



Kling-Klang-Wald



Meine ersten Spiele

4665

Eine erste musikalische Spielesammlung.

Spielidee: Dietlind Löbker (Musikpädagogin)

Illustration: Martina Leykamm, Design Instrumente: Ines Frömel

	2+ Jahre
	1 - 3 Spieler
	5 - 10 Minuten

Spielidee:

Spielinhalt:

Ziel ist es, mit Mia Maus in fünf lustigen Spielen die bunte Welt der Musik zu erkunden.

- 1 Mama Maus (Holzfigur), 1 Tamburin, 1 Metallophon mit Schlegel,
- 1 Paar Klangstäbe, 1 Spielplan, 3 Waldhäuser (runde Plättchen),
- 3 Mia Mausplättchen (Rückseite: Fliegenpilz),
- 9 Tierplättchen (Rückseite: Fliegenpilz),
- 3 Mäusewohnungen (Ablagepläne), 1 Farbwürfel, 1 Spielanleitung

Vorbereitung:

- Schauen Sie sich mit ihrem Kind das Spielmaterial und die Instrumente an.
- Erklären Sie ihrem Kind wie die Instrumente heißen und gespielt werden.
- Lassen Sie ihr Kind die Instrumente ausprobieren und den Tierplättchen (Eichhörnchen, Fuchs, Bär) zuordnen.
- Als Übung kann Ihr Kind selbst ein Tier nennen und das entsprechende Instrument spielen.



Unterwegs im Kling-Klang-Wald Ein klangvolles Such- und Sammelspiel (eine der fünf Spielideen)

Spielvorbereitung:

- Spielplan in die Tischmitte legen
- Die drei Waldhäuser mit der Tiermama nach oben auf die Löcher legen
- Neben dem Spielplan die neun Tierplättchen offen 3 x 3 anordnen
- Jeder bekommt eine Mäusewohnung
- Mama Maus auf dem Spielplan auf ein beliebiges Feld des Waldweges stellen
- Instrumente, die drei Mia Mausplättchen und den Würfel bereit halten

Spielablauf:

- Die Tierplättchen mit den Instrumenten gut anschauen und einprägen, dann verdecken
- Die Kinder schließen die Augen, der Erwachsene versteckt ein Mia Mausplättchen unter einem Waldhaus. Die Kinder dürfen die Augen wieder öffnen.
- Würfeln und Mama Maus auf ein beliebiges Feld der gewürfelten Farbe setzen.

Was ist auf dem Waldfeld abgebildet?

- **Ein Tierkind?** Versuchen, ein Tierplättchen mit demselben Tierkind aufzudecken.

Richtig? Das Tierplättchen in der eigenen Mäusewohnung ablegen und das Instrument dieses Tierkinds spielen (so viele Töne, wie Noten auf dem Plättchen abgebildet sind)

Aufgepasst: In einer Mäusewohnung müssen immer drei verschiedene Tierkinder abgelegt werden.

Falsch? Das Plättchen wieder umdrehen, nachdem alle anderen Kinder es auch angeschaut haben.

- **Mia Maus?** In welchem Waldhaus ist Mia? Das entsprechende Instrument nehmen und „an der Haustür klingeln“ (= das Instrument spielen). Dann das Waldhaus aufdecken.

Richtig? Das Mia Mausplättchen nehmen. Alle Kinder schließen wieder die Augen und der Erwachsene versteckt ein weiteres Mia Mausplättchen unter einem Waldhaus.

Falsch? Das Waldhaus an seinen Platz zurück legen. Der Nächste ist an der Reihe und würfelt.

Spielende:

Es gewinnt, wer als Erster drei verschiedene Tierplättchen in seiner Mäusewohnung ablegen konnte.

- ▶ **Spielzeug und Regelspiel in einem**
- ▶ **mit 3 tollen Musikinstrumenten**
- ▶ **von einer Musikpädagogin entwickelt**

Dieses Spiel fördert:

- ▶ freies Spiel
- ▶ Klang- + Rhythmusgefühl
- ▶ erstes Regelverständnis

