

Glückwunsch, du hast die verrückte Schleuse überwunden! Jetzt stehst du vor dem Raum, in dem der mächtige Virus von Professor Snarf gespeichert ist. Aber er ist durch eine schwere Panzertür gesichert ...

Plötzlich taucht eine mysteriöse Wissenschaftlerin auf. Du schaffst es gerade noch, dich zu verstecken! Sie betätigt die drei Drehknöpfe an der Tür, betritt den Raum, kommt kurz darauf wieder heraus und dreht die Knöpfe zurück. Zum Glück hat Dooz das Geräusch aufgezeichnet, welches diese bei der Bewegung gemacht haben. Damit könntest du es schaffen, den dreistelligen Code zu knacken und schließlich die Tür zu öffnen!

1

KLICK KLICK **KLICK**
KLICK KLICK **KLICK** KLICK KLICK

2

KLICK **KLICK**

3

KLICK
KLICK KLICK **KLICK**
KLICK **KLICK** KLICK

DEINE LÖSUNG:

