

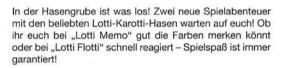
Ravensburger Spiele® Nr. 23 162 1

Das hasenstarke Merk- und Reaktionsspiel für 2–4 Spieler von 4–8 Jahren

Autor: Susanne Armbruster

#### Inhalt:

- 1 Hasengrube
- 6 Hasenfiguren
- 15 Karottenkarten
- 1 Holzstift



### Vor dem ersten Spiel

löst ihr die 15 Karottenkarten vorsichtig aus der Stanztafel. Auf jeder Karotte seht ihr vier Farbpunkte in unterschiedlicher Anordnung. Unter den Hasenfüßen findet ihr jeweils eine dieser Farben wieder.

gesucht. Ein Spieler darf so lange weitermachen, bis er ein Häschen mit der falschen Farbe hochhebt.

Der Spieler, der den Hasen mit der letzten Farbe an der Karottenspitze entdeckt hat, gewinnt die Karte. Sein linker Nachbar legt eine neue Karottenkarte auf die Hasengrube und beginnt eine weitere Runde.

#### Spielende

Der Spieler, der zuerst drei Karottenkarten hat, gewinnt das Spiel.

#### Tipp für jüngere Mitspieler:

Einfacher wird "Lotti Memo", wenn ihr die Hasen immer wieder an ihren alten Platz zurückstellt.

# 2. Lotti Flotti

#### Spielziel

Bei "Lotti Flotti" müsst ihr gut aufpassen und blitzschnell reagieren! Es gewinnt, wer zuerst auf die Karottenkarte mit der richtigen Farbkombination klatscht.

#### Vorbereitung

Verteilt alle Karottenkarten mit der Bildseite nach oben auf dem Tisch.

Wählt vier Hasen aus und stellt sie – ohne unter ihre Füße zu schauen – in beliebige Mulden.

#### Los geht's

Deckt reihum einen Hasen nach dem anderen auf. Nennt dazu dessen Farbe und stellt ihn wieder auf seinen Platz zurück.

# 1. Lotti Memo

#### Spielziel

Nacheinander sucht ihr die Häschen entsprechend der Reihenfolge auf der Karottenkarte. Wem es gelingt, das Häschen mit der letzten Farbe zu finden, gewinnt die Karottenkarte.

#### Vorbereitung

Stellt alle sechs **Hasen** – ohne unter ihre Füße zu schauen – im Kreis auf. Die mittlere Mulde bleibt anfangs frei.

Mischt die Karottenkarten und legt sie verdeckt auf einen Stapel. Die oberste Karte legt ihr offen auf den dafür vorgesehenen Platz am Grubenrand. Stellt den Holzstift in die Mulde oberhalb der Karotte. Er gibt an, welche Farbe als Nächstes gesucht wird.

#### Los geht's

Der Spieler mit den längsten Ohren beginnt, danach geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter. Wer an der Reihe ist, hebt einen Hasen hoch, sagt dessen Farbe und zeigt sie allen Mitspielern.

Ihr bewegt den Holzstift vom Kopf zur Spitze der Karotte. Dabei versucht ihr, immer die Farbe zu finden, die als nächste unterhalb des Holzstiftes zu sehen ist.

Stimmt die Farbe unter dem Hasen nicht mit der gesuchten Farbe überein, dann stellt ihr ihn auf einen anderen freien Platz und der nächste Spieler ist am Zug.

Deckt ihr das Häschen mit der richtigen Farbe auf, seid ihr weiter an der Reihe! Ihr stellt den Hasen auf einen neuen Platz und rückt den Holzstift auf den soeben gefundenen Farbpunkt auf der Karotte. Nun wird die nächste Farbe

Alle schauen gleichzeitig auf die Karottenkarten. Wer findet zuerst die Karte, die genau die Farben der vier Häschen abbildet? Die Reihenfolge der Farben spielt keine Rolle!

Wer die Karottenkarte mit der richtigen Farbkombination gefunden hat, klatscht schnell darauf. Stimmt es, darf der Spieler sie nehmen und offen vor sich ablegen.

Anschließend mischt ihr alle sechs Hasen, wählt vier neue aus und stellt sie in die Mulden.

In einer Runde kann es vorkommen, dass ihr noch einmal dieselben vier Hasen auswählt. Deshalb werden auch bereits gewonnene Karten weiterhin ins Spiel einbezogen. Seht ihr eine Kombination vor euch oder einem Mitspieler liegen, dann klatscht schnell darauf. Der Schnellste nimmt die Karottenkarte zu sich.

## Spielende

Wer zuerst drei Karottenkarten besitzt, gewinnt die Spielrunde.

© 2004 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com Ravensburger Spieleverlag Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg

