



Lernspiel  
300143

*Ein Lernspiel rund um die großen und kleinen Buchstaben des Alphabets.*

*Autorin: Anja Dreier-Brückner*

*Illustration: Anja Dreier-Brückner*

**Spielidee:** Ziel ist es, sich die zusammenpassenden Buchstaben gut zu merken und die meisten Buchstabenpaare zu sammeln.

**Spielinhalt:** 52 Buchstabenkärtchen (= 26 Buchstabenpaare von A/a bis Z/z), 4 ABC-Fee-Kärtchen, 5 Kleeblätter, 1 Stift, 1 Tuch, 1 Spielanleitung

**Vorbereitung:**

- Alle Buchstabenkärtchen und ABC-Fee-Kärtchen verdeckt mischen und in der Tischmitte verteilen
- Kleeblätter als Vorrat bereithalten

**Spielablauf:**

- Reihum im Uhrzeigersinn
- Das erste Kind deckt 2 beliebige Kärtchen auf:
  - \* 2 gleiche Buchstaben (1 x groß und 1 x klein): beide Kärtchen zu sich nehmen, Buchstaben mit dem Stift nachfahren und gleich noch einmal 2 Kärtchen aufdecken
  - Achtung:** Sind auf den Kärtchen des Buchstabenpaares Kleeblätter abgebildet = 1 Kleeblatt als Belohnung aus dem Vorrat
  - \* 2 unterschiedliche Buchstaben: beide Kärtchen wieder verdecken
  - \* 1 ABC-Fee: Zug endet sofort, ABC-Fee-Kärtchen nehmen und offen vor sich legen. Wurde die ABC-Fee als 2. Kärtchen aufgedeckt, Buchstabenkärtchen wieder verdecken.
- Nächstes Kind
- **Wichtige ABC-Fee-Regel:** ABC-Fee-Kärtchen kann als Joker eingesetzt werden, um in einem Zug noch ein 3. Kärtchen aufzudecken (immer nur 1 ABC-Fee-Kärtchen pro Zug erlaubt)

**Spielende:** Das Spiel endet, sobald alle Kärtchen offen liegen. Nicht benutzte ABC-Fee-Kärtchen kommen aus dem Spiel. Alle stapeln ihre Buchstabenpaare und Kleeblätter aufeinander. Das Kind mit dem höchsten Turm gewinnt das Spiel (Gleichstand = mehrere Gewinner). Vor dem nächsten Spiel Kärtchen mit dem Tuch sauber wischen.

**Tipps und Besonderheiten:**  
In Deutsch und Englisch spielbar (zweisprachige Begriffsliste am Ende der Anleitung).

**Dieses Spiel fördert:**

- erster Umgang mit Buchstaben
- Merkfähigkeit
- Graphomotorik

