I COCO Tipps für Keyboards



INHALT

	Inhalt	3
	Vorwort und Wegweiser	7
	Der Tasten-Gimmick zum Selbermachen	
	1 KEYBOARD OHNE NOTEN	
	Ein idiotensicherer Schnellkurs zum Antasten und Antesten	
1.1	Das Tasten-ABC: Ist es tatsächlich möglich, die weißen von den schwarzen Tasten zu unterscheiden?	9
1.2	Ein Griff - ein Akkord: Wohin mit den Pfoten - ohne Not(en)?	
1.3	Dur und Moll: Wenn dur moll den kleinen Unterschied wissen willst	. 15
1.4	Die C-Dur-Akkordfamilie: 1 Leiter und 6 Akkord-Arbeiter	. 16
1.5	Akkordumkehrungen: Kehr um, eh's zu spät ist	. 18
1.6	Basstöne: Sturm auf die Basstille	. 24
1.7	Rhythmen: Von der Rhyth-Muse geküsst	. 26
1.8	Dreiklang-Variationen: Über Terz-Transplantationen und andere Eingriffe	
1.9	Schwarze Dreiklänge: Programm für Schwarzhörer	
1.10	Vierklänge: Neue Töne am Viermament	. 36
1.11	Fünf- und Sechsklänge: Anschlag der Akkord-Monster	
1.12	•	
1.13	Rockbass-Patterns: Rock-Musterknaben	. 44
1.14	Rock- und Pop-Improvisation: Oh solo mio	. 45
	Harmonien: Wir füllen die Harmonie-Leere	
1.16	Quinten- und Quartenzirkel: Störe meine Greise nicht	. 49
	Transponieren: Akkord-Transporte	
	Liedbegleitung: Alles im Griff auf dem singenden Schiff	
	2 TASTEN – TÖNE – TIPPS	
	Kurz-Infos für Einsteiger	
2.1	Satz zum Fingersatz: Kann ich nicht einfach alle Tasten mit meinem wieselflinken	
	Zeigefinger anschlagen?	. 54
2.2	Tipps für's Üben: Üben? Wollt ihr was vor's Maul, dass ihr eure Frühstücksbrötchen ab morgen aus der Schnabeltasse lutschen müsst?	. 56
2.3	Das Notensystem: Linien mit persönlicher Note	. 57
2.4	Versetzungszeichen: Ist es wirklich ein Kreuz mit den Be-chen?	. 60
2.5	Tonleitern: Die haben'se nicht alle auf der Reihe!	
2.6	Vorzeichen und Tonarten: Sammelaktion unter guten Vorzeichen	
2.7	Intervalle: Der Abstand muss gewahrt bleiben	. 63
2.8	Notenwerte: Von vollen und leeren Köpfen	
2.9	Takt: Schluss mit den Taktlosigkeiten	. 65
2.10	Zeichen und Abkürzungswunder: Aber mach's kurz, ja?	. 66

3 AKKORDE

Wie sie geworden, die Horden von Akkorden

3.1	Intervalle: Zwei glorreiche Halunken	68
3.2	Dreiklänge: Einklang im Dreiklang	70
3.3	Vierklänge: Kla-Vierklänge für Keyboards	72
3.4	Fünf- und Sechsklänge: Akkord-Giganten schlagen zu	74
3.5	Akkorde und Symbole: Wir setzen eine Akkord-Symbowle an	76
3.6	Akkorde in fünf Sprachen: Falls du sprachlos bist	78
	4 HARMONIEN	
	Tonadel verpflichtet	
4.1	Tonleitereigene Akkorde: "Who's who" im C-Dur-Hofstaat	79
4.2	Die Tonika: Königliche Hohlheit	80
4.3	Dominante und Subdominante: Herrscherinnen ohne Krone	81
4.4	Die Haupt-Dreiklänge: Alleine Quark – zusammen stark!	83
4.5	Die Neben-Dreiklänge: Mollige Verwandte	84
4.6	Die Gegen-Dreiklänge: Mysteriöse Gegenspieler	87
4.7	Der verminderte Dreiklang: Cousin mit verminderter Zurechnungsfähigkeit	89
4.8	Medianten - Varianten - Rückungen: Von Medianten-Tanten und anderen Verwandten	90
4.9	Der Quinten- und Quartenzirkel: Lord Tetrachord zum Rapport	91
4.10	Moll: Zum letztenmoll Moll	95
4.11	Substitution: Aushilfs-Jobs bei Hofe	97
4.12	Modulation: Der Königin neue Kleider	98
	5 RHYTHMEN	
	Von Rock bis Pop – Von Reggae bis Alka Salsa	
5.1	Der Bass: Alles im Bassgriff	100
5.2	Anschlagsmuster: Anschlagsäulen für Rhythmen	
5.3	Einfache Rhythmen: Einfach und doch simpel	102
5.4	Feeling: Gefühlsduseleien	104
5.5	Basisrhythmen: Die Basis ist die Grundlage des Fundamentes	106
5.6	Standard-Pop-Rhythmen: Rhythmus-Joker	108
5.7	Arpeggios: Einer nach dem anderen	110
5.8	Rock: Der Rock ist uns näher als das Hemd	112
5.9	Balladen: Musikalische Weichmacher	114
5.10	Country-Pop: Schönheiten vom Lande	115
5.11	Reggae: Rhythmen, die einen auf die Palme bringen	116
5.12	Funk-Disco: Von Anfunk bis Ende	
5.13	Latin-Jazz: Mit dem Latin am Ende	118
5.14	Rhythmen für Drum-Computer: Eine Klopfgeister-Beschwörung	119

6 IMPROVISATION

Über Auf- und Abstiegschancen im Tonland

6.1	Improvisations-Technik: Geschäftemacherei	123
6.2	Dur- und Moll-Skalen: Die Grundlagen der Durmollkratie	125
6.3	Blues-Skalen: Notenaustausch mit Afrika	127
6.4	Modale Skalen: Gesandte des Heiligen Stuhls	129
6.5	Pentatonische Skalen: Die 5 Weisen aus dem Morgenland	131
6.6	Alterierte Skalen: Eingliederung musikalischer Gastarbeiter	
6.7	Improvisations-Tabelle: Einigkeit und recht viel Freizeit (um sie auswendig zu lernen)	
	7 KEYBOARD-STILE	
	Die 9 wichtigsten Stile der aktuellen Pop-Musik	
7.1	Das Baukasten-System: Wir basteln uns einen Keyboard-Stil	138
7.2	Blues: Im Stil von John Mayall, Eric Clapton und ZZ Top	
7.3	Rock 'n' Roll: Im Stil von Jerry Lee Lewis und Fats Domino	
7.4	Rock: Im Stil von Bruce Springsteen, Huey Lewis und Chicago	
7.5	Rock-Ballade: Im Stil von Elton John, Billy Joel und Phil Collins	
7.6	Reggae: Im Stil von Bob Marley, Peter Tosh und UB 40	
7.7	Country-Pop: Im Stil von Floyd Kramer und Kenny Rogers	
7.8	Latin-Pop: Im Stil von Ricky Martin und Herbie Hancock	
7.9	Funk: Im Stil von James Brown, Commodores und Earth, Wind & Fire	
	8 PROFI-TRICKS	
	Intros, Hammerings, Licks – Riffs, Runs, Tricks	
8.1	Einleitung: Sekt oder Selters?	
8.1 8.2	Intros: Musikalische Anfänge	173
	Intros: Musikalische Anfänge	173 174
8.2	Intros: Musikalische Anfänge	173 174
8.2 8.3	Intros: Musikalische Anfänge	173 174 175
8.2 8.3 8.4	Intros: Musikalische Anfänge Vorhalte: Mach nicht davor halt! Hammerings: Mal so richtig reinhauen!	173 174 175 176
8.2 8.3 8.4 8.5	Intros: Musikalische Anfänge Vorhalte: Mach nicht davor halt! Hammerings: Mal so richtig reinhauen! Intervallspiel: Wenn zwei das Gleiche tun	
8.2 8.3 8.4 8.5 8.6	Intros: Musikalische Anfänge Vorhalte: Mach nicht davor halt! Hammerings: Mal so richtig reinhauen! Intervallspiel: Wenn zwei das Gleiche tun Rolls: Der Rolls-Royce unter den Trillern	
8.2 8.3 8.4 8.5 8.6 8.7	Intros: Musikalische Anfänge Vorhalte: Mach nicht davor halt! Hammerings: Mal so richtig reinhauen! Intervallspiel: Wenn zwei das Gleiche tun Rolls: Der Rolls-Royce unter den Trillern Hooks: Hackentricks	
8.2 8.3 8.4 8.5 8.6 8.7 8.8	Intros: Musikalische Anfänge Vorhalte: Mach nicht davor halt! Hammerings: Mal so richtig reinhauen! Intervallspiel: Wenn zwei das Gleiche tun Rolls: Der Rolls-Royce unter den Trillern Hooks: Hackentricks Licks: Damit lickste richtig!	
8.2 8.3 8.4 8.5 8.6 8.7 8.8 8.9	Intros: Musikalische Anfänge Vorhalte: Mach nicht davor halt! Hammerings: Mal so richtig reinhauen! Intervallspiel: Wenn zwei das Gleiche tun Rolls: Der Rolls-Royce unter den Trillern Hooks: Hackentricks Licks: Damit lickste richtig! Bass-Riffs: Alles fest im Riff	
8.2 8.3 8.4 8.5 8.6 8.7 8.8 8.9 8.10 8.11	Intros: Musikalische Anfänge Vorhalte: Mach nicht davor halt! Hammerings: Mal so richtig reinhauen! Intervallspiel: Wenn zwei das Gleiche tun Rolls: Der Rolls-Royce unter den Trillern Hooks: Hackentricks Licks: Damit lickste richtig! Bass-Riffs: Alles fest im Riff Lineare Grooves: Groove mich doch mal an!	
8.2 8.3 8.4 8.5 8.6 8.7 8.8 8.9 8.10 8.11	Intros: Musikalische Anfänge Vorhalte: Mach nicht davor halt! Hammerings: Mal so richtig reinhauen! Intervallspiel: Wenn zwei das Gleiche tun Rolls: Der Rolls-Royce unter den Trillern Hooks: Hackentricks Licks: Damit lickste richtig! Bass-Riffs: Alles fest im Riff Lineare Grooves: Groove mich doch mal an! Skalenläufe: Wo laufen 'se denn?	
8.2 8.3 8.4 8.5 8.6 8.7 8.8 8.9 8.10 8.11 8.12 8.13	Intros: Musikalische Anfänge Vorhalte: Mach nicht davor halt! Hammerings: Mal so richtig reinhauen! Intervallspiel: Wenn zwei das Gleiche tun Rolls: Der Rolls-Royce unter den Trillern Hooks: Hackentricks Licks: Damit lickste richtig! Bass-Riffs: Alles fest im Riff Lineare Grooves: Groove mich doch mal an! Skalenläufe: Wo laufen 'se denn? Arpeggio-Riffs: Harfen-Melodie: Ein Riff wird kommen!	
8.2 8.3 8.4 8.5 8.6 8.7 8.8 8.9 8.10 8.11 8.12 8.13	Intros: Musikalische Anfänge Vorhalte: Mach nicht davor halt! Hammerings: Mal so richtig reinhauen! Intervallspiel: Wenn zwei das Gleiche tun Rolls: Der Rolls-Royce unter den Trillern Hooks: Hackentricks Licks: Damit lickste richtig! Bass-Riffs: Alles fest im Riff Lineare Grooves: Groove mich doch mal an! Skalenläufe: Wo laufen 'se denn? Arpeggio-Riffs: Harfen-Melodie: Ein Riff wird kommen! Arpeggio-Läufe: Akkord-Marathon	
8.2 8.3 8.4 8.5 8.6 8.7 8.8 8.9 8.10 8.11 8.12 8.13	Intros: Musikalische Anfänge Vorhalte: Mach nicht davor halt! Hammerings: Mal so richtig reinhauen! Intervallspiel: Wenn zwei das Gleiche tun Rolls: Der Rolls-Royce unter den Trillern Hooks: Hackentricks Licks: Damit lickste richtig! Bass-Riffs: Alles fest im Riff Lineare Grooves: Groove mich doch mal an! Skalenläufe: Wo laufen 'se denn? Arpeggio-Riffs: Harfen-Melodie: Ein Riff wird kommen! Arpeggio-Läufe: Akkord-Marathon Akkord-Riffs: Nichts für Rock-Opas Endings: Das Ende vom Lied	
8.2 8.3 8.4 8.5 8.6 8.7 8.8 8.9 8.10 8.11 8.12 8.13	Intros: Musikalische Anfänge Vorhalte: Mach nicht davor halt! Hammerings: Mal so richtig reinhauen! Intervallspiel: Wenn zwei das Gleiche tun Rolls: Der Rolls-Royce unter den Trillern Hooks: Hackentricks Licks: Damit lickste richtig! Bass-Riffs: Alles fest im Riff Lineare Grooves: Groove mich doch mal an! Skalenläufe: Wo laufen 'se denn? Arpeggio-Riffs: Harfen-Melodie: Ein Riff wird kommen! Arpeggio-Läufe: Akkord-Marathon Akkord-Riffs: Nichts für Rock-Opas	
8.2 8.3 8.4 8.5 8.6 8.7 8.8 8.9 8.10 8.11 8.12 8.13 8.14	Intros: Musikalische Anfänge Vorhalte: Mach nicht davor halt! Hammerings: Mal so richtig reinhauen! Intervallspiel: Wenn zwei das Gleiche tun Rolls: Der Rolls-Royce unter den Trillern Hooks: Hackentricks Licks: Damit lickste richtig! Bass-Riffs: Alles fest im Riff Lineare Grooves: Groove mich doch mal an! Skalenläufe: Wo laufen 'se denn? Arpeggio-Riffs: Harfen-Melodie: Ein Riff wird kommen! Arpeggio-Läufe: Akkord-Marathon Akkord-Riffs: Nichts für Rock-Opas Endings: Das Ende vom Lied 9 ARRANGIEREN UND KOMPONIEREN Vom Fuzzy zur 1. Million	
8.2 8.3 8.4 8.5 8.6 8.7 8.8 8.9 8.10 8.11 8.12 8.13	Intros: Musikalische Anfänge Vorhalte: Mach nicht davor halt! Hammerings: Mal so richtig reinhauen! Intervallspiel: Wenn zwei das Gleiche tun Rolls: Der Rolls-Royce unter den Trillern Hooks: Hackentricks Licks: Damit lickste richtig! Bass-Riffs: Alles fest im Riff Lineare Grooves: Groove mich doch mal an! Skalenläufe: Wo laufen 'se denn? Arpeggio-Riffs: Harfen-Melodie: Ein Riff wird kommen! Arpeggio-Läufe: Akkord-Marathon Akkord-Riffs: Nichts für Rock-Opas Endings: Das Ende vom Lied	

9.3	Akkordfärbungen: Schönfärbereien	194
9.4	Bässe: Der Basslauf aller Dinge	196
9.5	Voicing: His master's voicing	197
9.6	Komponieren: Wie man problemlos Wasser kocht!	199
9.7	Improvisiertes Melodiespiel: Ein Nest für Greifvögel	201
	10 MIDI UND COMPUTER	
	Über total midiotische Herren und Sklaven	
	Alles über total midiotische Herren und Sklaven	204
	11 DIE MAGISCHEN KEYBOARD-TAFELN	
	Alles auf einen Blick: Akkorde, Harmonien, Tonleitern,	
	Improvisationsskalen, Intervalle — mit und ohne Noten	
	Alles auf einen Blick: Akkorde, Harmonien, Tonleitern, Improvisationsskalen, Intervalle – mit und ohne Noten	209
	12 KEYBOARD LEXIKON	
	Von Analog-Synthesizer, Attack Time und Adagio über MIDI, Master-Keyboard und Mischpult zu Zufallsgenerator	234
	13 CD-INHALT	
	Hörbeispiele, Improvisationsübungen, Keyboard-Stile	
	Tracks 1-27	262
	Tracks 28-46	263

VORWORT UND WEGWEISER

Ein Buch über's Keyboard-Lernen muss Spaß machen, leicht verständlich für Anfänger und informativ für Fortgeschrittene sein. Ob wir unser Ziel erreicht haben, möchten wir gern von dir erfahren. Wenn du Verbesserungsvorschläge und Tipps hast, schreib einfach an: info@Voggenreiter.de

Das Buch enthält ...

1000 Tipps als Lehrbuch und Lexikon: Das Buch ist Lehrbuch und Lexikon. Als Lehrbuch zeigt's dir die aktuellen und professionellen Keyboard-Techniken für alle wichtigen Pop- und Rockstile. Als Lexikon enthält es Skalen und Akkorde, Rhythmus-Muster, Fachbegriffe, usw.

1000 Tipps für Anfänger und Fortgeschrittene: Das Buch besteht aus geschlossenen Einheiten. Wenn du magst, kannst du also irgendwo beginnen. Wenn du dich allerdings erst an's Keyboard rantasten willst, empfehlen wir, zunächst Kapitel 1 durchzuarbeiten.

1000 Tipps in C-Dur: Die Notenbeispiele stehen in der einfachsten Tonart – C-Dur/A-Moll. Wenn du Akkorde, Tonleitern, Riffs und Tricks in C-Dur beherrschst, hast du wenig Schwierigkeiten, sie mit Hilfe der magischen Keyboard-Tafeln selbst in beliebige andere Tonarten zu transponieren.

1000 Tipps als Regeln und Rezepte: Es ist besser, Strukturen zu lernen als zusammenhanglose Einzelheiten. Wo immer es möglich war, haben wir Gesetzmäßigkeiten aufgezeigt; und wir haben uns auch nicht gescheut, hier und da einfache Rezepte für schnelle Anfangserfolge anzubieten.

Überblick

1. Keyboard ohne Noten Du lernst Akkorde zu "sehen", zu greifen und zu spielen.	2. Tasten - Töne - Tipps Erste Orientierung auf den Tasten und in der Notenschrift.	3. Akkorde Akkordaufbau: Vom Dreiklang zum Cmaj ^{7/-9/+11/13} -Akkord.
4. Harmonien Harmonielehre-Gesetze und Rezepte für's Begleiten von Pop-Songs.	5. Rhythmus Alle wichtigen Pop-Rhythmen und wie man sie liest und lernt.	6. Improvisation Skalen, Rezepte, Tipps für heiße und kreative Profi-Soli.
7. Keyboard-Stile Die beliebtesten Pop-Stile als Baukastensystem.	8. Profi-Tricks Alle faszinierenden Techniken der Keyboard-Superstars.	9. Arrangieren + Komponieren Rezepte der Drei-Sterne-Pop- köche
10. Midi Grundlagen, Verkabelung und System-Skizzen	11. Magische Keyboard-Tafeln Akkorde und Tonleitern aller Tonarten.	12. Keyboard-Lexikon Begriffe aus Musik und Elektronik knapp und verständlich erklärt.



Hör dir auf der CD an, wie Beispiele und Stücke klingen. Viel Spaß!