



## DIE ZUKUNFT DER AUTORENNEN IST DA!

MITHILFE DER KÜNSTLICHEN INTELLIGENZ VON HOT WHEELS Ai HAST DU BEIM RENNEN SO VIEL KONTROLLE WIE NIE ZUVOR! PROGRAMMIERE DEN CONTROLLER MIT DEINER AUSWAHL VON 3 RENNMODI, 3 SCHWIERIGKEITSEBENEN UND VIELEM MEHR. MIT ECHTZEIT-MELDUNGEN UND GERÄUSCHEFFEKTEN ERLEBST DU DIE VOLLE ACTION – ABER ACHTUNG! DEINE KONKURRENZ KANN DICH JEDERZEIT MIT MOTORSCHÄDEN, ÖLLACKEN ODER ANDEREN GEFAHREN AUF DER STRECKE ANGREIFEN!

SCHAU DIR VIDEOS UND VIELES MEHR AN UNTER: [HOTWHEELS.COM/AI](http://HOTWHEELS.COM/AI)

## RENNANLEITUNG



©2016 Mattel. All Rights Reserved. Mattel, Inc., 636 Girard Avenue, East Aurora, NY 14052, U.S.A. Consumer Services 1-800-524-8697. Mattel U.K. Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB. Helpline 01628 500303. Mattel Australia Pty., Ltd., Richmond, Victoria. 3121. Consumer Advisory Service - 1300 135 312. Mattel East Asia Ltd., Room 503-09, North Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China. Tel.: (852) 3185-6500. Diimport & Diedarkan Oleh: Mattel Southeast Asia Pte. Ltd., No 19-1, Tower 3 Avenue 7, Bangsar South City, No 8, Jalan Kerinchi, 59200 Kuala Lumpur, Malaysia. Tel: 03-78803817, Fax: 03-78803867.



2.4GHz

ABWEICHUNGEN IN FARBE UND GESTALTUNG VORBEHALTEN.  
6 BATTERIEN AA UND 6 BATTERIEN AAA  
ERFORDERLICH (NICHT ENTHALTEN), BATTERIEN  
SICHER UND VORSCHRIFTSGEMÄSS ENTSORGEN. [service.mattel.com](http://service.mattel.com)  
[HOTWHEELS.COM](http://HOTWHEELS.COM)  
DIESE ANLEITUNG BITTE FÜR RÜCKFRAGEN UND WEITERE SPÄTERE  
VERWENDUNG AUFBEWAHREN. SIE ENTHÄLT WICHTIGE INFORMATIONEN.



FBL83-BF7b

8+

**Willkommen Draufgänger, Rekordbrecher, Heißsporne und Geschwindigkeitsjunkies zum krasssten Hot Wheels-Rennerlebnis ALLER ZEITEN.**

**Willkommen zu 290 km/h Maßstabgeschwindigkeit. Willkommen zu einem knallharten Wettbewerb. Willkommen zu Haarnadelkurven, schwierigen Manövern und Kopf-an-Kopf-Rennen. Willkommen zu Reifenpannen, Öllachen, Motorschäden und Boxenstopps.**

**Willkommen zu Hot Wheels Ai. LOS GEHT'S!**

**1** „Los geht's!“



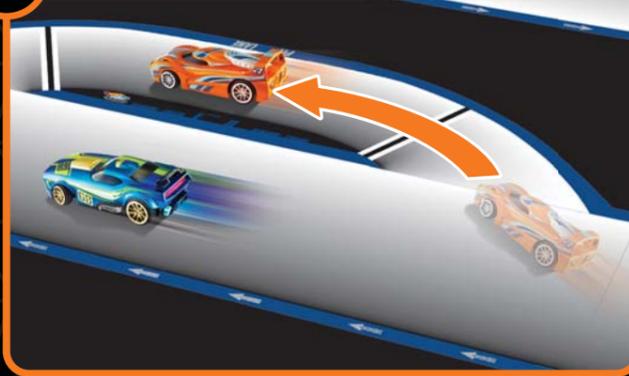
**2** Der Ai-Assistent hilft den Fahrzeugen beim Fahren auf dem Track.



**3** Löse mit dem Controller virtuelle Gefahren auf dem Track aus.



**4** Rase in die Box, um deine Gefahren wieder aufzuladen.



**5** Passe in den Kurven auf ... „Whoa!“ Das war zu schnell!



**6** Überhole die Konkurrenz und sichere dir den Sieg!



In Ausnahmefällen können Batterien auslaufen. Die auslaufende Flüssigkeit kann Verbrennungen verursachen oder das Produkt zerstören. Um ein Auslaufen von Batterien zu vermeiden, beachten Sie bitte folgende Hinweise:

- Niemals Alkali-Batterien, Standardbatterien (Zink-Kohle) oder wiederaufladbare Nickel-Cadmium-Zellen miteinander kombinieren.
- Niemals alte und neue Batterien zusammen einlegen. Immer alle Batterien zur gleichen Zeit auswechseln.
- Darauf achten, dass die Batterien in der richtigen Polrichtung (+/-) eingelegt sind.
- Die Batterien immer herausnehmen, wenn das Produkt längere Zeit nicht benutzt wird. Alte oder verbrauchte Batterien immer aus dem Produkt entfernen.
- Batterien zum Entsorgen nicht ins Feuer werfen, da die Batterien explodieren oder auslaufen können.
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Nur Batterien desselben oder eines entsprechenden Batterietyps wie empfohlen verwenden.
- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
- Wiederaufladbare Batterien vor dem Aufladen immer aus dem Produkt herausnehmen.
- Das Aufladen wiederaufladbarer Batterien darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen durchgeführt werden.
- Batterien sicher und vorschriftsgemäß entsorgen.

 Schützen Sie die Umwelt, indem Sie dieses Produkt nicht in den Hausmüll geben [2012/19/EU]. Wenden Sie sich bitte an die zuständigen Behörden hinsichtlich der Entsorgung und Informationen zu öffentlichen Rücknahmestellen.

## HINWEISE UND TIPPS FÜR DEN SICHEREN BETRIEB DES SPIELZEUGS

- FÄLLT DIE FERNSTEUERUNG INS WASSER, DIE BATTERIE/N HERAUSNEHMEN UND DIE FERNSTEUERUNG VOLLSTÄNDIG AN DER LUFT TROCKNEN LASSEN. VOR ERNEUTEM SPIELBETRIEB NEUE BATTERIE/N EINLEGEN.
- SICHER SPIELEN! – DAS PRODUKT NICHT AUF STRAßEN FAHREN LASSEN!

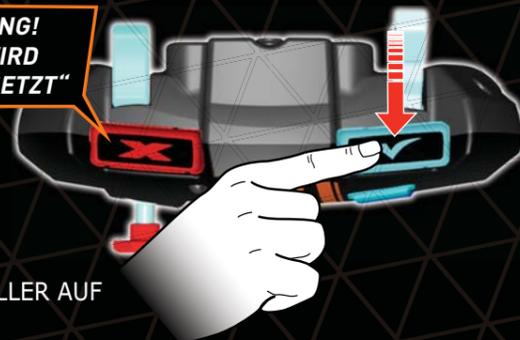
Problem	Ursache	Lösung
Fahrzeug lässt sich nicht mit dem Controller verbinden.	Batterien des Fahrzeugs oder des Controllers sind schwach.	Die Batterien ersetzen. Hochwertige Alkali- oder Lithium-Batterien einlegen.
Fahrzeug und/oder Controller schaltet sich kontinuierlich aus oder neu ein.	Batterien sind schwach oder defekt.	Fahrzeugbatterien austauschen. Tritt das Problem weiterhin auf, Controller-Batterien austauschen.
Fahrzeug fährt langsam/Controller meldet: „Fahrzeugbatterien niedrig“.	Fahrzeugbatterien sind schwach.	Ausschalten oder von anderen 2,4-GHz-Funkquellen entfernen.
Controller meldet: „Verbindung zum Controller verloren“.	Fahrzeugbatterien schwach (wahrscheinlich) oder Controller-Batterien schwach (möglich).	Alle Fahrzeuge und Controller ausschalten und jeden Controller und jedes Fahrzeug der Reihe nach einschalten.
Controller meldet nach dem Austausch der Batterien oft: „Verbindung zum Controller verloren“.	Funkstörungen durch andere 2,4-GHz Geräte, einschließlich WLAN.	Alle Fahrzeuge und Controller ausschalten und jeden Controller und jedes Fahrzeug der Reihe nach einschalten.
Mehr als ein Fahrzeug wird mit dem Controller verbunden.	Fahrzeuge wurden gleichzeitig eingeschaltet.	Alle Fahrzeuge und Controller ausschalten und jeden Controller und jedes Fahrzeug der Reihe nach einschalten.
Fahrzeuge kommen selbst bei geringer Geschwindigkeit in den Kurven vom Track ab.	Staub oder Schmutz auf der Strecke oder an den Fahrzeugrädern oder direktes Sonnenlicht auf dem Track.	Track und Räder vorsichtig mit einem sauberen, feuchten Tuch reinigen und sicherstellen, dass kein direktes Sonnenlicht auf den Track fällt.
Der Controller verwendet nicht die für mich erforderliche Sprache.	Falsche Spracheinstellung beim Einschalten.	Den Controller einschalten und dabei den „X“-Button gedrückt halten.
Fahrzeug fährt sich bei einem Meisterschaftsrennen selbst.	Fahrzeug ist auf Ai-gesteuerten Fahrzeugmodus eingestellt.	Das Rennen neu starten.
Lautstärke des Controllers ist schwach.	Lautstärke des Controllers ist möglicherweise schwach eingestellt.	Die Lautstärke im Menü Systemeinstellungen erhöhen (siehe Seite 8).
Fahrzeug lässt sich nicht in die Box fahren.	Freispielmodus nicht aktiviert.	Am Controller den RC-Button drücken.
Fahrzeug kommt im Modus „Automatisches Fahren“ vom Track ab.	Staub an den Fahrzeugrädern oder Sensorfenstern, oder Smart Track/Trackteile getrennt.	Mit einem sauberen Tuch abwischen./Prüfen, ob die Trackteile korrekt miteinander verbunden sind und flach auf dem Boden liegen.
Die Runden werden nicht gezählt.	Staub auf den Sensorfenstern.	Mit einem sauberen Tuch abwischen.
Fahrzeug fährt im Freispielmodus nicht geradeaus.	Lenkung nicht korrekt eingestellt.	Lenkung anpassen (siehe Seite 17).
Fahrzeug lässt sich nicht richtig steuern.	Fahrzeugräder/-karosserie nicht korrekt angebracht.	Prüfen, ob die Räder sicher auf der Radnabe angebracht sind./Prüfen, ob die Karosserie richtig auf dem Unterboden angebracht ist.

## AUF DIE WERKSEINSTELLUNGEN ZURÜCKSETZEN

DER CONTROLLER KANN JEDERZEIT AUF DIE URSPRÜNGLICHEN WERKSEINSTELLUNGEN ZURÜCKGESETZT WERDEN. SO GEHT'S!

1. VERBINDE DAS FAHRZEUG UND DRÜCKE DEN EINSTELLUNGS-BUTTON .
2. BEWEGE DEN JOYSTICK NACH LINKS UND RECHTS, BIS FOLGENDE ANSAGE ERFOLGT: „GERÄT WIRD ZURÜCKGESETZT“.
3. DRÜCKE DEN OK-BUTTON .
4. NACH DER SPRACHANSAGE „ACHTUNG! GERÄT WIRD ZURÜCKGESETZT“, DEN OK-BUTTON  ZUM BESTÄTIGEN ERNEUT DRÜCKEN.
5. MEHRERE SIGNALTÖNE ERTÖNEN, DIE BESTÄTIGEN, DASS DER CONTROLLER AUF DEN URSPRÜNGLICHEN WERKSSTATUS ZURÜCKGESETZT WURDE.

„ACHTUNG!  
GERÄT WIRD  
ZURÜCKGESETZT“



FAST FISH

- Wie ein teuflischer Piranha schießt auch dieses Rennauto gefährlich über den Track und ist immer bereit, Unterlegene anzugreifen.



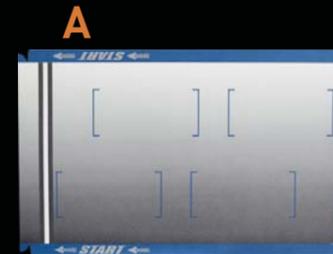
2  
CONTROLLER



SPIN KING

- Niemand fegt so krass über den Track wie diese ultimative Geschwindigkeitsrakete, während sie selbst in den engsten Kurven die schnellsten Linien fährt.

## 20 SMART TRACK-TEILE



1 STARTPLATZ-BEREICH



5 GERADE TRACKTEILE



10 45°-KURVENTEILE



2 UMGEKEHRTE 45°-KURVENTEILE



1 BOXENEINFAHRT

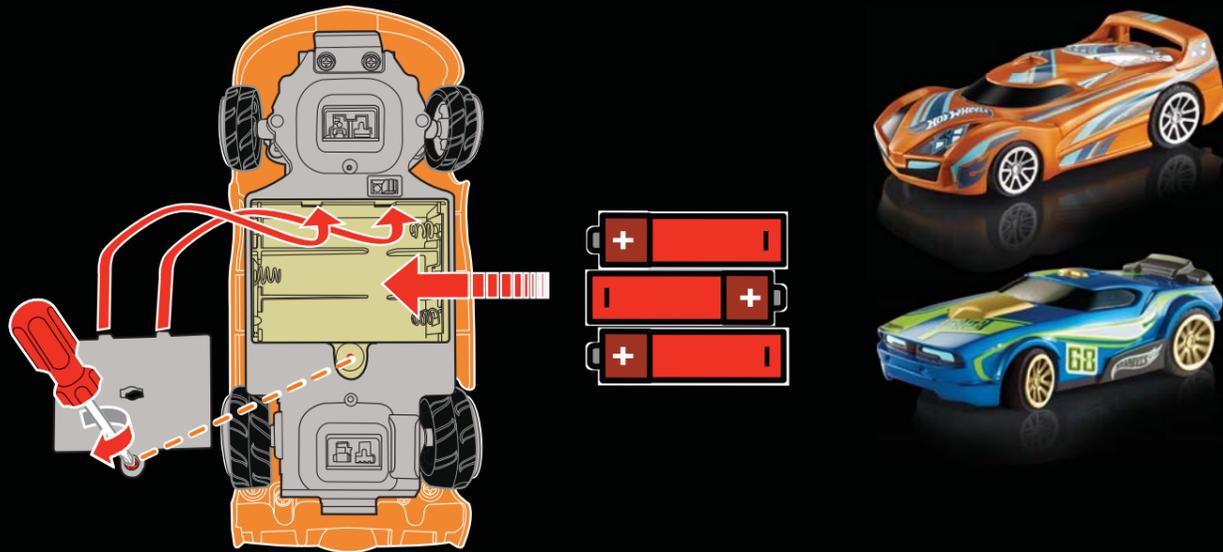


1 BOXENAUSFAHRT

## BEREITE DEIN FAHRZEUG VOR

- FÜR JEDES FAHRZEUG SIND DREI BATTERIEN AAA 1,5V ERFORDERLICH.
- BATTERIEN NICHT ENTHALTEN. BATTERIEN SICHER UND VORSCHRIFTSGEMÄSS ENTSORGEN.

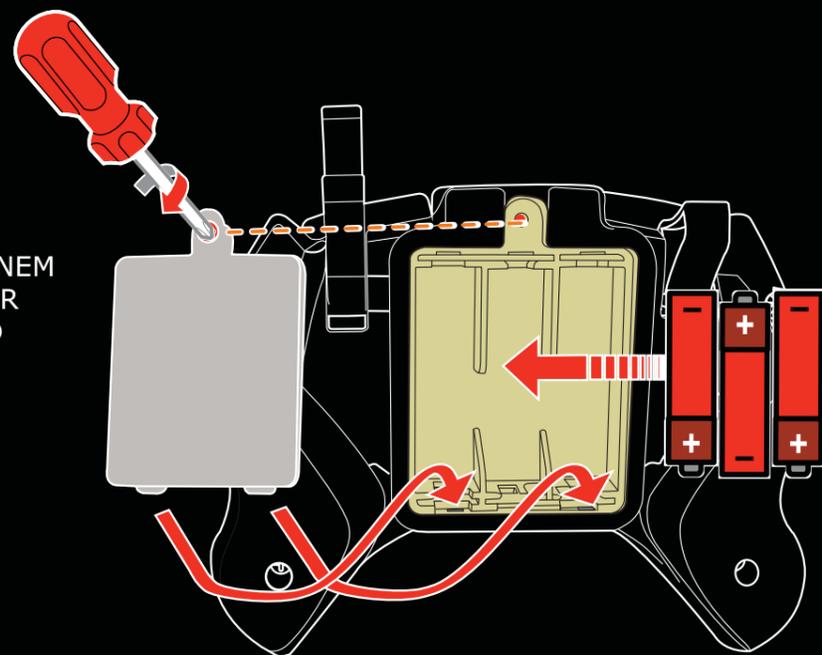
- DIE BATTERIEABDECKUNG MIT EINEM KREUZSCHLITZSCHRAUBENZIEHER (NICHT ENTHALTEN) ÖFFNEN UND SCHLIESSEN.



## BEREITE DEINEN CONTROLLER VOR

- FÜR JEDEN CONTROLLER SIND DREI BATTERIEN AA 1,5 V ERFORDERLICH.
- BATTERIEN NICHT ENTHALTEN. BATTERIEN SICHER UND VORSCHRIFTSGEMÄSS ENTSORGEN.

- DIE BATTERIEABDECKUNG MIT EINEM KREUZSCHLITZSCHRAUBENZIEHER (NICHT ENTHALTEN) ÖFFNEN UND SCHLIESSEN.



## PFLEGE DES Ai-SYSTEMS

- NICHT AUF DEN TRACK TRETEN.



- DEN TRACK NICHT LÄNGERE ZEIT DIREKTEM SONNENLICHT AUSSETZEN.



- DEN TRACK IMMER FLACH VERPACKEN. NICHT FALTEN ODER KNICKEN.

**HINWEIS:** SMART TRACK-TEILE IN DER MITGELIEFERTEN AUFBEWAHRUNGSBOX LAGERN, UND DEN TRACK IMMER FLACH VERPACKEN UND AUFPASSEN, DASS ER NICHT GEKNICKT WIRD.



## LENKUNG ANPASSEN

VON ZEIT ZU ZEIT (VOR ALLEM NACH EINEM UNFALL) MUSS DIE LENKUNG DER HOT WHEELS-AI-FAHRZEUGE ANGEPAST WERDEN. ES IST GANZ EINFACH!

1. VERINDE DAS FAHRZEUG UND DRÜCKE DEN EINSTELLUNGS-BUTTON .
2. BEWEGE DEN JOYSTICK NACH LINKS UND RECHTS, BIS FOLGENDE ANSAGE ERFOLGT: „PASSE DIE STEUERUNG AN“.
3. DRÜCKE DEN OK-BUTTON  UND BEFOLGE DIE SPRACHANSAGEN.
4. FAHRE DEIN SMART CAR OHNE ZU LENKEN LANGSAM RÜCKWÄRTS UND VORWÄRTS, UM FESTZUSTELLEN, OB ES NACH LINKS ODER RECHTS ZIEHT.
5. KORRIGIERE DIE LENKUNG, INDEM DU DEN JOYSTICK IN DIE GEGENGESETZTE RICHTUNG BEWEGST, IN DIE DAS SMART CAR ZIEHT.
6. BEI JEDER BEWEGUNG DES JOYSTICKS NACH LINKS ODER RECHTS ERTÖNT EIN SIGNALTON, DER BESTÄTIGT, DASS DIE LENKUNG UM EINE STUFE IN DIESE RICHTUNG VERÄNDERT WURDE.

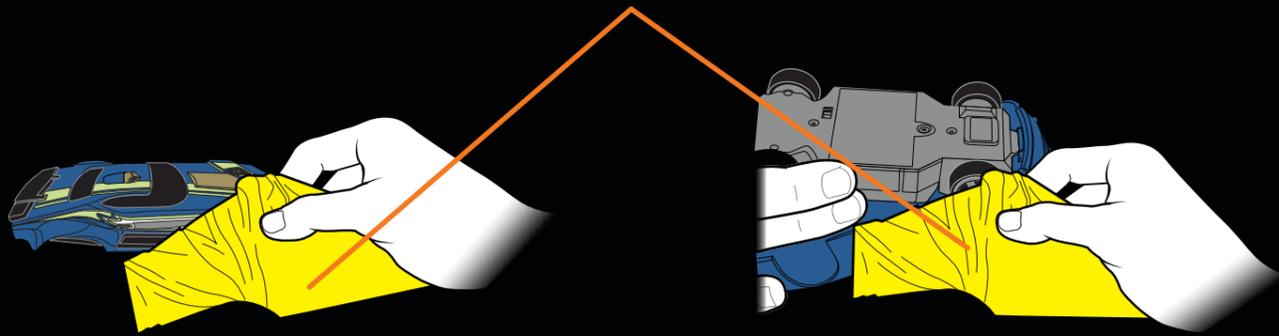
- Drücke nach der Justierung den OK-Button  und kehre so ins Hauptmenü zurück.

Für eine optimale **Hot Wheels Ai**-Leistung sollte das Ai-Racing-System stets gepflegt werden.

## FAHRZEUGPFLEGE

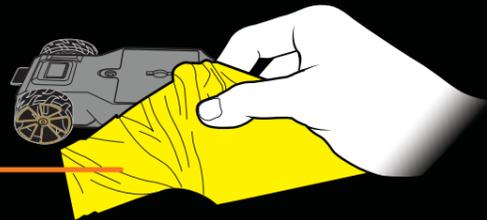
- Räder und Karosserie der SMART CARS sauber halten.
  - Die Karosserie und Räder des Fahrzeugs mit einem sauberen, feuchten Tuch reinigen.

FEUCHTES TUCH



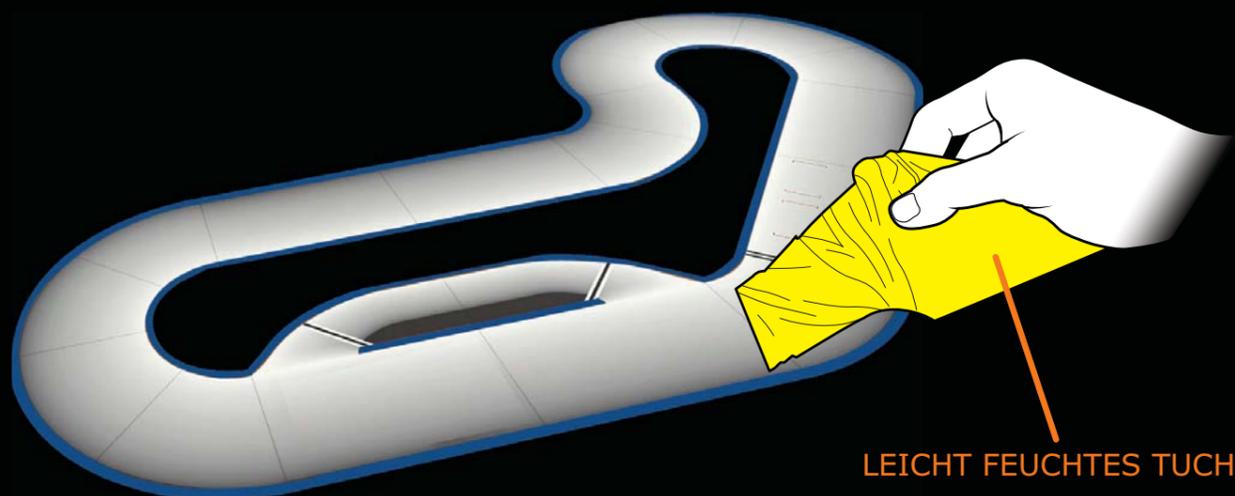
- Den Unterboden und die Streckensensoren mit einem sauberen, trockenen Tuch abwischen.

TROCKENES TUCH



## SMART TRACK-PFLEGE

- SMART TRACK mit einem leicht feuchten Tuch reinigen.
  - Den Track nicht auf einer rutschigen Oberfläche aufbauen.



LEICHT FEUCHTES TUCH

Zu **Hot Wheels Ai** gehören 20 SMART TRACK-Teile, mit denen du deine eigene Rennstrecke erstellen und anpassen kannst. Platziere die Start-/Ziellinie, WO IMMER du möchtest, und baue mit den zusätzlichen Teilen eine Strecke für ein GIGANTISCHES Rennen. Gerade Stücke sorgen beim Rennen für Geschwindigkeitsschübe, Kurven hingegen für ein langsames Tempo.



### 1 VORBEREITUNG

Das Vorbereiten des SMART TRACK ist leicht. Einfach die Trackteile verbinden, indem du die Laschen eines Trackteils wie unten dargestellt in die Schlitz eines anderen Trackteils steckst.



VERBINDEN

### 2 DEN TRACK TRENNEN

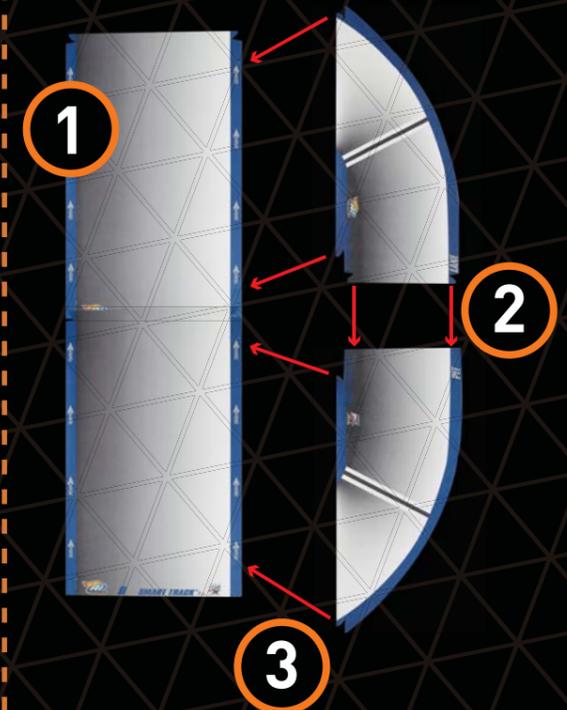
Nehme den Track auseinander, indem du die Laschen wie dargestellt aus den Schlitz ziehst.

**!** Achte bitte darauf, die Laschen gerade herauszuziehen, da sonst Laschen oder Schlitz beschädigt werden können.



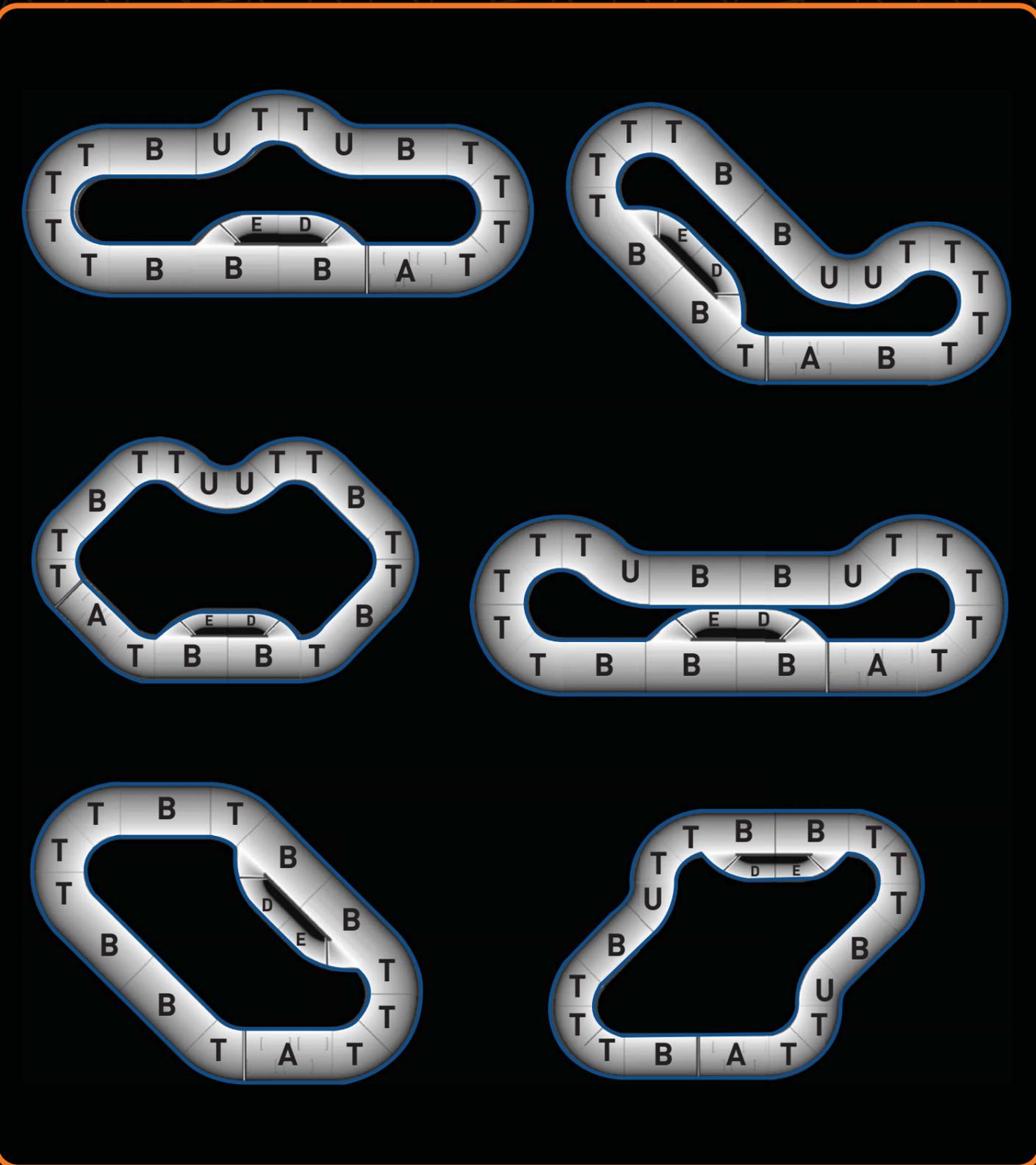
### BOXENGASSE HINZUFÜGEN

Suche an den Seiten der geraden Trackteile nach den beiden zusätzlichen Schlitz für die Boxengasse und bringe die beide Boxengassenteile an. Verbinde danach die Teile für die Boxenein- und ausfahrt wie dargestellt.

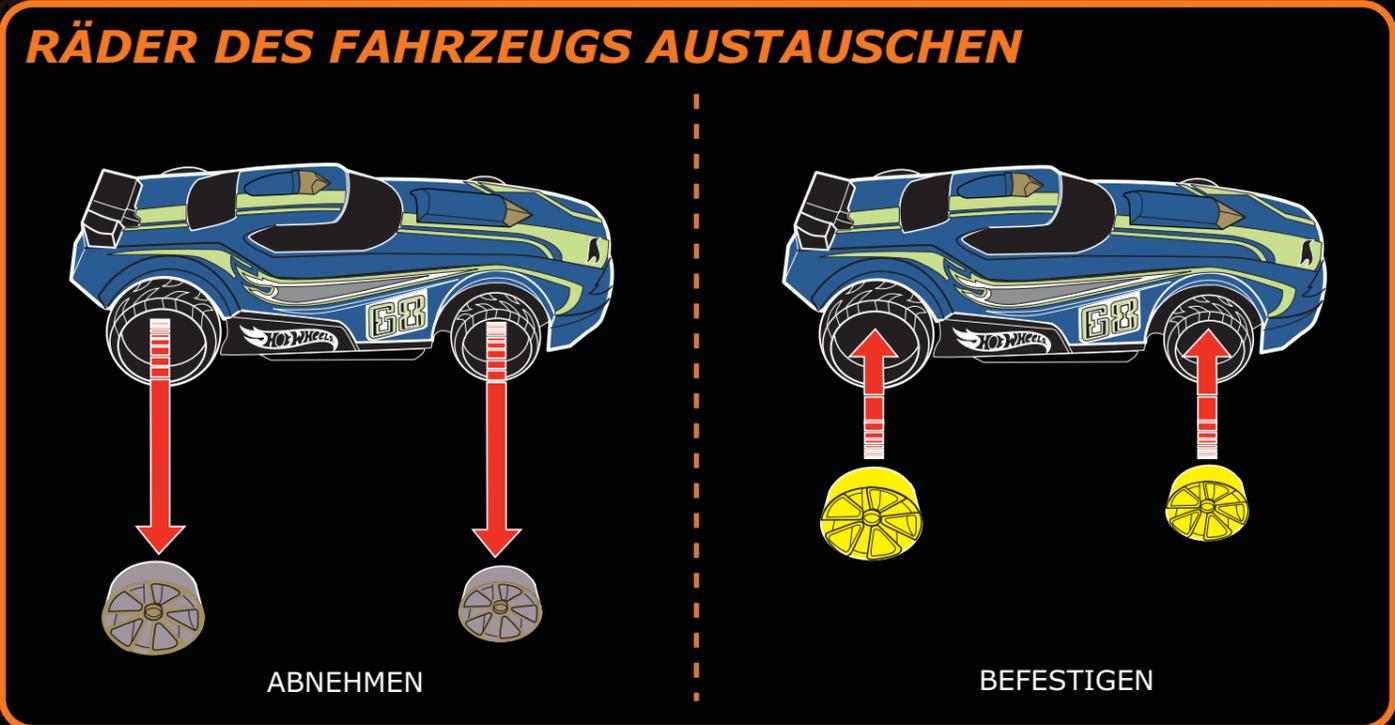
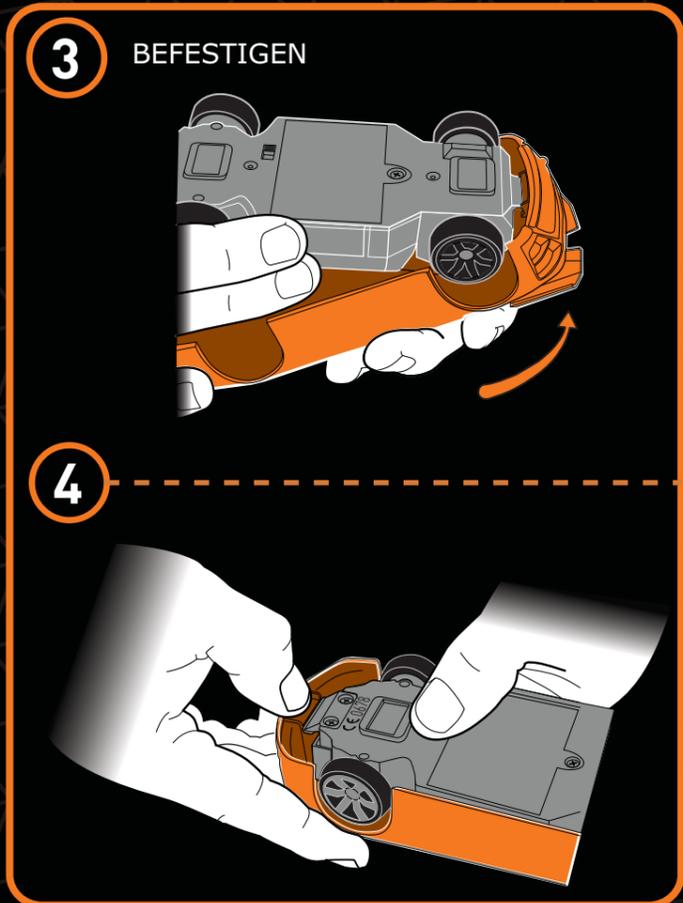
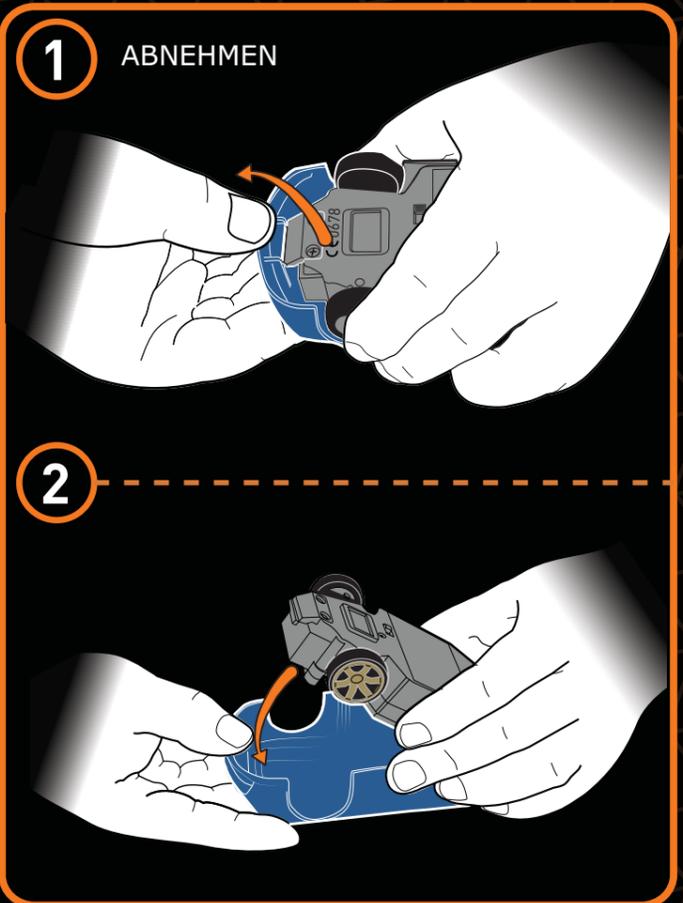


## ERFINDE IMMER NEUE RENNSTRECKEN!

Baue eines der unten abgebildeten SMART TRACK-Layouts nach, schaue dir weitere Layouts auf [HotWheels.com/Ai](http://HotWheels.com/Ai) an oder werde selbst kreativ und baue deinen eigenen Track für ein einzigartiges **Hot Wheels-Ai**-Rennen.



Mit **Hot Wheels Ai** können Rennautos durch das Austauschen von **SMART-CAR**-Rahmen und -Rädern individuell gestaltet werden.

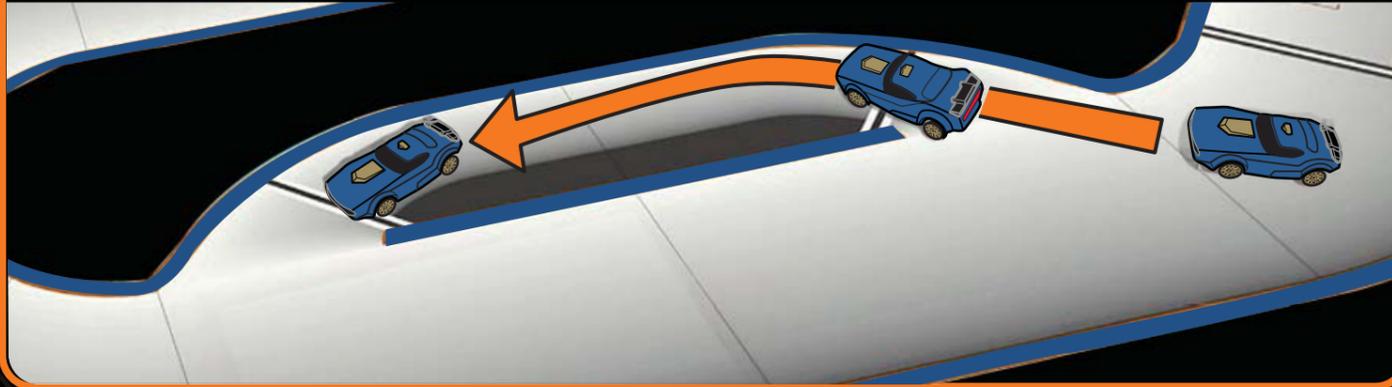


## BOXENSTOPP

Sind die Gefahren leer ⚠️, musst du zum Aufladen einen BOXENSTOPP einlegen.  
— Steuere die Boxengasse an und fahre vorsichtig in die Box HINEIN und HERAUS.

**WICHTIG: Der RC-ASSISTENT-Modus muss aktiviert werden, um das Auto in die Box zu lenken. In der Box kann der RC-ASSISTENT-Modus deaktiviert werden.**

Nach erfolgreichem BOXENSTOPP meldet der Controller: „Du bist startklar!“ Jetzt sind die Gefahren neu aufgeladen.

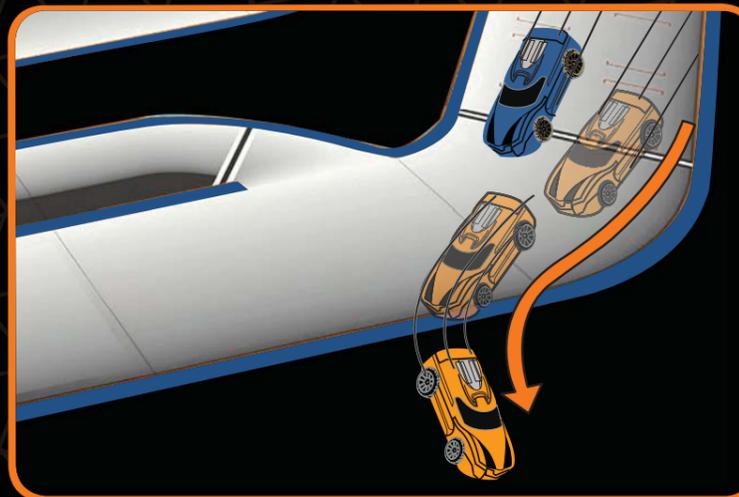


## RENNEN AUSSERHALB DER STRECKE

Kommt dein Auto aufgrund einer Gefahr oder einer zu scharfen Kurve von der Strecke ab, musst du den **RC-ASSISTENT-Modus** aktivieren, um die Streckensensoren zu deaktivieren und dein Auto zurück auf die Strecke zu lenken. (See below for more info on RC ASSIST)

## DAS RENNEN GEWINNEN

Das Auto, das alle Rennrunden als Erstes beendet, ist der SIEGER! Alle anderen Positionen und Rundenzeiten werden verkündet, nachdem alle spielergesteuerten Autos ihre jeweils aktuelle Runde beendet haben.



## RC-ASSISTENT

- Kommst du zu irgendeinem Zeitpunkt im **ÜBUNGS- und MEISTERSCHAFTSMODUS** von der Strecke ab oder möchtest du die Streckenassistenz zeitweilig deaktivieren, kannst du den **RC-Button** drücken und den **RC-ASSISTENTEN** aktivieren

Dieser Modus ermöglicht dir, mithilfe der **FREISPIEL-Steuerung** wieder auf die Strecke zurückzukehren. Ein langer **SIGNALTON** macht auf einen aktivierten **RC-ASSISTENTEN-Modus** aufmerksam. Drücke den **RC-Button** erneut, um den Modus zu deaktivieren und die Sensoren wieder zu aktivieren, sobald das Auto wieder auf der Strecke ist.



**ES KANN LOSGEHEN, SOBALD DU DAS SMART CAR UND DEN CONTROLLER EINSCHALTEST.**  
HINWEIS: Bitte sicherstellen, dass die Batterien sowohl im Fahrzeug als auch im Controller korrekt eingelegt wurden (siehe Seite 4).

- 1 Drücke den Ein-/Ausschalter  zum EINSCHALTEN des Controllers.



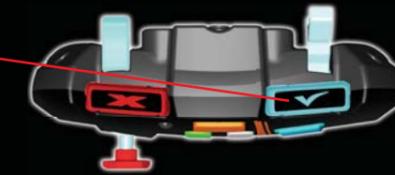
- 2 Beim erstmaligen Spielen (oder nach dem Einlegen neuer Batterien) bitte die Sprache auswählen.

- 3 Schalte mit dem JOYSTICK nach links und rechts, bis du die Sprache hörst, in der du spielen möchtest.

Verfügbare Sprachen: Englisch, Französisch, Deutsch, lateinamerikanisches Spanisch, Italienisch, Russisch, kastilianisches Spanisch, Arabisch.

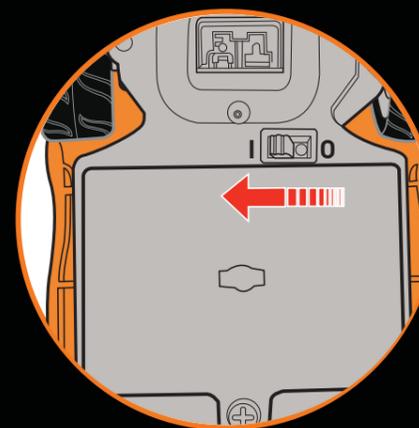


- 4 Drücke den OK-Button  zum Auswählen.



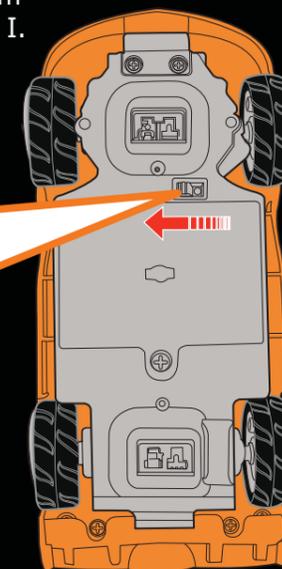
**HINWEIS:** Die Sprache kann jederzeit durch Ausschalten und erneutes Einschalten des Controllers bei gleichzeitigem Gedrückthalten dieses Buttons  zurückgesetzt werden.

- 5 Stelle den Ein-/Ausschalter zum Einschalten des Fahrzeugs auf I.

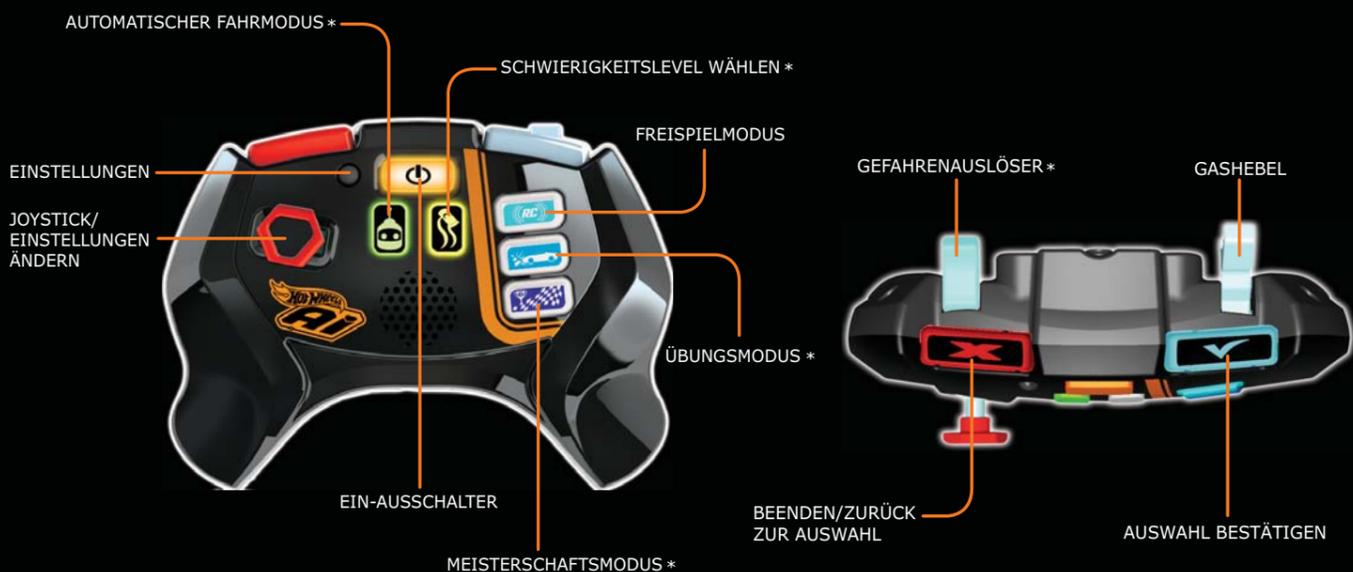


- 6 Achte auf die Bestätigung durch die Sprachansage des Controllers:

„FAHRZEUG UND CONTROLLER VERBUNDEN“



Mit dem **CONTROLLER** wird dein Fahrzeug gesteuert und das Rennen eingerichtet!



\*Diese Controller können nur für ein Rennen auf einem HOT WHEELS SMART TRACK verwendet werden.

Im Meisterschaftsmodus gibt es **3 SCHWIERIGKEITSLABELS**, mit jeweils unterschiedlichen Spielfunktionen.



## • ANFÄNGER-MODUS:

Für Hot Wheels-Ai-Neulinge bietet der ANFÄNGER-Modus:

- HOHE Streckenassistenz.
- Begrenzte Beschleunigung und Lenkung.
- Keine Renngefahren.

Es besteht keine Gefahr, von der Strecke abzukommen, du kannst also Gas geben!



## • FORTGESCHRITTENEN-MODUS:

Für erfahrenere Spieler bietet der FORTGESCHRITTENEN-Modus:

- MITTLERE Streckenassistenz.
- MITTLERE Beschleunigung und Lenkung.
- Zwei Renngefahren (*Motorschäden und falsche Gänge*).

Achte in den Kurven auf deine Geschwindigkeit, sonst kannst du vom Track abkommen.



## • EXPERTEN-MODUS:

Für sehr erfahrene Spieler bietet der EXPERTEN-Modus:

- GERINGE Streckenassistenz.
- VOLLE Beschleunigung und Lenkung.
- Alle vier Renngefahren (*Motorschaden, falsche Gänge, Öllachen und Reifenpannen*).

Das ist das ultimative Hot Wheels-Ai-Rennerlebnis, LEG LOS!

## CONTROLLER-EINSTELLUNGEN ANPASSEN

**Deine Controller** und **SMART CARS** sind sofort einsatzbereit – du kannst sofort ein Rennen mit ihnen fahren oder Veränderungen an der Leistung vornehmen.

- Drücke den Einstellungs-Button .
- Mit dem JOYSTICK nach links und rechts durch die veränderbaren Einstellungen blättern.
  - **LAUTSPRECHERSTÄRKE**
    - Schalte nach rechts oder links, um die Controller-Lautstärke von 1 bis 5 einzustellen.
    - Drücke dann den OK-Button .
  - **MOTORENGERÄUSCHE**
    - Schalte zum EIN- und AUSSCHALTEN der Motorengeräusche von links nach rechts.
    - Drücke dann den OK-Button .
  - **PASSE DIE STEUERUNG AN**
    - Siehe Seite 17
  - **ZURÜCKSETZEN AUF WERKSEINSTELLUNGEN**
    - Siehe Seite 18



**Folgende Funktionen sind nur in den Modi für FORTGESCHRITTENE und EXPERTEN verfügbar:**

### GEFAHRENTTACKE:

Drücke den Gefahrauslöser, um einen Angriff auf den Spieler vor dir auszulösen.

- Es gibt vier verschiedene Gefahren in Hot Wheels Ai. Jede wirkt sich anders auf die Leistung des SMART CARS aus:

**Motorschaden** – Das Fahrzeug kommt nur noch kriechend voran.

**Falscher Gang** – Beeinträchtigt zeitweilig die Geschwindigkeit des Fahrzeugs.

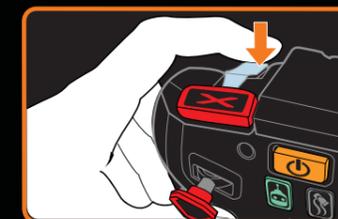
**Öllache** – (*NUR IM EXPERTEN-MODUS*) – BRINGE DEINE GEGNER ZUM SCHLEUDERN!

**Reifenpanne** – (*NUR IM EXPERTEN-MODUS*) – Das Fahrzeug wird langsamer und schlingert an den Rand des Tracks.



Gefahren sollten clever eingesetzt werden, da jeder Spieler pro Rennen nur 3 zur Verfügung hat und zum Aufladen ein Boxenstopp nötig ist.

**HINWEIS:** Autos im AUTOMATISCHEN FAHRMODUS setzen keine Gefahren ein, sofern sie von dir nicht zuerst angegriffen werden. Ist das passiert, gibt es kein Halten mehr! Mit jedem Boxenstopp, bei dem du die Gefahren wieder auflädst, werden auch alle Autos im AUTOMATISCHEN FAHRMODUS neu aufgeladen. Du solltest deine Angriffe also clever planen, da diese Autos ohne Zeitstrafen für Boxenstopps kämpfen können.



2

## EIN RENNEN VORBEREITEN (FORTSETZUNG)

### • Von künstlicher Intelligenz gesteuerte Fahrzeuge hinzufügen

- Verbinde jeweils der Reihe nach einen Controller und ein Fahrzeug (siehe Seite 7).
- Drücke den Meisterschaftsmodus-Button .
- Warte, bis die Sprachansage „Spieler X, du bist im Rennen!“ kommt.

- Modus „Automatisches Fahren“  nach der Teilnahme am Rennen auswählen, aber VOR dem Platzieren des Fahrzeugs auf dem Track.

**HINWEIS:** Autos mit künstlicher Intelligenz werden automatisch auf dasselbe SCHWIERIGKEITSLEVEL wie Spieler 1 (Rennleiter) eingestellt.

- Positioniere das Ai-gesteuerte Fahrzeug auf dem Startplatz-Bereich und drücke den OK-Button .
- Stehen alle Fahrzeuge auf ihrem Startplatz, muss Spieler 1 den OK-Button  drücken und warten, bis das Rennen mit „3 ... 2 ... 1 ... LOS!!!“ gestartet wird.
- Im MEISTERSCHAFTSMODUS erteilt der Controller Updates über die Rundenanzahl, Rennposition, ggf. Auswirkungen von Gefahren (siehe Seite 13) und nötige Boxenstopps.
- Drücke jederzeit den Einstellungs-Button , um deine Spielernummer und schnellste Rundenzeit zu hören.
- Der MEISTERSCHAFTSMODUS kann JEDERZEIT durch einfaches Drücken dieses Buttons  verlassen werden.
- Erfolgt die Aufforderung zum VERLASSEN, den OK-Button  drücken. Drückt Spieler 1 diesen Button, wird das Rennen für alle Spieler beendet.

**HINWEIS:** Während des Rennens kann jeder Spieler außer Spieler 1 jederzeit das Rennen aufgeben, die anderen können das Rennen jedoch fortsetzen.



Mit Hot Wheels Ai kannst du Rennen fahren wie DU willst – auf oder außerhalb des Tracks. Du hast die Kontrolle!

- Drücke den RC-Button zum Aktivieren des Freispielmodus.



**AUF HOLZBODEN RENNEN FAHREN!**



**AUF FLIESEN RENNEN FAHREN!**



- Ohne den Ai-Assistenten kannst du überall Rennen fahren.  
HINWEIS: Hot Wheels-Ai-Fahrzeuge verfügen über moderne Sensoren, die die SMART TRACK-Teile einlesen. Es wird nicht empfohlen, die Fahrzeuge auf unebenem Boden oder im Freien zu verwenden.
- Der Freispielmodus kann JEDERZEIT durch Drücken dieses Buttons  beendet werden. Auf die Frage, ob du den Modus BEENDEN möchtest, drücke den OK-Button .

## AUTOMATISCHER FAHRMODUS

Du möchtest zusehen, wie die Ai SMART CARS ganz von alleine auf deinem gebauten Track ein Rennen fahren?



Den Button Automatisches Fahren  drücken für ein komplettes Rennen mit künstlicher Intelligenz!

Du willst der Schnellste sein und deine schnellste Rundenzeit erreichen? Dann ist der **ÜBUNGSMODUS** etwas für dich!

1

- Drücke den Übungsmodus-Button .

- Drücke den Schwierigkeitsstufenauswahl-Button  zum Wählen deines SCHWIERIGKEITSLEVELS.

**ANFÄNGER** – Hohe Streckenassistenz und begrenzte Beschleunigung für Hot Wheels-Ai-Einsteiger.

**FORTGESCHRITTENE** – Mehr Power und mehr Kontrolle für erfahrene Spieler.

**EXPERTEN** – Geringe Streckenassistenz und HOHE Power für echte Geschwindigkeitsjunkies.

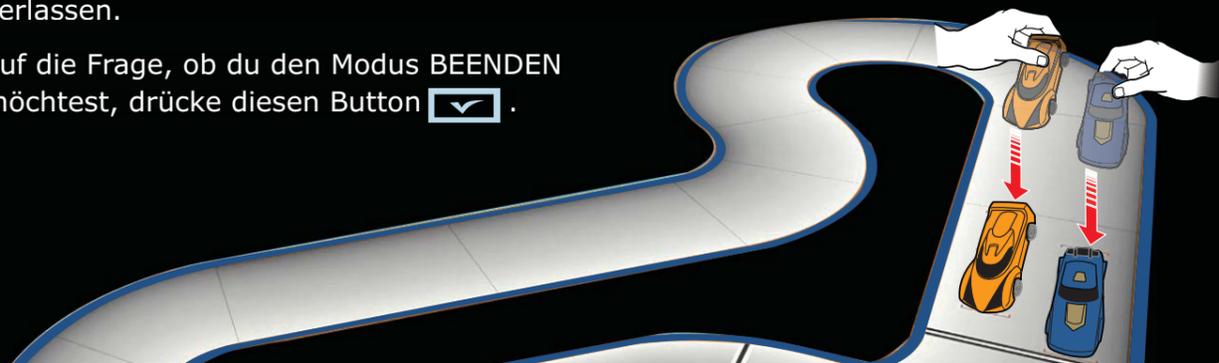
- **VORSICHT:** Obwohl dein Auto bei Hot Wheels Ai mithilfe künstlicher Intelligenz auf der Strecke gehalten wird, ist die Streckenassistenz im Experten-Modus sehr gering – du musst auf der Rennstrecke also viel selbst eingreifen. Achte in den Kurven auf deine Geschwindigkeit oder du FLIEGST aus der Kurve.

2

- Positioniere dein Fahrzeug hinter der Startlinie.

**HINWEIS:** Fahrzeuge immer so auf der Strecke platzieren, dass sie im Uhrzeigersinn fahren. Fahren sie in die falsche Richtung, wird dadurch die Lenkung und Leistung deines Ai-Fahrzeugs deutlich beeinträchtigt.

- Den OK-Button  drücken und auf das Startzeichen „3 ... 2 ... 1 ... LOS!!!“ warten.
- Im ÜBUNGSMODUS erhältst du vom Controller Updates über die Rundenzeiten und deine SCHNELLSTE RUNDE. Fahre vorsichtig und versuche, deine Bestzeit zu schlagen.
- Drücke jederzeit den Einstellungs-Button  Button, um die Zeit deiner SCHNELLSTEN RUNDE erneut zu hören.
- Du kannst den ÜBUNGSMODUS JEDERZEIT durch Drücken dieses Buttons  verlassen.
- Auf die Frage, ob du den Modus BEENDEN möchtest, drücke diesen Button .



## RC-ASSISTENT (siehe Seite 14 für ausführlichere Information)

Kommst du zu irgendeinem Zeitpunkt im ÜBUNGS- und MEISTERSCHAFTSMODUS von der Strecke ab oder möchtest du die Streckenassistenz zeitweilig deaktivieren, kannst du den RC-Button drücken und den RC-ASSISTENTEN aktivieren. Dieser Modus ermöglicht dir, mithilfe der FREISPIEL-Steuerung wieder auf die Strecke zurückzukehren. Ein langer SIGNALTON macht auf einen aktivierten RC-ASSISTENTEN-Modus aufmerksam. Drücke den RC-Button erneut, um den Modus zu deaktivieren und die Sensoren wieder zu aktivieren, sobald das Auto wieder auf der Strecke ist.

Bist du bereit, gegen deine Freunde anzutreten oder durch künstliche Intelligenz gesteuerte Hot Wheels-Ai-Fahrzeuge herauszufordern? Dann ist es Zeit für den **MEISTERSCHAFTSMODUS!**

1

## EIN RENNEN VORBEREITEN

- Drücke den Meisterschaftsmodus-Button .

**WICHTIG!** Der Spieler mit dem Controller, auf dem der MEISTERSCHAFTSMODUS zuerst ausgewählt wird, wird automatisch zu Spieler 1 und steuert das Rennen und alle Renneinstellungen.

- SCHWIERIGKEITSLEVEL wählen. Drücke den Schwierigkeitsstufenauswahl-Button , um zwischen drei Schwierigkeitsmodi zu wechseln.



**ANFÄNGER**  
**FORTGESCHRITTEN**  
**EXPERTE**

**HINWEIS:** Mehr über jedes SCHWIERIGKEITSLEVEL findest du auf Seite 13.

- Drücke den OK-Button .
- Wähle die Anzahl der Runden aus.
  - Bewege den JOYSTICK nach links und rechts, um die Anzahl der Runden einzustellen.
  - Wird die gewünschte Rundenanzahl genannt, dann drücke den OK-Button .
  - Positioniere das Fahrzeug auf dem Startplatz-Bereich und warte auf die anderen Spieler.

Andere Spieler können auch am Rennen teilnehmen – entweder mit von ihnen gesteuerten Fahrzeugen oder mit Hot Wheels-Ai gesteuerten Fahrzeugen.

- Von Freunden gesteuerte Fahrzeuge hinzufügen
  - Verbinde jeweils der Reihe nach einen Controller und ein Fahrzeug (siehe Seite 7).
  - Drücke den Meisterschaftsmodus-Button .
  - Warte, bis diese Sprachansage kommt: „Spieler X, du bist im Rennen!“
  - Positioniere das Fahrzeug auf dem Startplatz-Bereich.