

Unterwasserrallye

Underwaterrally



Aufbau- und Spielanleitung

Assembly & user manual

DE: Bitte lesen Sie vor Gebrauch sorgfältig die Bedienungsanleitung.

EN: Please read the instruction manual carefully before use.



myToys

Spielanleitung

Anzahl der Spieler: 1-6

Altersempfehlung: 3 bis 7 Jahre

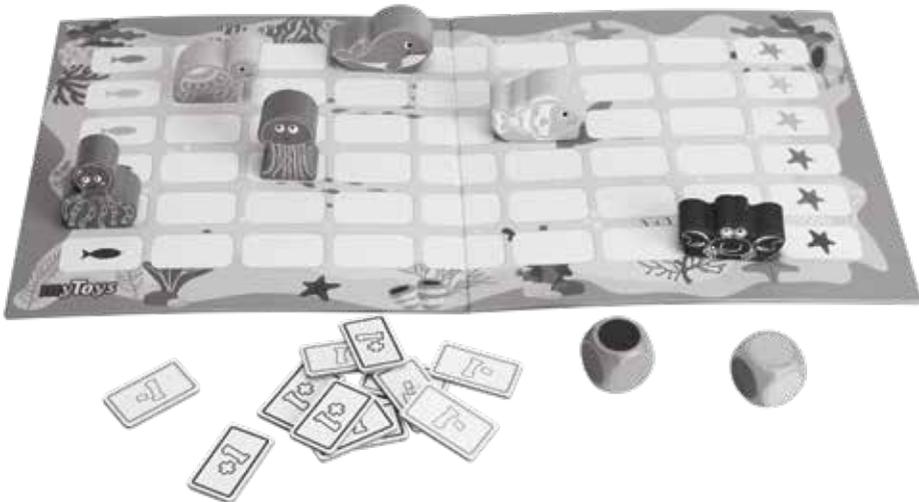
Spieldauer: ca. 10 min

Inhalt

- + 1 Spielbrett
- + 6 Meerestierchen aus Holz in verschiedenen Farben
- + 2 Farbwürfel
- + 6 Spielkarten (+1)
- + 6 Spielkarten (-1)

Ziel des Spiels: Als Erster eines der bunten Meerestierchen zu den Seesternen ins Ziel zu bringen. Wer wird wohl der Schnellste sein?

Dieses Spiel fördert: Konzentration, Farben lernen und erste Regeln verstehen



Spielaufbau

1. Legt das Spielbrett auf einen ebenen Untergrund.
2. Platziert zu Beginn die Meerestierchen auf ihrer jeweiligen Farbfläche am Start. Sie sind mit einem Fisch gekennzeichnet.
Es werden immer alle Meerestierchen aufgestellt, auch wenn weniger Kinder mitspielen.
3. Der jüngste Spieler darf anfangen.
4. Nehmt die Würfel in die Hand und lasst das Spiel beginnen!

Spielvariante für fortgeschrittene Spieler: Jeder Spieler erhält zusätzlich eine „+1 Karte“ und „-1 Karte“ und nimmt diese auf die Hand.

Spielvarianten

Erste Spielvariante (für Kleinkinder und Anfänger)

1. Die Spielfiguren werden auf den jeweiligen Farbflächen (Fische) platziert.
2. Der Spieler, der an der Reihe ist, würfelt mit einem der beiden Farbwürfel.
3. Die jeweiligen farblich passenden Meerestierchen dürfen dann um ein Feld auf ihrer Bahn vorrücken.
4. Das Spiel ist zu Ende, wenn eines der Meerestierchen auf dem bunten Sternchen-Zielfeld angekommen ist.

Zweite Spielvariante (für größere Kinder und fortgeschrittene Spieler)

1. Die Spielfiguren werden auf der jeweiligen Farbfläche (Fische) platziert.
2. Jeder Spieler erhält eine +1 Karte und eine -1 Karte. Der Spieler kann sobald er an der Reihe ist in jeder beliebigen Runde, eine dieser Karten einsetzen und ein Meerestierchen seiner Wahl vor- oder zurücksetzen. Jeweils nur eine Anwendung pro Karte (nach Belieben einsetzbar).
3. Der Spieler, der an der Reihe ist, würfelt mit einem der beiden Farbwürfel.
4. Die jeweiligen farblich passenden Meerestierchen dürfen dann um ein Feld auf ihrer Bahn vorrücken.
5. Das Spiel ist zu Ende, wenn eines der Meerestierchen auf dem bunten Sternchen-Zielfeld angekommen ist.

Dritte Spielvariante (für zwei Spieler)

1. Jeder Spieler sucht sich jeweils 3 Meerestierchen aus.
2. Die Spielfiguren werden auf der jeweiligen Farbfläche (Fische) platziert.
3. Jeder Spieler erhält eine +1 Karte und eine -1 Karte. Der Spieler kann sobald er an der Reihe ist in jeder beliebigen Runde, eine dieser Karten einsetzen und ein Meerestierchen seiner Wahl vor- oder zurücksetzen. Jeweils nur eine Anwendung pro Karte (nach Belieben einsetzbar).
4. Der Spieler, der an der Reihe ist, würfelt mit einem der beiden Farbwürfel.
5. Das jeweilig farblich passende Meerestierchen darf dann um ein Feld auf seiner Bahn vorrücken.
6. Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Meerestierchen eines Spielers auf dem bunten Sternchen-Zielfeld angekommen ist.

Vierte Spielvariante (ein Spieler, für das Farben lernen)

1. Die Spielfiguren werden auf der jeweiligen Farbfläche (Fische) platziert.
2. Der Spieler würfelt mit beiden Farbwürfeln.
3. Die jeweiligen farblich passenden Meerestierchen dürfen dann um ein Feld auf ihrer Bahn vorrücken.
4. Wenn auf beiden Würfeln die gleiche Farbe zu sehen ist, so darf dieses Meerestierchen zwei Felder aufrücken.
5. Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Meerestierchen auf dem bunten Sternchen-Zielfeld angekommen ist.

Der Gewinner:

Der Spieler, der zuerst die Ziellinie erreicht, hat gewonnen!

Kleiner Tipp!

Die Meerestierchen eignen sich auch wunderbar zum freien Spielen.



Instructions

Players: 1 - 6

Age: 3 – 7 years

Duration: ca. 10 min

Content

- + 1 playing board
- + 6 wooden sea animals in different colors
- + 2 color cubes
- + 6 playing cards (+1)
- + 6 playing cards (-1)

Aim of the game: to be the first to bring one of the colorful sea creatures to the starfish at the finish line. Who do you think will be the fastest?

This game encourages: concentration, learning colors and understanding the first rules



Game structure

1. Place the board on a flat surface.
 2. At the beginning place the sea creatures on their respective color area at the start. They are marked with a fish.
- All sea animals are always placed, even when fewer children are playing.
3. The youngest player may start.
 4. Take the dice in your hand and let the game begin!

Game supplement for advanced players: Each player receives a +1 card and -1 card and takes them into his hand.

myToys

Game variations:

First game variation (for toddlers and beginners)

1. The sea creatures are placed on the respective color area (fish).
2. The player whose turn it is rolls one of the two color dice.
3. The corresponding colored sea creatures may then move one space on their path.
4. The game ends when one of the sea creatures has reached the colored star target field.

Second game variant (for older children and advanced players)

1. The sea creatures are placed on the respective color area (fish).
2. Each player receives a +1 card and a -1 card. The player can then use one of these cards in any round (in which he rolls the dice himself) and move a sea creature of his choice forward or backward. Only one application per card. (can be used as desired)
3. The player whose turn it is rolls one of the two color dice.
4. The corresponding colored sea creatures may then move one space on their path.
5. The game ends when one of the sea creatures has reached the colored star target field.

Third game variant (for two players)

1. Each player chooses 3 sea creatures.
2. The sea creatures are placed on the respective color area (fish).
3. Each player receives a +1 card and a -1 card. The player can then use one of these cards in any round (in which they themselves roll the dice) and move a sea creature of their choice forward or backward. Only one application per card. (can be used as desired)
4. The player whose turn it is rolls one of the two color dice.
5. The corresponding colored sea creature may then move one space on its path.
6. The game ends when all the sea creatures of a player have reached the colored star target field.

Fourth game variant (one player to learn colors)

1. The sea creatures are placed on the respective color areas (fish).
2. The player throws both color dice.
3. The corresponding colored sea creatures may then move one space on their path.
4. If the same color is on both dice, this sea creature may move up two squares.
5. The game ends when all the sea creatures have reached the colorful star target field.

The winner:

The player who reaches the finish line first wins!

Little tip!

The sea creatures are also wonderfully suitable for Free play.



Warnhinweise / Warnings!

DE: Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Erstickungsgefahr aufgrund verschluckbarer Kleinteile. Bitte bewahren Sie die Verpackung für Kommunikationszwecke auf. Bitte entfernen Sie alle Verpackungselemente, bevor Kinder damit spielen.

EN: Warning! Not suitable for children under 36 months. Choking hazard due to small parts. Keep the packaging for any possible future correspondence. All clips, binders, rubber bands, plastic bags and other packaging material are not part of the toy. Please remove them before giving the toy to your child.

Hergestellt für/Manufactured for:
myToys.de GmbH
Potsdamer Straße 192
10783 Berlin
Germany

Artikelnummer: 15030375
Chargen-Nr.: HW2015030375



myToys