» card.
- The card must be laid down flat and be neither folded nor creased.
- There must be no object hiding the card.
- The card must be clean.
- Avoid anything reflecting the card - this could disrupt the game.
3. The spy who sets off on the course takes a smart phone and can start the game

Special card

PLAYING THE GAME

The game is played as usual until such time as a player reaches the Special card on the course. This card must not be picked up like an ordinary «Object» card. The player must then:
- Take out their smart phone
- Open the Augmented Reality «Chrono Bomb» application.
- Scan the card: place it flat on the ground, the app will scan it.
- One of the two Augmented Reality games is launched.
To continue with the course, you must win the game as quickly as possible as during that time the clock will keep on running!

GAME 1: FIND THE SECRET CODE TO OPEN THE SAFE

1. Spread the decryption number over the keys with the bomb.
2. Blow hard on the keys to remove the excess powder and reveal the fingerprints.
3. These fingerprints match up with the digits that make up the code.
4. Place 3 fingerprints in the right order to crack the code together.
Warning! If you put the wrong series, Bombing should explode!
Defusing the bomb will not defuse the real bomb !
Use the bomb's sensor to scan the fingerprints and the FINISH button.

END OF AUGMENTED REALITY BONUS

When the augmented reality game is over, the player continues with the course, going between the wires to defuse the bomb.

Dear parents, please read the following instructions carefully

AUGMENTED REALITY BONUS: DOWNLOAD THE APPLICATION

DOWNLOAD THE APPLICATION FOR APPLE

You can download this application onto your device by using the App Store application or directly through your computer's internet connection.
If you are able to download content from the AppStore with your device's internet connection, you do not need to connect it to your computer. If your device has a good Wi-Fi or mobile data (3G or 4G) connection, your application downloads will start immediately. If this is your first AppStore purchase, you may be invited to create an Apple account to make payments with it.

WITH THE APPSTORE APPLICATION

1. Open the AppStore application.
2. Search for the Chrono Bomb application.
3. Press Install/Free.
The application download is launched. An icon appears on your screen indicating the download and installation status. The application downloaded onto your iPhone or iPad immediately installs.

ON YOUR COMPUTER (ON ITUNES.APPLE.COM/EN)

1. Go to your iTunes.
2. Search for the Chrono Bomb application.
3. Click on Display in Iunes.
4. The application is saved in yours iTunes library. You can install it on your iPhone or iPad when it next synchronises.

DOWNLOAD THE APPLICATION FOR ANDROID

You can download this application onto your device by using the Google Play Store application or directly through your computer's internet connection.
If you are able to download content from Google Play with your device's internet connection, you do not need to connect it to your computer. If your device has a good Wi-Fi or mobile data (3G or 4G) connection, your application downloads will start immediately. If this is your first Google Play purchase, you may be invited to create a Google Wallet account to make payments with it.

WITH THE GOOGLE PLAY STORE APPLICATION

1. Open the Google Play Store application.
2. Search for the Chrono Bomb application.
3. Press Install/Free.
4. Press Accept after reading the authorisations requested by the application.

ON YOUR COMPUTER (ON PLAY.GOOGLE.COM)

1. Go to Google Play on your computer.
2. Search for the Chrono Bomb application.
3. Click on Install.
4. Read all the authorisations requested by the application, select your device in the drop-down menu, then click Install.

MAINTENANCE

Clean the surface with a clean cloth. Do not use detergents or solvents. Should the unit get wet, turn it off immediately and remove the batteries. Dry the battery compartment with a dry rag. Leave it open for approximately 12 hours so that it may dry completely. Do not use the unit until it is completely dry.

WARNING!

- Warning: Not suitable for children under 3 years of age because it contains a part of cable or long cord. Strangulation hazard.
It contains small parts which might be ingested by them
- Please keep the packaging for future reference as it contains very important information.
- Please note that due to technical improvements this product may differ from the one that appears in the illustration.
- Please dispose of the packaging in a way that is convenient for you.
- The batteries or accumulators must be inserted correctly, observing the polarities.
- Used batteries or accumulators must be removed from the toy; failure to do so could cause damage.
- Do not mix different types of batteries.
- Do not mix different types of batteries.
- Use only those batteries recommended by the manufacturer or equivalents.
- Do not short-circuit the terminals of the battery pack.
- The battery terminals must not be bridged or short-circuited.
- Changing or handling the batteries must always be carried out under the supervision of an adult.
- Remove the batteries from the compartment if the unit is not used for a long period of time.
- Please respect the environment and deposit used batteries in the containers provided.
- Please respect the environment and deposit used batteries in the containers provided.
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- This product achieves better performance using alkaline batteries.
- Read the instructions before using the product and follow them when using it.
- Under the environment with electrostatic discharge, the sample may malfunction and will be resumed to normal after removal of the interference.
- Under the environment with electrostatic discharge, the sample may malfunction and require user to reset the sample.
- Remove all the packaging and protective elements of the product before using it (plastic bags, cardboard, wires, etc.).
- Remove all elements designed to fasten and protect the product during transport before going to it. Wheel (plastic pieces, labels, wires, etc.).

RECOMMENDATIONS FOR RESPONSIBLE USE AND FOR PROTECTING THE ENVIRONMENT

Put all the transport packaging (cardboard, plastic, etc.) into the corresponding containers in your neighbourhood.
Use rechargeable batteries whenever possible. Remember to turn off the toy if you have finished playing with it and take out the batteries if you are not going to be using it again for a long time. If you no longer want the toy and it is still working, do not throw it in the rubbish bin. Remove the batteries first and then give it to someone who might find it useful.
At the end of the life span of this product, it must not be disposed of as normal household rubbish. It should be delivered to a collection point for recycling electrical and electronic devices. If you no longer use the product, take it to a collection point for more information. The product materials are recyclable according to the markings. Recycling or reusing the product in any form is a contribution to environmental protection. Contact the nearest recycling centre or local authorities.

OBJETIVO

Muévete por el campo laser imaginario sin tocar el cable, y ¡sin desactivar la bomba! Lee atentamente las instrucciones de uso para jugar correctamente.
Puede ser necesaria la ayuda de un adulto.

CONTENIDO

EJEMPLO DE CONFIGURACIÓN

CONFIGURACIÓN DEL JUEGO

PREPARACIÓN DEL RECORRIDO

Antes de comenzar la aventura, el jugador tiene que crear su propio campo. Podrá inventarse nuevas misiones cada vez que juegue, y convertirse en un agente secreto de verdad!

1 Coloca las pinzas de detección y ponga la bomba sobre un objeto estable (mesa, etc.)

2 Coloca las cuatro pinzas estándar al azar por el espacio de juego; este será tu campo laser. Recuerda usar las pinzas con la cuenta. Ojo: la bomba y la primera pinza deberán colocarse a la misma altura.

3 Coge la pinza carrete y coloca la bola roja en el hueco circular del detector. Una vez esté fijada, puedes comenzar a desenrollar la cuerda.

4 Pulsa el botón que se encuentra en la Pinza Carrete y desenrolla la cuerda.

5 Pasa la cuerda por el punto de contacto de cada una de las pinzas estándar que has colocado por el campo laser.

No se deberá enrollar la cuerda varias veces alrededor de una misma pinza.

6 Fija la pinza carrete para finalizar el campo laser imaginario. Tiene que ajustar su posición para que la cuerda quede tensa y pase por encima de la bomba.
¡Aviso! Ajusta la tensión de la cuerda mediante la ruedecita que hay sobre la pinza carrete.

7 Controla la pentalla la pestaña negra se deberá colocar dentro del "espacio de detección". Debes de ajustar la posición con las puntas rojas de cada lado de la guía.

8 Controla el sensor: la pestaña negra se deberá colocar dentro del "espacio de detección". Debes de ajustar la posición con las puntas rojas de cada lado de la guía. La cuerda se deberá mantener en ligera suspensión.

9 Una vez que encuentres la posición adecuada para el sensor, fíjala con el botón que hay en el lateral.

10 Coloca las cartas objeto a lo largo de la cuarda del campo láser para complicar el juego. El jugador deberá recogerlas todas antes de desactivar la bomba.

ANTES DE COMENZAR

Antes de comenzar con la misión, el equipa deberá controlar que su campo láser está bien instalado.
1. Empuja hacia arriba el interruptor que hay en la parte trasera de la Bomba, colocándolo en la posición INDIVIDUAL. Presiona el botón COMENZAR que hay en la parte frontal de la Bomba. Toca varios punteos de la cuerda:
- Si la Bomba no hace ningún sonido, quiere decir que el campo láser se ha instalado correctamente.
- Si la Bomba no hace ningún sonido, revisa la cuerda. Puede que esté demasiado tensa o suelta, la pestaña negra esté mal puesta, etc. Ajústalo y prueba otra vez.
2. Ejje el modo de juego mediante el botón que hay en la parte trasera de la bomba.
¡Aviso! No olvides apagar la bomba para no gastar las pilas. El sistema se apaga por si solo después de 24 horas.

DOS MODOS DE JUEGO: MODO INDIVIDUAL O MODO CUENTA ATRÁS

MODO INDIVIDUAL – ENTRENAMIENTO

El modo individual permite al equipo entrenar *¡sin cuenta atrás! ¡Familiarízate con el campo láser antes de comenzar tu primera misión! ¡Comienza una misión de entrenamiento!*

MECÁNICA DEL JUEGO

Cambia el interruptor que hay en la parte trasera de la Bomba a la posición INDIVIDUAL. Revisa que la pestaña negra está dentro del espacio de detección y estable.

Botón COMENZAR

- Presiona el botón COMENZAR que hay en la parte trasera de la Bomba
- Situate al comienzo de tu campo láser. Tienes 10 segundos para prepararte
- Empieza a atravesar el campo evitando la cuenta. Hazlo como un equipo de verdad, pasando por encima de algunas cuerdas y gateando o pasando agachado por otras. *¡Haz que sea divertido!*
- Si toca la cuenta, la Bomba dará un sumbido avisándote. En este modo de entrenamiento, no hay castigo. Cada vez que toques una cuerda, un PITIDO avisará del error. Ten cuidado, si decaes la cuenta en demasiadas ocasiones, puedes ser penalizado! ¡La bomba podría pitar hasta 3 X el error!

¡Aviso! Si no recogen todas las Cartas «objeto» que hay distribuidas por el recorrido, ¡no completarás la misión! Para desactivar la bomba, presiona el botón FINALIZAR.

Botón FINALIZAR

FIN DE JUEGO:

El jugador ganará si consigue desactivar la bomba.
Más diversión: en modo INDIVIDUAL:
Coloca la cuenta en la habitación para detectar a cualquier intruso!
Cuando alguien entre y toque la cuenta, la Bomba sonará avisándote de su presencia.

MODO CUENTA ATRÁS

El jugador deberá atravesar el recorrido sin tocar las cuerdas y desactivar la bomba antes de que explote.

MECÁNICA DEL JUEGO

- Cambia el botón que hay en la parte trasera de la bomba a CRONO
- Elige la dificultad que hay en la parte trasera de la bomba (1 minuto) pulsando el botón TIEMPO en el panel delantero de la bomba. Cada vez que pulses el botón TIEMPO, se añadirán 30 segundos al cronómetro
- Empieza a atravesar el campo evitando la cuenta del detector. Bomba, espera a que se establezca la pestaña negra del sensor
- Pulsa el botón COMENZAR, tienes 10 segundos para prepararte

Botón TIEMPO

¡Rápido: cada segundo contará! Tienes que toquen una cuenda, un PITIDO avisará del error y se eliminarán 30 segundos del reloj de la Bomba. Cada vez que toques la cuenda con demasiada fuerza, quedará un penalizadoll A 60 segundos de que se pase el reloj, el PITIDO avisará del error y se eliminarán 30 segundos del reloj de la Bomba. ¡Cuanto más rápido vas, más rápido otra vez. El jugador deberá recoger las Cartas «objeto» que se han colocado por el suelo a lo largo del recorrido.

¡Aviso! Si no se recogen todas las Cartas «objeto» que se han distribuido por el recorrido, ¡el jugador no completará la misión! Para desactivar la bomba, presiona el botón FINALIZAR.

FIN DE JUEGO

El jugador ganará si consigue desactivar la bomba antes de explotar. Sin embargo, si no desactiva la bomba antes del tiempo fijado, ¡explotará! ¡Se habrá fallado en la misión!

REINICIO DEL JUEGO

Una vez que se acabe el juego, la pantalla mostrará el tiempo conseguido por el jugador. Para reiniciar el juego, comienza por el procedimiento de configuración. ¡Inténtalo batir el récord!

BONUS: REALIDAD AUMENTADA

¡Dos juegos de equipo de realidad aumentada para animar el juego aún más!

JUEGO CON UNA CONFIGURACIÓN BONUS

1. Descárgate la aplicación «Chrono Bomb» (sigue las instrucciones en la página 9)
2. Pulsa el botón de la bomba para activar el modo Bonus. Elige cualquier Carta «objeto»
- La carta se deberá colocar en el suelo sin doblar ni arrugar.
- No se deberá exceder debajo de ningún objeto
- Ojo: no se puede usar pegamento
- Evita que nada se refleje sobre la carta, esto podría afectar el juego
3. El equipa que consiga el recorrido tendrá que llevar un móvil antes de empezar el juego

JUGAR

El juego es el mismo que hayas de jugador se cruza con la Carta especial colocada en el recorrido. Esta carta no se deberá recoger como una Carta «objeto».
- Sacar su móvil
- Abrir la aplicación «Crono Bomb» de Realidad Aumentada
- Apuntar con la cámara de su móvil hacia la Carta especial
- Se lanzará uno de los juegos de Realidad Aumentada.
Para continuar con el recorrido deberán ganar al juego lo antes posible, ya que ¡la cuenta atrás seguirá corriendo!

JUEGO 1: ENCUENTRA EL CÓDIGO SECRETO PARA ABRIR LA CAJA FUERTE

1. Aparecerá una caja fuerte con 4 cifras que se encuentran cerradas.
2. Sigue hasta sobre los llaves para eliminar el polvo sobrante y así revelar las huellas
3. Estas huellas coincidirán con los dígitos que forman el código
4. Ojo: cada vez que pulses una cifra incorrecta, se añadirán 30 segundos al reloj
Tienes 3 intentos para encontrar el código. ¡Suerte, suerte!

JUEGO 2: COPIA LOS CABLES CORRECTOS PARA QUE LA BOMBA NO EXPLOTE

1. Aparecerá una pantalla con los 5 cables que se encuentran cortados para desactivar la bomba
2. Aparecerá una bomba con 10 cables de distintos colores. Necesitas encontrar los 5 cables que se necesitan cortar.
3. **¡Ojo! Si cortas cualquier otro cable, ¡se activará!**
¡Aviso! Si cortas los cables equivocados, ¡la bomba explotará!
Si desactivas esta bomba, ¡se se desactivará la bomba de verdad!
Para continuar con el campo láser y pulsar el botón TERMINAR

FIN DEL BONUS DE REALIDAD AUMENTADA

Cuando se gane el juego de realidad aumentada, el jugador deberá continuar el recorrido por los cables hasta desactivar la bomba.

Estimados padres: por favor leen las siguientes instrucciones con cuidado

BONUS DE REALIDAD AUMENTADA: DESCARGA DE LA APLICACIÓN

DESCARGA DE LA APLICACIÓN PARA APPLE

Puedes descargarte esta aplicación en tu dispositivo a través de la aplicación AppStore o en computador mediante la página web iTunes Connect.
Si puedes descargarte el contenido desde AppStore con la conexión de Internet de tu dispositivo, no necesitarás conectarte a través de tu ordenador. Si tu dispositivo tiene una buena conexión Wi-Fi o de datos móviles (3G o 4G), la descarga de la aplicación comenzará inmediatamente. Si esta es la primera compra en AppStore, ajústa se te invite a abrir una cuenta Apple Wallet antes de realizar la compra.

CON LA APLICACIÓN DEL APPSTORE

1. Abre la aplicación Google Play
2. Busca la aplicación Chrono Bomb
3. Pulsa Instalar/Free
Se lanzará la descarga de la aplicación. Aparecerá un icono sobre tu pantalla mostrando el estado de la descarga e instalación. La aplicación descargada es iPhone o iPad nativa y está optimizada.

EN TU ORDENADOR (EN ITUNES.APPLE.COM/EN)

1. Abre la aplicación iTunes
2. Busca la aplicación de Chrono Bomb
3. Pulsa sobre Mostrar en iTunes
4. Se guardará en tu biblioteca de iTunes. Podrás instalarlo en tu iPhone o iPad cuando la aplicación Chrono Bomb se sincronice.

MANTENIMIENTO

Para limpiar el equipo, utilice un paño ligeramente humedecido. No use detergentes o disolventes. En el caso de que se moje el equipo, apáguelo y extraiga las pilas inmediatamente. Seque el equipo y deje las pilas con un trapo seco. Deje desabrochado el compartimento de pilas hasta que esté completamente seco; puede activar esta operación ayudándose de un secador de mano. No intente utilizar el equipo hasta que éste no esté completamente seco. No olvide desconectar su unidad del transformador antes de proceder a la limpieza.

¡ADVERTENCIAS!

- Advertencia: No recomendado para niños menores de 3 años debido a que contiene una parte de cable largo o cuerda.
- Ojo: Si se ingiere, puede causar asfixia. Mantenga el equipo fuera del alcance de niños.
- Por favor, guarde el embalaje para futuras referencias, ya que contiene información muy importante.
- La empresa se reserva el derecho a que el producto pueda diferir de la ilustración por mejoras técnicas.
- Las pilas no deben cortocircuitarse ni tirarse al fuego. No recargue las pilas.
- Las pilas a acumuladores deben ser cargadas bajo la supervisión de un adulto.
- Las pilas o acumuladores usados deberán ser retirados del juguete, podrían causar averías.
- Cambie todas las pilas al mismo tiempo.
- No mezcle diferentes tipos de pilas.
- Sólo deben utilizarse pilas del tipo recomendado por el fabricante o equivalentes.
- Las pilas no recargables, no deben ser recargadas.
- Los bornes de las pilas no deben ser cortocircuitados.
- Las pilas a acumuladores deben ser retiradas del juguete mientras están siendo cargadas bajo la supervisión de un adulto.
- Retire las pilas del compartimento, cuando no vaya a utilizar la unidad por un periodo largo de tiempo.
- Por favor, sea respetuoso con el medio ambiente; y deposite las pilas gastadas en los contenedores para tal fin.
- Las pilas recargables sólo deben ser cargadas bajo la supervisión de un adulto.
- Las pilas recargables sólo deben ser cargadas bajo la supervisión de un adulto.
- Para un mejor funcionamiento recomendamos el uso de pilas alcalinas.
- Ojo: Si se ingiere, puede causar asfixia. Mantenga el equipo fuera del alcance de niños.
- En un entorno con interferencias de radio frecuencia, la muestra puede funcionar incorrectamente y su funcionamiento volverá a ser normal cuando se elimine la interferencia.
- En caso de descarga electrostática, puede provocarse un mal funcionamiento de la muestra y por tanto el usuario deberá reinicializ.
- Ojo: Si se ingiere, puede causar asfixia. Mantenga el equipo fuera del alcance de niños.
- Quitar todos los elementos destinados a la operación y la exposición del producto durante el transporte antes de dárselo a los niños (plásticos, etiquetas, alambres, etc.).

RECOMENDACIONES PARA UN USO RESPONSABLE Y PARA LA PROTECCIÓN MEDIOAMBIENTAL:

Deposita los embalajes de transporte, cartón, plásticos, etc., en los contenedores de reciclaje de la localidad. Utiliza pilas recargables siempre que puedas. Recuerda desconectar el juguete si has terminado de jugar, para ahorrar energía. Cuando tu juguete llegue al final de su vida útil, deposítalo en un punto de recogida de residuos eléctricos y electrónicos. Consulte el símbolo inscrito en el producto, el manual de usuario o el embalaje para más información.Los materiales son, según el reciclaje. Con la reutilización de materiales o con otras formas de reciclar los dispositivos viejos, contribuye de forma importante a la protección del medio ambiente.or favor, consulte con el centro de reciclaje o con las autoridades locales más cercanas.

OBJETIVO

Mover le através do campo de laser simulado sem tocar na corda e desarma a bomba!
Lê as instruções do utilizador cuidadosamente para utilização adequada do jogo.
Pode ser necessária a assistência de um adulto.

CONTEÚDO

EXEMPLO DE INSTALAÇÃO

INSTALAÇÃO DO JOGO

PREPARAÇÃO DO PERCURSO

1 Fixa a pinça de detração e coloca a bomba num local estável (mesa).

3 Peça na pinça com carreto e coloca a bola vermelha no orifício redondo do detetor. Quando fixada, podes desenrolar a corda.

4 Pressiona o botão na pinça de carreto e desenrola a corda.

5 Passa o fio através de cada uma das pinças de corda uma das pinças normais através do campo de laser.

A corda não pode ser enrolada várias vezes na mesma pinça.

6 Prende a pinça com carreto para terminar o campo de laser simulado.
Aviso! Ajusta a tensão da corda com a pega por cima da pinça de carreto.

7 Controla o guia: a guia preta deve ser colocada em «espaço de detecção». Deves ajustar a sua posição com as pontas vermelhas de cada lado da guia.

8 Controla o sensor: a guia preta deve estar colocada no «espaço de detecção». A corda deve manter-se em ligeira suspensão.

9 Depois de teres encontrado uma boa posição para o sensor, fixa-o com o botão lateral.

10 Coloca as cartas de objetos ao longo de toda a corda do campo de laser para aumentar a dificuldade do jogo. O jogador deve pegar em todas antes de explodir a bomba.

COMEÇAR

Antes de iniciar a missão, o equipa tem que controlar que o seu campo de laser está bem instalado.
1. Empurra o interruptor para cima que tem na parte traseira da Bomba para a posição SINGLE. Pressiona o botão START na frente da bomba. Toca em varios toques na corda:
- Se a bomba não fizer qualquer som, significa que o campo de laser está instalado corretamente!
- Se a bomba não fizer qualquer som, verifica a corda. Pode estar demasiado tensa ou solta, a guia preta pode estar mal colocada... Ajusta e tenta novamente.
2. Escolhe o modo de jogo através do botão na parte de trás da bomba.
Aviso! Não te esqueças de desligar a bomba para prolongar a vida da bateria. O sistema desliga-se automaticamente ao fim de 24 horas.

DOIS MODOS DE JOGO: MODO SINGLE OU MODO DE CONTAGEM DECRESCENTE

MODO SINGLE - TREINO

O modo single permite que o equipa treine sem contagem decrescente! Familiariza-te com o campo de laser antes de iniciares a tua primeira missão secreta! Avança com uma missão de treino!

JOGAR

Coloca o interruptor na parte de trás da bomba em SINGLE. Verifica se a guia preta está em espaço de detecção e estabilizada.

Botão START

- Pressiona o botão START na frente da bomba.
- Coloca-te no início do campo de laser. Tens 10 segundos para te preparares.
- Começa a movimentar-te ao longo do campo, evitando tocar na corda. Faz isto como um equipa de verdade!
- Se tocares na corda, a bomba fará um som para te avisar. Neste modo de treino, não existe contagem de tempo. Cada vez que uma corda é tocada, um sinal sonoro sinalizará o erro. Tem cuidado, se tocares a fio com demasiada força, podes ser penalizado! A bomba pode continuar a tocar até 3 x o erro!

Aviso! Se não tiver apanhado todas as cartas «objeto» espalhadas ao longo do caminho o jogador não cumprirá a sua missão! Para desarmar a bomba, pressione o botão FINALIZAR.

Botão FINISH

FIM DO JOGO!:

O jogador deverá tocar o seu caminho através do curso, sem tocar nas cordas para desarmar a bomba antes que exploda.

MODO DE CONTAGEM DECRESCENTE

O jogador deve tocar o seu caminho através do curso, sem tocar nas cordas para desarmar a bomba antes que exploda.

JOGAR

- Coloca o botão em CRHONO, na parte de trás da bomba.
- Selecione a duração do percurso - de 30 segundos a 10 minutos - pressionando o botão TIME no painel frontal da bomba. De cada vez que pressiones o botão TIME, são adicionados 30 segundos ao temporizador.
- Antes de pressionares o botão START, ajusta o painel frontal da bomba, espera até que a guia preta do sensor esteja estabilizada.
- Depois de pressionares o botão START tens 10 segundos para te preparares.

Botão TIME

Rápido... não pares! Cada segundo conta! Tens que toquem uma corda, um PITIDO avisará do erro e serão retirados 30 segundos ao relógio da bomba. Tem cuidado, se tocares o fio com demasiada força, poderás ser penalizado! Quando faltarem 60 segundos antes do relógio parar, o fio ficará ligeiramente sensível. Cada vez que toques na corda, um sinal sonoro sinalizará o erro e serão retirados 30 segundos ao relógio da bomba. Quanto mais rápido vas, mais rápido outra vez. O jogador deverá recolher as Cartas «objeto» que foram colocadas no chão.

Aviso! Se não apanhares todas as cartas «objeto» espalhadas ao longo do caminho, o jogador não cumprirá a sua missão! Para desarmar a bomba, pressione o botão FINISH.

FIM DO JOGO

O jogador ganha quando consegue desarmar a bomba antes deste explodir. No entanto, se não detonar a bomba dentro do tempo limite, ela explodirá! A missão está perdida!

REINICIAR UM JOGO

Quando o jogo terminar, ó jogador deverá reiniciar o campo. Para o reiniciar, começa por o procedimento de configuração. Tenta bater o recorde!

BÓNUS: REALIDADE AUMENTADA

Dois jogos de realidade aumentada de espionagem para aplimentar as coisas!

CONFIGURAÇÃO DE JOGO COM BÓNUS

1. Descarregue a aplicação «Chrono Bomb» (ele ascende com as instruções na página 12).
2. Pulse o botão da bomba para ativar o modo Bonus. Escolha qualquer «Carta» normal.
- A carta deve ficar plana e não deve ser dobrada ou amassada.
- Não deve haver nenhum objeto a encender a carta.
- Ojo: não se pode usar pegamento
- Evita todo o que reflita a carta; tal poderia perturbar o jogo.
3. O equipa que inicia o percurso leva um smartphone e pode começar o jogo

JOGAR

O jogo é jogado normalmente até à altura onde o jogador chega à carta especial no percurso. Esta carta não deve ser apanhada como uma carta «Objeto» normal.
- Ó jogador deve entrar:
- Pegar no smartphone
- Abrir a aplicação de realidade aumentada «Chrono Bomb»
- Direcionar a carta especial (que fica no chão) 3m dos dois jogos de Realidade Aumentada é iniciado.
Para continuar com o percurso, deves ganhar o jogo o mais rapidamente possível, já que nessa altura o relógio continua a contar!

JOGO 1: ENCONTRA O CÓDIGO SECRETO PARA ABRIR O COFRE

1. Aparecerá um cofre com 4 dígitos que se encontram cerrados.
2. Sigue hasta sobre las llaves para eliminar el polvo sobrante y así revelar las huellas
3. Estas huellas coincidirán con los dígitos que forman el código
4. Ojo: cada vez que pulses una cifra incorrecta, se añadirán 30 segundos al reloj
Tienes 3 intentos para encontrar el código. ¡Suerte, suerte!

JOGO 2: COPIA OS FIOS CORRETOS PARA A BOMBA NÃO EXPLODIR

1. Aparecerá um ecrã com os 5 fios que se encontram cortados para desarmar a bomba
2. Aparecerá uma bomba com 10 fios de diferentes cores. Precisas de encontrar os 5 fios que precisam de ser cortados.
3. **Ó jogador, se cortares qualquer outro fio, ela ativa-se!**
Aviso! Se cortares os fios errados, a bomba explodirá!
Se desarmares esta bomba, ela também se desarmará!
Para continuar com o percurso, deve pressionar o botão TERMINAR

FIM DO BÓNUS DE REALIDADE AUMENTADA

Quando o jogo de realidade aumentada for ganho, o jogador deverá continuar o percurso, andando entre as cordas para anular a bomba.

Queridos pais, por favor leem atentamente as instruções seguintes:

BÓNUS DE REALIDADE AUMENTADA: DESCARREGAR A APLICAÇÃO

DESCARREGAR A APLICAÇÃO PARA A APPLE

Pode descarregar esta aplicação para o seu dispositivo, utilizando a aplicação de AppStore ou o seu computador no website iTunes Connect.
Se pode descarregar o conteúdo da aplicação da AppStore com a ligação de internet do seu dispositivo, não precisa de o fazer ao seu computador. Se o seu dispositivo tiver uma boa ligação Wi-fi ou de dados móveis (3G ou 4G), a transferência da aplicação terá início imediatamente. Se esta for a sua primeira compra na AppStore, ajuste-se te invite a criar uma conta Apple para realizar a sua compra.

COM A APLICAÇÃO APPSTORE

1. Abre a aplicação AppStore
2. Procura a aplicação Chrono Bomb
3. Pressione Install/Free.
É iniciada a transferência da aplicação. No seu ecrã, surgirá um ícone indicando o estado da transferência e instalação. A aplicação descarregada não é nativa do iPad e está otimizada.

NO SEU COMPUTADOR (EM ITUNES.APPLE.COM/EN)

1. Ó para o iTunes no seu computador.
2. Procure a aplicação Chrono Bomb
3. Clique em Display no iTunes.
4. A aplicação é guardada na sua biblioteca do iTunes. Poderá instalá-la no seu iPhone ou iPad na próxima sincronização.

MANUTENÇÃO

Para limpar o equipamento, utilize um pano ligeiramente húmido. Não use detergentes ou dissolventes. Em caso de que se molhe o equipa, apague-o e extraia as pilas imediatamente. Seque o equipamento e deixe as pilas com um trapo seco. Deje desabotoado o compartimento de pilas hasta que esté completamente seco; puede activar esta operación ayudándose de un secador de mano. No intente utilizar el equipo hasta que éste no esté completamente seco. No olvide desconectar su unidad del transformador antes de proceder a la limpieza.

¡ADVERTENCIAS!

- Advertencia: No recomendado para niños menores de 3 años debido a que contiene una parte de cable largo o cuerda.
- Ojo: Si se ingiere, puede causar asfixia. Mantenga el equipo fuera del alcance de niños.
- Por favor, guarde el embalaje para futuras referencias, ya que contiene información muy importante.
- La empresa se reserva el derecho a que el producto pueda diferir de la ilustración por mejoras técnicas.
- Las pilas no deben cortocircuitarse ni tirarse al fuego. No recargue las pilas.
- Las pilas a acumuladores deben ser cargadas bajo la supervisión de un adulto.
- Las pilas o acumuladores usados deberán ser retirados del juguete, podrían causar averías.
- Cambie todas las pilas al mismo tiempo.
- No mezcle diferentes tipos de pilas.
- Sólo deben utilizarse pilas del tipo recomendado por el fabricante o equivalentes.
- Las pilas no recargables, no deben ser recargadas.
- Los bornes de las pilas no deben ser cortocircuitados.
- Las pilas a acumuladores deben ser retiradas del juguete mientras están siendo cargadas bajo la supervisión de un adulto.
- Retire las pilas del compartimento, cuando no vaya a utilizar la unidad por un periodo largo de tiempo.
- Por favor, sea respetuoso con el medio ambiente; y deposite las pilas gastadas en los contenedores para tal fin.
- Las pilas recargables sólo deben ser cargadas bajo la supervisión de un adulto.
- Las pilas recargables sólo deben ser cargadas bajo la supervisión de un adulto.
- Para un mejor funcionamiento recomendamos el uso de pilas alcalinas.
- Ojo: Si se ingiere, puede causar asfixia. Mantenga el equipo fuera del alcance de niños.
- En un entorno con interferencias de radio frecuencia, la muestra puede funcionar incorrectamente y su funcionamiento volverá a ser normal cuando se elimine la interferencia.
- En caso de descarga electrostática, puede provocarse un mal funcionamiento de la muestra y por tanto el usuario deberá reinicializ.
- Ojo: Si se ingiere, puede causar asfixia. Mantenga el equipo fuera del alcance de niños.
- Quitar todos los elementos destinados a la operación y la exposición del producto durante el transporte antes de dárselo a los niños (plásticos, etiquetas, alambres, etc.).

RECOMENDACIONES PARA UN USO RESPONSABLE Y PARA LA PROTECCIÓN MEDIOAMBIENTAL:

Deposita los embalajes de transporte, cartón, plásticos, etc., en los contenedores de reciclaje de la localidad. Utiliza pilas recargables siempre que puedas. Recuerda desconectar el juguete si has terminado de jugar, para ahorrar energía. Cuando tu juguete llegue al final de su vida útil, deposítalo en un punto de recogida de residuos eléctricos y electrónicos. Consulte el símbolo inscrito en el producto, el manual de usuario o el embalaje para más información.Los materiales son, según el reciclaje. Con la reutilización de materiales o con otras formas de reciclar los dispositivos viejos, contribuye de forma importante a la protección del medio ambiente.or favor, consulte con el

DESCARREGAR A APLICAÇÃO PARA ANDROID

Pode descarregar esta aplicação para o seu dispositivo, através da aplicação Google Play ou o seu computador no website Google Play.
Se pode descarregar o conteúdo da aplicação da AppStore com a ligação de internet do seu dispositivo, não precisa de o fazer ao seu computador. Se o seu dispositivo tiver uma boa ligação Wi-fi ou de dados móveis (3G ou 4G), a transferência da aplicação terá início imediatamente. Se esta for a sua primeira compra na Google Play, poderá ser convidado a criar uma conta Apple para realizar a sua compra.

COM A APLICAÇÃO APPSTORE

1. Abre a aplicação Google Play Store
2. Procura a aplicação Chrono Bomb
3. Pressione Install/Free.
4. Pressione Aceitar depois de ter as autorizações solicitadas pela aplicação.

NO SEU COMPUTADOR (EM ITUNES.APPLE.COM/EN)

1. Ó para o Google Play no seu computador.
2. Procure a aplicação Chrono Bomb
3. Pressione Install/Free.
4. Leia todas as autorizações solicitadas pela aplicação, seleccione o dispositivo no menu pendente e clique em Instalar.

MANUTENÇÃO

Para limpar o equipamento, utilize um pano ligeiramente húmido. Não utilize detergentes nem dissolventes. No caso do equipamento estar molhado, desligue-o e retire as pilhas. Seque o equipamento das pilhas com um pano seco. Deixe o compartimento das pilhas aberto durante aproximadamente 12 horas para ficar completamente seco. Não utilize o equipamento até estar completamente seco.

AVISOS!

- Atenção: Não é recomendado para crianças menores de 3 anos de desde o juguete contém uma parte do cabo longo.
- Perigo de estrangulamento. Contém peças pequenas susceptíveis de ser engolidas. Mantenha fora do alcance das crianças.
- Por favor, guarde a embalagem para futuras referências, já que contém informação muito importante.
- A empresa reserva o direito de modificar o produto em relação à ilustração devido a melhoras técnicas.
- Este produto requer 3 pilhas do tipo LR03 (AAA) 1.5V não incluídas. Não recarregue as pilhas.
- As pilhas ou acumuladores devem ser colocados respeitando a polaridade indicada no gráfico.
- Não curte-circuite as pilhas ou acumuladores. Não atirem as pilhas ao fogo. Não recarregue as pilhas.
- Não misturar pilhas velhas com pilhas novas.
- Não misturar diferentes tipos de pilhas.
- Apenas pilhas do mesmo tipo ou tipo recomendado pelo fabricante ou equivalentes.
- As pilhas recarregáveis, não devem ser recarregadas.
- Os bornes das pilhas não devem sofrer curto-circuitos.
- As pilhas recarregáveis devem ser retiradas do brinquedo antes de ser carregadas sob a supervisão dum adulto.
- Retire as pilhas do compartimento, quando não vai utilizar o produto por um período longo de tempo.
- Por favor, seja respeitoso com o meio ambiente; e deposite as pilhas gastas nos depósitos apropriados.
- As pilhas recarregáveis devem ser retiradas do brinquedo antes de ser carregadas.
- As pilhas recarregáveis devem ser carregadas sob a supervisão dum adulto.
- Para um melhor funcionamento recomendamos o uso de pilhas alcalinas.
- Perigo de estrangulamento. Contém peças pequenas susceptíveis de ser engolidas. Mantenha fora do alcance das crianças.
- Em ambiente com interferências de radiofrequência, a amostra poderá funcionar mal e regressará ao funcionamento normal depois de eliminada a interferência
- Em caso de descarga electrostática, pode ocorrer um mau funcionamento da amostra e o utilizador deverá reinicializ.
- No caso de uma pequenas ingesta, o aparelho pode funcionar mal e o utilizador deverá reinicializ-lo de forma a reiniciar.
- Retire todos os elementos destinados à fixação e protecção do produto durante o transporte antes de dá-lo às crianças (plásticos, etiquetas, arames, etc.).

RECOMENDAÇÕES PARA UMA UTILIZAÇÃO RESPONSÁVEL E PARA A PROTEÇÃO DO MEIO AMBIENTE

Deposite as embalagens de transporte, cartão, plásticos, etc., nos contentores de reciclagem da sua localidade. Sempre que possa utilize pilhas recarregáveis. Lembre-se de desligar o brinquedo se acabou de brincar e tire-lhe as pilhas se não for utilizar o produto durante um período longo de tempo. Quando o brinquedo atinja o fim da sua vida útil, deposite-o num ponto de recolha de resíduos eléctricos e electrónicos. Consulte o símbolo impresso no produto, o manual do utilizador ou a embalagem para mais informações.Os materiais são, de acordo com os seus sinais, recicláveis. Se reciclar e reutilizar os elementos retirados dos aparelhos velhos, fará uma contribuição importante para a protecção ambiental. Informe-se junto das seus autoridades ou com as autoridades locais.

DUJARDIN
Made in China
ITEM 9476SIR / EAN: 8421134947905 / 150415

9476SIM - V8
Made in China

IMC TOYS, S.A. - Pere Llevamies, 172 - 08224 Terrassa (Barcelona) SPAIN
Tel. (+34) 937 848 042 / Fax (+34) 937 853 833 e-mail: info@imctoys.com
After Sales Service - Service Après-vente - e-mail: sat@imc.es

3x LR03 (AAA) 1.5V