



Hippo Flipp

ZUSAMMENBAU DURCH ERWACHSENE ERFORDERLICH

ALTER 4+



ACHTUNG: ATTENTION : ATTENZIONE:

ERSTICKUNGSGEFAHR - Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können.

DANGER D'ETOUFFEMENT - Petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

PERICOLO DI SOFFOCAMENTO - Contiene piccole parti. Non idoneo a bambini di età inferiore a 3 anni.

INHALT

- 1 Hippo Flipp Spielbasis
- 4 Hippos • 20 Kunststoff-Murmeln

VORBEREITUNG



1 Drücken Sie die Seiten zusammen und ziehen Sie die Hippos vorsichtig aus den Laschen heraus. Lösen Sie die Hippo-Köpfe aus den Tüten und entfernen Sie die Abdeckung des Murmfachs, das sich unter dem See befindet.



2 Befestigen Sie jeden einzelnen Hippo, indem Sie die vorderen Laschen in den See schieben, dann drücken Sie auf den Hippo, um ihn einrasten zu lassen.



3 Befüllen Sie jeden Murmfachscht. Legen Sie die goldene Murmel in einen beliebigen, offenen Schacht.



4 Machen Sie die Hippos mampfklar! Um einen Hippo zu aktivieren, halten Sie den Schwanz gedrückt und ziehen den Hals nach vorne und nach unten. Dann drücken Sie mehrmals auf den Hippo-Schwanz und lassen ihn wieder los.

LOS GEHT'S! JETZT SIND DIE KINDER AN DER REIHE!

1 WÄHLT EURE HIPPOS!



2 STARTET DIE MURMELN UND BEFÖRDERT SIE IN DAS WASSERLOCH!

HIER DRÜCKEN

3 DER SPIELER, DER ALS NÄCHSTES GEBURTSTAG HAT, RUFT "ACHTUNG, HIPPOS, LOS!". JETZT SCHNELL! MAMPFT ALLE GLEICHZEITIG LOS UND VERSUCHT, MIT EUREN HIPPOS DIE MURMELN ZU MAMPFEN. WER DIE MEISTEN MURMELN SCHNAPPT, GEWINNT!

DRÜCKT AUF DEN HEBEL, UM EINE MURMEL ZU MAMPFEN!

BONUS-SPIEL:



BEFOLGT DIE OBEN BESCHRIEBENEN REGELN, DOCH BEI DIESER SPIELVARIANTE GILT: DER SPIELER, DESSEN HIPPO DIE GOLDENE MURMEL SCHNAPPT, GEWINNT!

AUFBEWAHRUNG



1 Sind die Hippos für heute satt? Dann drücken Sie die Laschen zusammen, um die Hippos zu entfernen.



2 Setzen Sie die Hippos in die Ecken an der Unterseite der Spielbasis. Neigen Sie einen Hippo leicht an, um ihn in die Seitenlasche zu schieben und dann einrasten zu lassen.



3 Lassen Sie den Hals eines jeden Hippos einrasten, indem Sie auf den Schwanz drücken und den Hals nach oben und auf die Vorderlasche ziehen.



4 Legen Sie die Murmeln in das Murmelfach und verschließen Sie es.

← Danach sollte das Spiel so aussehen... und kann wieder zurück in die Spieleschachtel gelegt werden. Viel Spaß beim nächsten großen Murmelmampfen!