TICK...TACK... BUMM! JUNIOR

Für 2-12 Spieler ab 5 Jahren
Autor Los Rodriguez
PIATNIK-Spiel Nr. 647444

Spielinhalt:

55 Karten mit lustigen Abbildungen von Orten oder Situationen
1 "Tick Tack Bumm" mit elektronischem Zeitmechanismus (inkl. 3 x 1.5V Batterien)
1 Spielregel

Spielziel:

Schnell ein passendes Wort finden und das "Tick Tack Bumm" weitergeben, bevor es mit einem "Bumm" hochgeht, und so die wenigsten Karten sammeln.

Spielmaterial:

- Das "Tick Tack Bumm"
  Das "Tick Tack Bumm" hat einen elektronischen Zeitmechanismus. Niemand weiß, wie lange es ticken wird: 10, 20, 40 Sekunden oder gar eine Minute?
  Vor dem allerersten Verwenden des "Tick Tack Bumm" muss man das durchsichtige Plastikplättchen (Oxidationsschutz) von der Unterseite entfernen, da das "Tick Tack Bumm" sonst nicht funktioniert.

- Die Karten
  Jede Karte zeigt die Zeichnung eines Ortes oder einer Situation. Außerdem ist jede Karte in drei Sprachen - Englisch, Französisch und Deutsch - beschriftet. Es kann sinnvoll sein, vor dem ersten Spiel die Karten gemeinsam anzusehen, damit die Jüngsten die gezeichneten Begriffe kennenlernen.

Spielablauf:

- Die Karten werden gut gemischt und mit der Rückseite nach oben in einem Stapel bereitgelegt. Der Startspieler wird bestimmt.

www.piatnik.com
PIATNIK

- Das "Tick Tack Bumm" wird durch Druck auf den roten Knopf gestartet, eine Karte wird aufgedeckt. Wer das "Tick Tack Bumm" in der Hand hält, muss ein Wort nennen, das in Verbindung mit der Abbildung auf der Karte steht. (z.B.: Die Karte zeigt einen Strand. Mögliche Begriffe sind etwa "Sand" "Liegestuhl" "Muschel" "Ferien" usw.).
- Ist das genannte Wort dem Bild richtig zuzuordnen, muss das "Tick Tack Bumm" solange es noch tickt, ganz schnell dem nächsten Spieler weitergegeben werden. Dieser Spieler muss nun ebenfalls ein passendes anderes Wort nennen und das "Tick Tack Bumm" weitergeben...
- Sobald das "Tick Tack Bumm" mit einem "BUMM" aufhört zu ticken, muss der Spieler, der es dabei in der Hand hält, die aufgedeckte Karte an sich nehmen.
- Das "Tick Tack Bumm" wird wieder gestartet und die nächste Karte aufgedeckt...

Nennt ein Spieler ein falsches Wort oder ein Wort das in der laufenden Runde bereits gesagt wurde, muss er nach einem neuen Begriff suchen, bevor er das "Tick Tack Bumm" weitergeben darf.

Das "Tick Tack Bumm" **muss** nach Nennung eines **gültigen** Wortes **sofort** vom nächsten Spieler übernommen werden!

Spielende:

Sobald ein Spieler die 5. Karte nehmen musste, endet das Spiel. Der Spieler, der keine oder die wenigsten Karten hat, gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand müssen diese Spieler solange weiterspielen, bis ein eindeutiger Sieger feststeht.

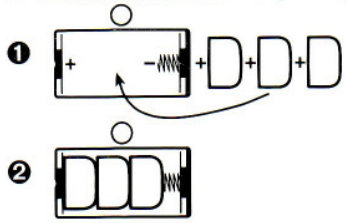
Variante für Fortgeschrittene:

Um das Spiel schwieriger und spannender zu gestalten, kann man folgende Variante spielen:
Der Spielablauf bleibt gleich, jedoch müssen in jeder Runde die Begriffe nach dem Alphabet geordnet sein, wobei man vorher bestimmt, welche "schwierigen" Buchstaben übersprungen werden dürfen. z.B.: C, J, Q und V dürfen übersprungen werden. Die Karte zeigt einen Bauernhof. Der erste Spieler nennt "Acker", der zweite "Bauer", der dritte darf das "C" überspringen und sagt "Dünger" usw.

Wenn Sie zu "Tick Tack Bumm Junior" noch Fragen oder Anregungen haben, wenden Sie sich bitte an: Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne, A-1140 Wien, Hütteldorferstraße 229-231, Postfach 79.

WIE MAN DIE BATTERIEN WECHSELT

➢ Batterien müssen laut der Graphik eingelegt werden:



- ★ Versuchen Sie nicht unaufladbare Batterien aufzuladen.
- ★ Verwenden Sie nicht verschiedene Batteriearten miteinander, verwenden Sie auch nicht neue und bereits gebrauchte Batterien zusammen.
- ★ Verwenden Sie nur 1,5 Volt Batterien des Typs der mit dem Spiel bereitgestellt wurde.
- ★ Versichern Sie sich, daß die Batterien wie angegeben eingelegt sind.
- ★ Entfernen Sie die Batterien immer, wenn Sie leer sind.
- ★ Schließen Sie auf keinen Fall die Pole kurz.