

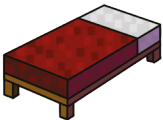
# EIN GANZ NORMALER TAG

Am ersten Tag eines Minecrafters gibt es viel zu tun.  
Verbinde die Uhrzeit von jeder Aufgabe mit der dazugehörigen Uhr in der rechten Spalte.

1.  **6:00**  
Du fällst einen Baum, um Holz zu bekommen.

2.  **7:30**  
Du stellst eine Spitzhacke her.

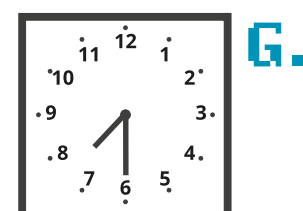
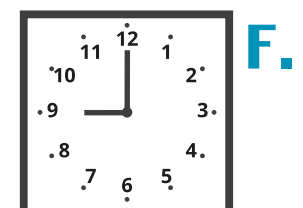
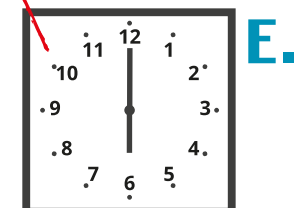
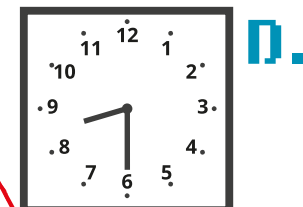
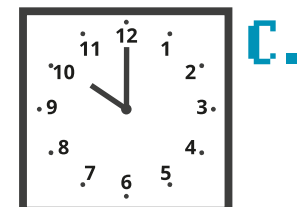
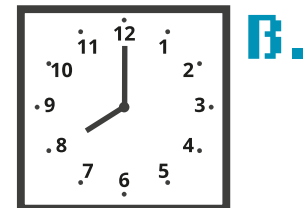
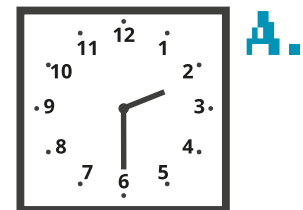
3.  **9:00**  
Du gewinnst Wolle.

4.  **10:00**  
Du stellst ein Bett her.

5.  **14:30**  
Du baust dir einen Unterschlupf.

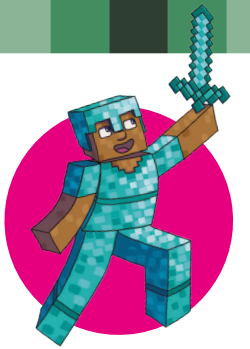
6.  **20:00**  
Du hörst einen Creeper in der Nähe zischen.

7.  **20:30**  
Du baust schnell eine Tür ein. Puh!



# ZEIT ZUM SPIELEN

Zeichne in jede Uhr einen großen und einen kleinen Zeiger ein, damit die richtige Uhrzeit angezeigt wird.



Beispiel:

