

spielend  
**NEUES  
LERNEN**

# Rund um den Kalender

Eine Reise durch Monate und Jahreszeiten

Hohe Lernmotivation  
Mit Pädagogen entwickelt  
Individuelle Förderung

Ravensburger® Spiele Nr. 25057 8  
Autor: Helmut Walch  
Illustration: Gabriela Silveira  
Design: Kinetic, DE Ravensburger, Miki Orange Design

Dieses Lernspiel fördert:  
● Wissen über Monate und Jahreszeiten  
● Reaktion

## Stärken stärken mit den Lernspielen von Ravensburger

Stärken stärken – so heißt das Motto unserer Lernspielreihe, mit der Sie die Entwicklung Ihres Kindes in den lernintensivsten Jahren gezielt unterstützen können. Spielerisch wecken diese Lernspiele Freude am Wissen und motivieren so zum eigenständigen Lernen. Dabei werden wichtige persönliche und sachliche Basisfähigkeiten vermittelt, die zur ganzheitlichen Entwicklung Ihres Kindes beitragen – individuell und unter Einbeziehung aller Sinne. Selbstverständlich werden alle Spiele zusammen mit Experten nach neuesten wissenschaftlichen und pädagogischen Erkenntnissen entwickelt und orientieren sich an den aktuellen Bildungsstandards und Lehrplänen.

Sie wollen das optimale Lernangebot für Ihr Kind? Sie haben es gefunden!

**Bestes Beispiel:**  
**Rund um den Kalender**  
Lauf- und Sammelspiel für 2 bis 4 Spieler von 4 bis 7 Jahren

**Rund um den Kalender** ermöglicht Kindern die spielerische Aneignung von Wissen über den Jahreskreis. Sie erfahren vom Kreislauf der Natur, der die Auswahl der Kleidung oder mögliche Aktivitäten beeinflusst, oder von kulturellen Ereignissen im Jahreslauf. So wird das Bewusstsein für die Jahreszeiten geschärft und die Abfolge der Wochentage sowie Monatsnamen nebenbei gelernt. Das Spiel mit dem Schnappstab fördert außerdem die Reaktion.

➔ In den Info-Kästen finden Sie weitere Spieltipps und Förderhinweise.

### Inhalt

- ① 11 Puzzleteile „Jahreskreis“
- ② 1 Sonnen-Drehscheibe
- ③ 4 Spielfiguren
- ④ 4 Aufstellfüße
- ⑤ 48 Bildkärtchen
- ⑥ 2 Schnappstäbe

Liebe Kinder, wann piepsen die jungen Vögelchen in ihren Nestern? In welcher Jahreszeit könnt ihr Drachen steigen lassen? Wann braucht ihr Mütze und Schal? Kommt mit auf eine spannende und interessante Reise durch die Jahreszeiten! Entdeckt, wie sich die Natur verändert, welche Kleidung ihr benötigt, welche Feste gefeiert werden oder was ihr in welcher Jahreszeit machen könnt! Wer schnell ist, kann auch beim Schnappspiel Karten ergattern.



## Vor dem ersten Spiel

Nehmt das gesamte Spielmaterial zunächst aus der Schachtel. Löst die Bildkärtchen vorsichtig aus den Stanztafeln.

Befestigt die **Sonnen-Drehscheibe** auf dem **großen Puzzleteil**, wie es die Abbildung zeigt, und legt dieses in die Tischmitte.

Puzzelt nun die Monate **Februar** bis **November** um die Drehscheibe, bis der Jahreskreis komplett ist. Euer Spielplan ist fertig!

Steckt die Spielfiguren in die Aufstellfüße. Legt einen Schnappstab bereit. Der andere dient als Ersatz und kann beiseite gelegt werden.



Schaut euch die Bildkärtchen genau an. Auf beiden Seiten ist dasselbe Motiv abgebildet, einmal mit einem Farbrahmen, einmal ohne den Farbrahmen. An den Farbrahmen könnt ihr erkennen, zu welcher Jahreszeit das Motiv gehört.

- ① Jahreskreis
- ② Sonnen-Drehscheibe
- ③ Spielfiguren
- ④ Aufstellfüße
- ⑤ Bildkärtchen  
Frühling, Sommer, Herbst  
und Winter



## Spielidee 1: Frühling, Sommer, Herbst und Winter

Laufspiel für 2 bis 4 Kinder ab 4 Jahren

**Ziel des Spiels** ist es, von jeder Jahreszeit ein Bildkärtchen zu besitzen, also vier Bildkärtchen unterschiedlicher Farbe zu sammeln.

### Vorbereitung des Spiels

Mischt die Bildkärtchen gut und legt nacheinander je ein beliebiges zu jedem Monat, **mit dem Farbrahmen nach oben**. Legt die restlichen Bildkärtchen ebenfalls mit dem Farbrahmen nach oben in einem Stapel neben den Spielplan. Jeder Spieler wählt eine Spielfigur aus und stellt sie auf den Monat, in dem er geboren ist. Legt den Schnappstab bereit.

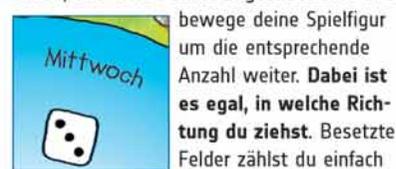
### Los geht's!

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Drehe schwingvoll am Strahl der Sonnen-Drehscheibe! Wo zeigt er hin?



### Auf einen Wochentag von Montag bis Freitag?

Auf den Feldern mit den Wochentagen ist jeweils eine Würfelabbildung zu sehen. Schau, wie viele Punkte abgebildet sind und

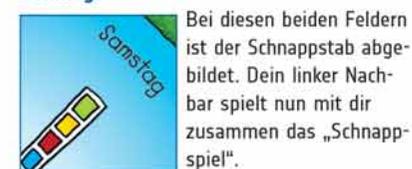


bewege deine Spielfigur um die entsprechende Anzahl weiter. **Dabei ist es egal, in welche Richtung du ziehst.** Besetzte Felder zählst du einfach

- **Puzzeln Sie den Spielplan gemeinsam mit den Kindern. Nennen Sie die Monatsnamen und fragen Sie die Kinder, wann sie Geburtstag haben. Weisen Sie die Kinder auf die verschiedenen Jahreszeiten hin und lassen Sie sich beschreiben, was die Kinder auf dem Spielplan jeweils machen.**
- **Betrachten Sie die Bildkärtchen mit dem Farbrahmen nach unten zusammen mit den Kindern. Was ist darauf zu sehen? Zu welcher Jahreszeit passt dieses Bild? Erklären Sie den Kindern die Selbstkontrolle über den Farbrahmen!**
- **Erläutern Sie den Kindern, wie das Schnappspiel funktioniert und probieren Sie es in der Gruppe aus!**
- **Sprechen Sie mit den Kindern über die Wochentage. Fragen Sie nach, was sie am Montag, Dienstag usw. machen oder vorhaben.**

mit. Sollte das Feld, auf dem du landest, besetzt sein, ziehe deine Spielfigur ein Feld weiter. Nimm das Bildkärtchen zu dir, das neben deinem Zielfeld liegt. Was ist darauf zu sehen? Erzähle den anderen davon und zeige ihnen das Bild. Ziehe ein neues Kärtchen vom Stapel und lege es auf den frei gewordenen Platz. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe.

### Auf die Wochenendtage Samstag oder Sonntag?



Bei diesen beiden Feldern ist der Schnappstab abgebildet. Dein linker Nachbar spielt nun mit dir zusammen das „Schnappspiel“.



Dazu hält er den Schnappstab am oberen Ende fest, so dass er über dem Tisch schwebt. Du hältst deine Hand unter den Schnappstab. Daumen und Zeigefinger lassen dabei einen Spalt offen, wie es die Abbildung zeigt. Auf das Kommando „Auf die Plätze – fertig – los!“ lässt dein Nachbar den Schnappstab fallen. Versuche, Daumen und Zeigefinger schnell zusammenzuführen und den Stab zu schnappen.

• **Du hältst den Schnappstab in deiner Hand?**

Prima! Schau, bei welcher Abbildung du zugeschnappt hast und nimm dir ein Bildkärtchen mit dem gleichen Farbrahmen aus dem Vorrat.

• **Der Schnappstab fällt auf den Tisch oder Boden?**

Schade! Leider darfst du dir kein Bildkärtchen nehmen. In beiden Fällen ist anschließend der nächste Spieler an der Reihe.

Solltest du im Laufe des Spiels zwei Bildkärtchen derselben Farbe besitzen, so darfst du eines an einen beliebigen Mitspieler verschenken.

**Ende des Spiels**

Das Spiel endet, sobald ein Spieler von jeder Jahreszeit ein Bildkärtchen, also vier Kärtchen unterschiedlicher Farbe besitzt. Dieser gewinnt das Spiel.

**Spielidee 2: Jahreszeiten-Doppel**

Laufspiel für 2 bis 4 Kinder ab 6 Jahren

**Ziel des Spiels** ist es, von jeder Jahreszeit zwei Karten zu besitzen, also zwei grüne, zwei gelbe, zwei rote und zwei blaue Karten zu sammeln.

**Vorbereitung des Spiels**

Mischt die Bildkärtchen gut und legt je ein beliebiges zu jedem Monat, **mit dem Farbrahmen nach unten**. Jeder wählt eine Spielfigur aus und stellt sie auf den Monat, in dem er geboren ist. Legt den Schnappstab bereit.



**Los geht's**

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Drehe schwingvoll an der Sonnen-Drehscheibe. Wo zeigt der Strahl hin?

**Auf einen Wochentag von Montag bis Freitag?**

Auf den Feldern mit den Wochentagen ist jeweils eine Würfelabbildung zu sehen. Schau, wie viele Punkte abgebildet sind und bewege deine Spielfigur um die entsprechende Anzahl weiter. **Dabei ist es egal, in welche Richtung du ziehst.** Besetzte Felder zählst du einfach mit. Sollte das Feld, auf dem du landest, besetzt sein, ziehe deine Spielfigur ein Feld weiter. Schau dir das Bildkärtchen an, das neben deinem Zielfeld liegt. Zu welcher Jahreszeit gehört es? Nenne die Jahreszeit. Drehe nun das Kärtchen um und schau nach, ob deine Vermutung richtig war.

Grüner Farbrahmen bedeutet **Frühling**, gelber Farbrahmen steht für **Sommer**, der **Herbst** hat einen **roten** Farbrahmen und der **Winter** ist mit einem **blauen** Farbrahmen gekennzeichnet.

• **Stimmt die angesagte Jahreszeit?**

**Prima!**  
Nimm das Bildkärtchen zu dir und lege es vor dir ab. Ziehe ein neues Kärtchen vom Stapel und lege es auf den frei gewordenen Platz.

• **Stimmt die angesagte Jahreszeit nicht?**

**Schade!**  
Lege das Bildkärtchen wieder zurück. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

**Auf die Wochentage Samstag oder Sonntag?**

Siehe das Schnappspiel, wie es auf Seite 5 erläutert wurde. Solltest du im Laufe des Spiels mehr als zwei Bildkärtchen einer Farbe besitzen, so darfst du die überzähligen Kärtchen an einen beliebigen Mitspieler verschenken.

**Ende des Spiels**

Das Spiel endet, sobald ein Spieler von jeder Jahreszeit zwei Karten, also zwei grüne, zwei gelbe, zwei rote und zwei blaue Karten besitzt. Dieser gewinnt das Spiel.



*Erstellen Sie mit den Kindern gemeinsam einen Wochenplan. Den Kindern fallen sicherlich Symbole ein, die sie für ihre Hobbys oder Termine verwenden möchten.  
Singen Sie mit den Kindern jahreszeitliche Lieder!*



© 2007 Ravensburger Spieleverlag  
Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 24 60, D-88194 Ravensburg  
Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG  
Grundstr. 9, CH-5436 Würenlos  
www.ravensburger.com