

ZAHLEN-CHALLENGE MIT DEM ENDERMAN

Verbinde jeden Enderman mit der passenden zerlegten Zahl.

1.

Zehner	Einer
8	4

2.

Zehner	Einer
6	3

3.

Zehner	Einer
5	9

4.

Zehner	Einer
2	7

5.

Zehner	Einer
7	2



A.



B.



C.



D.



E.

IN SCHRITTEN ZÄHLEN

Zähle immer 10 dazu, um dem armen Ozelot zu helfen. Wenn du ihn auf dem Zahlenweg mit vielen Fischen fütterst, hast du ein neues Haustier.

