



SCHNELLES SPIEL MIT



DAS BENÖTIGST DU

(pro Spieler)



DUELL

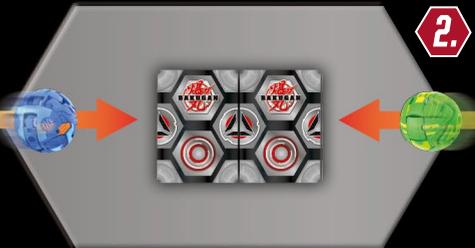
1.



1. AUFBAU DER BATTLE-MATRIX

Die Spieler legen abwechselnd jeweils eine Portalkarte, bis 6 Portalkarten platziert sind.

2.



2. DAS ROLLEN

Beide Spieler wählen jeweils einen ungeöffneten Bakugan aus, den sie gleichzeitig in Richtung der Battle-Matrix rollen. Die Spieler müssen die Bälle spätestens 2 Kartenlängen vor der nächsten Portalkarte loslassen. *Tipp: Der Pfeil auf deinem Bakugan zeigt die optimale Rollrichtung.*

3.



3. DER KAMPF

Beiden Bakugan geschlossen, müssen die Spieler erneut rollen. Öffnet sich nur ein Bakugan, gewinnt der Spieler automatisch das Duell und stellt seinen offenen Bakugan auf die Charakterkarte. Wenn sich die Bakugan beider Spieler öffnen, decken die Spieler die Portalkarten auf, auf denen sich die Bakugan beim Öffnen befanden. Jeder Spieler addiert die B-Punktzahl, die auf seinem Bakugan aufgedruckt ist, zu der B-Power auf der Portalkarte. *Achtung: Verwende den Wert, der zur Farbe/Fraktion des Bakugan gehört.* Der Spieler mit der höchsten B-Summe gewinnt das Duell. Bei einem B-Gleichstand gewinnt der jüngere Spieler die Runde. Der unterlegene Spieler muss seinen Bakugan wieder schließen, kann diesen aber erneut einsetzen. Die verwendeten Portalkarten werden zurück in die Battle-Matrix gelegt.

4. ZUSÄTZLICHE B-POWER

Öffnet sich ein Bakugan auf einer Portalkarte mit -Symbol oder -Symbol, kann dieser Bakugan seine B-Power im Duell steigern. *Voraussetzung: Für das Baku-Gear () muss sich der Bakugan geöffnet haben, zu dem das Baku-Gear gehört. Und für die Fraktions-Fusion () muss es sich um einen (zweifarbigen) Fraktions-Fusions-Bakugan handeln.* Beim -Symbol: Addiere einfach die B-Power des Baku-Gear von der Baku-Gear-Karte zu der B-Power-Summe aus Bakugan und Portalkarte. Beim -Symbol: Drehe die Charakterkarte auf die Seite der Fraktions-Fusion und verwende den höheren B-Wert.

4.



5.



5. GEWINNER:

Sieger des Duells ist der Spieler, der zuerst 3 Bakugan offen vor sich stehen hat und mit jedem Bakugan einen Kampf gewonnen hat!



SPIEL FÜR FORTGESCHRITTENE MIT



DAS BENÖTIGST DU

(pro Spieler)



DUELL

1.



1. AUFBAU DER BATTLE-MATRIX

Platziere die BakuCores abwechselnd mit deinem Gegenspieler in der Mitte des Spielfelds. Beachte: Jedes BakuCore muss mit mindestens einer Seite ein weiteres BakuCore berühren.

2.



2. DAS ROLLEN

Beide Spieler wählen jeweils einen ungeöffneten Bakugan aus, den sie gleichzeitig in Richtung der Battle-Matrix rollen. Die Spieler müssen die Bälle spätestens 2 Kartenlängen vor dem nächsten BakuCore loslassen. *Tipp: Der Pfeil auf deinem Bakugan zeigt die optimale Rollrichtung.*

3.



3. DER KAMPF

Beiden Bakugan geschlossen, müssen die Spieler erneut rollen. Öffnet sich nur ein Bakugan, gewinnt der Spieler automatisch das Duell und stellt seinen offenen Bakugan auf die Charakterkarte. Wenn sich die Bakugan beider Spieler öffnen, drehen sie ihre Charakterkarten um und addieren die B-Power des Bakugan zu dem B-Wert des eingesammelten BakuCores. Der Spieler mit der höchsten B-Summe gewinnt den Kampf. Der unterlegene Spieler muss seinen Bakugan wieder schließen, kann diesen aber erneut einsetzen. Alle aufgenommenen BakuCores, werden zurück in die Battle-Matrix gelegt.

4. ZUSÄTZLICHE B-POWER

Öffnet sich ein Bakugan auf einem BakuCore mit -Symbol oder -Symbol, kann dieser Bakugan seine B-Power im Duell steigern. *Voraussetzung: Für das Baku-Gear () muss sich der Bakugan geöffnet haben, zu dem das Baku-Gear gehört. Und für die Fraktions-Fusion () muss es sich um einen (zweifarbigen) Fraktions-Fusions-Bakugan handeln.* Beim -Symbol: Addiere einfach die B-Power des Baku-Gear von der Baku-Gear-Karte zu der B-Power-Summe aus Bakugan und BakuCore. Beim -Symbol: Drehe die Charakterkarte auf die Seite der Fraktions-Fusion, verwende den höheren B-Wert und addiere diesen zum B-Wert auf dem BakuCore.

4.



5.



5. GEWINNER

Sieger des Duells ist der Spieler, der zuerst 3 Bakugan offen vor sich stehen hat und mit jedem Bakugan einen Kampf gewonnen hat!