

BATTLESHIP

ALTER
7+



2
SPIELER

**SPASS
ÜBERALL!**

ZUSAMMENBAU DURCH ERWACHSENE ERFORDERLICH

Deine Mission

Versenke als erster Spieler die gesamte Flotte deines Gegners.

Inhalt

2 Spielfelder · 10 Schiffe · rote und weiße Wertungsstifte

Vor dem ersten Spiel

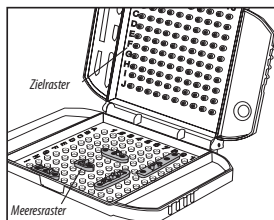
Löse das Spielzubehör vorsichtig aus den Plastikrahmen. Scharfe Kanten kannst du ggf. mit Sandpapier glätten. Die leeren Rahmen können danach entsorgt werden.

In See stechen!

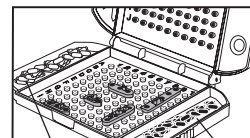
1. Schiebe die Spielfelder auseinander. Dann nimmt sich jeder Spieler ein Spielfeld.
2. Beide Spieler sitzen sich mit den aufgeklappten Spielfeldern gegenüber. Der Deckel mit dem Zielraster dient als Sichtschutz, damit dein Gegner dein Meeresraster nicht sehen kann. Die Spielfelder bleiben das ganze Spiel über geöffnet.
3. Jeder Spieler nimmt sich eine Flotte mit 5 Schiffen:



4. Nun baut jeder Spieler seine Flotte auf: Stecke die Stifte in die Öffnungen deines Meeresrasters, und zwar entweder senkrecht oder waagrecht (siehe Abbildung). Die Schiffe dürfen weder diagonal gesetzt werden, noch teilweise über den Rand des Spielfelds hinausragen. Sobald das Spiel begonnen hat, dürfen die Schiffe nicht mehr versetzt werden.



5. Jeder Spieler erhält die Hälfte der roten und der weißen Wertungsstifte. Die Stifte werden in die Sammelfächer neben dem Meeresraster gelegt (siehe Abbildung).



Fach für weiße Stifte

Fach für rote Stifte

Feuer frei!

1. Die Spieler einigen sich, wer anfängt. Danach seid ihr abwechselnd an der Reihe. Wenn du dran bist, nennst du die Zielkoordinate für deinen Schuss, die immer aus einem Buchstaben und einer Zahl bestehen muss.
2. Wenn du beschossen wirst, sagst du dem Angreifer, ob der Schuss ein Treffer oder ein Fehlschuss war. Bei einem Treffer markierst du diese Koordinate auf deinem getroffenen Schiff mit einem roten Stift.
3. Der Angreifer markiert den Schuss ebenfalls, und zwar auf seinem Zielraster (Deckel des Spielfelds). Treffer werden mit roten Stiften und Fehlschüsse mit weißen Stiften markiert.

"Schiff versenkt!"

Soabld alle Löcher eines Schiffs mit roten Stiften markiert sind, ist es versenkt. Sage deinem Gegner, welches Schiff deiner Flotte er gerade versenkt hat.

"Flotte versenkt!"

Wer zuerst alle 5 Schiffe des Gegners versenkt hat, hat das Spiel gewonnen!

Wegpacken!

Setze die 5 Schiffe irgendwo aufs Meeresraster und lege die Stifte in die Sammelfächer. Klappe die Spielfelder zu und schiebe sie zusammen.

© 2014 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.

Hergestellt von: Hasbro SA, Rue Emile-Boëchat 31, 2800 Delémont CH.

Vertreten durch: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel.: 02921 965343.

consumerservice@hasbro.de. Verbraucherservice /Service Consommateurs / Contatto di consumatore:

Hasbro (Schweiz) AG, Weinberglistrasse 4, CH-6005 Luzern. Tel.: 041 766 83 00. info@hasbro.ch.

Bitte bewahren Sie diese Informationen zum späteren Nachschlagen auf.

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. www.hasbro.de www.hasbro.ch

Die HASBRO ARCADE App funktioniert mit iPhone, iPad, iPod touch (iOS 5.0 oder neuer) und ausgewählten Android-Geräten. Infos zur Bedienung, Verfügbarkeit und Kompatibilität gibt's hier: www.hasbro.com/arcade. Minderjährige bitten ihre Eltern um Erlaubnis, bevor sie ins Internet gehen. Nur für begrenzte Zeit verfügbar. Nicht in allen Sprachen verfügbar. Hinweis: Hasbro ist nur für Inhalte verantwortlich, die von Hasbro erstellt wurden. Weitere Informationen sind den Geschäftsbedingungen Dritter zu entnehmen. Apple, das Apple-Logo, iPhone, iPad und iPod touch sind in den USA und anderen Ländern eingetragene Handelsmarken von Apple Inc. App Store ist eine Dienstleistungsmarke von Apple Inc. Google Play und Android sind Markenzeichen von Google Inc.



00
0914B0995100