Meine ersten Spiele

Dieses Spiel fördert:
- Erstes Regelverständnis
- Merkfähigkeit
- Konzentration

Ravensburger Spiele Nr. 21 372 6
Autoren: Alex Randolph und Michel Matschoss
Illustration: Paletti Grafik
Design: DE Ravensburger
Redaktion: Wolfram Reichwein und Anne Lenzen

Ein märchenhaftes Brettspiel für 2 – 4 Spieler ab 3 Jahren

JUNIOR SAGALAND

„Es war einmal ein König, der lebte in einem prächtigen Schloss. Das Schloss lag hoch über dem Wald von Sagaland. Dieser Wald war ein Zauberwald. In ihm waren viele märchenhafte Gegenstände versteckt. Der König erfuhr, dass ein Zauberer von den märchenhaften Gegenständen gehört hatte. Jetzt war er auf dem Weg nach Sagaland, um sie zu stehlen. Deshalb ließ der König verkünden: „Kinder Sagalands, helft die Schätze des Märchenwalds vor dem Zauberer in Sicherheit zu bringen! Bringt drei der Gegenstände zu mir ins Schloss. Dann ist die Macht des Zauberers gebrochen und er kann nichts mehr ausrichten.“ Die mutigsten Kinder brachen auf in den Wald. Würden sie es schaffen, drei magische Gegenstände rechtzeitig ins Schloss zu bringen?“

Inhalt:
- 1 Spielplan
- 9 Baumplättchen
- 1 Holzwürfel
- 4 Kinder-Spielfiguren
- 1 Zauberer-Spielfigur

Vor dem Spiel

Löst alle Kartonteile vorsichtig aus den Rahmen und puzzelt den Spielplan zusammen. Schaut euch den Spielplan einmal genau an. Auf dem Weg durch den Wald seht ihr sieben magische Gegenstände. Kennt ihr alle?

Stellt den Zauberer auf sein Startfeld mit dem Hut. Entscheidet euch gemeinsam für eine Kinder-Spielfigur und stellt sie auf das Startfeld im Dorf. Mischt die 9 Baumplättchen mit der Baumseite nach oben und verteilt sie im Wald auf dem Spielplan.

Ravensburger

Die magischen Wesen und Gegenstände ...

Das Kissen der Frau Holle

Der gestiefelte Kater

Lebkuchen vom Hexenhaus aus Hänsel und Gretel

Die goldene Gans

... und aus welchem Märchen sie stammen.

Aschenputtels Schuh

Der Froschkönig

Einer der sieben Zwerge

Ziel des Spiels
... ist es für alle gemeinsam, drei märchenhafte Gegenstände zu finden, bevor der Zauberer beim Schloss angekommen ist.

So wird gespielt
Das jüngste Kind beginnt. Es würfelt.

Hast du eine Farbe gewürfelt?
Dann rücke die Kinder-Spielfigur in Pfeilrichtung zum nächsten Feld der gewürfelten Farbe.

Steht sie jetzt auf einem grünen Feld mit Abbildung? Dann wird es spannend! Hier darfst du nach einem versteckten Gegenstand suchen! Drehe ein beliebiges Baumplättchen um. Zeigt es denselben Gegenstand wie das grüne Feld? Juhu! Das Plättchen legst du zum Schloss. Andernfalls merken sich alle gut, was darauf zu sehen ist, und es wird wieder umgedreht.

Hast du den Zauberer gewürfelt?
Pech gehabt! Dann rückst du die Zauberer-Figur ein Feld näher zum Schloss.

Danach ist der im Uhrzeigersinn nächste Spieler an der Reihe.

Das Spiel endet
... sobald der dritte Gegenstand zum Schloss gelegt wird. Dann haben alle Spieler gemeinsam gewonnen.
Die magischen Gegenstände aus dem Zauberwald sind gerettet!

... sobald der Zauberer das lila Feld vor dem Schloss erreicht. Dann hat in dieser Runde leider der Zauberer gewonnen.
Am besten, ihr probiert es gleich noch einmal!

Variante für ältere Kinder:

Wettlauf der Dorfbewohner

Spielvorbereitung
Spielplan, Kärtchen und Würfel werden wie in der ersten Variante vorbereitet.

In dieser Variante sucht jeder Spieler für sich im Wald nach den märchenhaften Gegenständen.

Jeder Spieler sucht sich eine Spielfigur aus und stellt sie auf den großen Dorfplatz.

Die Figur des Zauberers kommt in das Schloss. Von hier aus hilft er den Spielern.

Ziel des Spiels
... ist es, als Erster zwei Gegenstände zu finden.

So wird gespielt
Die Spieler würfeln abwechselnd und ziehen jeweils mit ihrer eigenen Spielfigur. Die Farbpunkte haben dieselbe Bedeutung wie im Wettlauf mit dem Zauberer. Doch jeder Spieler sammelt seine Gegenstände für sich allein und legt sie offen bei sich ab.

Wer den Zauberer würfelt, darf zu einem beliebigen Gegenstand-Feld auf dem Spielplan ziehen und versuchen, das dazu passende Baumplättchen umzudrehen.

Spielende
Wer zuerst zwei Gegenstände gefunden hat, gewinnt!

237156

© 2019 Ravensburger Spieleverlag
Ravensburger Spieleverlag GmbH · Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg
www.ravensburger.com

Ravensburger