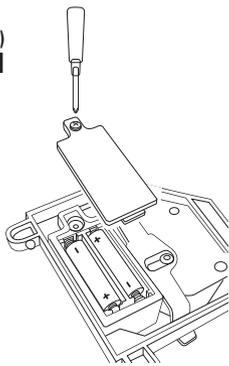


x2 1,5V AA (LR6)
ALKALINEBATTERIEN
ERFORDERLICH
NICHT ENTHALTEN



EINLEGEN DER BATTERIEN

Um die Batterien einzulegen, ist ein Kreuzschraubendreher erforderlich (nicht enthalten).

WICHTIGE BATTERIEHINWEISE

Bitte bewahren Sie diese Information zur späteren Verwendung auf. Batterien sollten nur von Erwachsenen ausgetauscht werden.

WARNHINWEISE:

1. Wir bitten um genaue Beachtung der folgenden Anweisungen. Verwenden Sie nur die angegebenen Batteriearten und legen Sie diese gemäß den + und - Polungszeichen korrekt ein. 2. Ungleiche Batterietypen (Standard- (Zinkkohle) und Alkaline-Batterien) sowie neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. 3. Leere oder verbrauchte Batterien bitte nicht im Spielzeug belassen. 4. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird. 5. Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden. 6. Sollte das Produkt elektrische Störungen hervorrufen oder selbst durch solche beeinflusst werden, bewahren Sie es bitte außerhalb der Reichweite anderer elektrischer Geräte auf. Sofern erforderlich, schalten Sie das Produkt zunächst aus und wieder an, oder entfernen Sie die Batterien und legen Sie diese erneut ein. 7. AUFLADBARE BATTERIEN: Bitte diese Batterien nicht gleichzeitig mit anderen Batteriearten verwenden. Vor dem Aufladen sind die Batterien aus dem Spielzeug zu entfernen. Die Aufladung darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen. ANDERE BATTERIEARTEN NICHT AUFLADEN.

Bitte führen Sie dieses Produkt und die darin enthaltenen Batterien separat Ihrer örtlichen Entsorgungsstelle zu. Bitte nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgen.

IMPORTANT : INFORMATIONS PILES
Retenez les informations suivantes. Les piles doivent être mises en place par un adulte.

PRECAUTIONS A PRENDRE :

1. Suivre attentivement les instructions. N'utiliser que les piles conseillées. Insérer les piles correctement en respectant les signes + et - . 2. Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, des piles standards (salines) et alcalines. 3. Enlever les piles usagées. 4. Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée. 5. Ne pas mettre les bornes en court-circuit. 6. Si le produit cause des interférences électriques ou semble en être altéré, l'éloigner des autres appareils électriques. Remettre en marche si nécessaire (éteindre et rallumer ou enlever les piles et les replacer). 7. ACCUMULATEURS: Ne jamais mélanger des accumulateurs (rechargeables) avec tout autre type de piles. Retirer les accumulateurs avant de les recharger. Le rechargement des accumulateurs doit être effectué par un adulte. NE PAS RECHARGER LES PILES NON RECHARGEABLES.

Ce produit et ses piles doivent être jetés séparément auprès de votre centre local de recyclage des déchets. Ne les jetez pas avec vos déchets ménagers.

IMPORTANTE: USO DELLE PILE
Conservate queste informazioni per ogni riferimento futuro. Vi raccomandiamo di far installare le pile sempre da un adulto.

ATTENZIONE!

1. Seguire sempre attentamente le istruzioni per l'installazione delle pile. Usate esclusivamente le pile del tipo specificato sulla confezione o nelle istruzioni, ed al momento dell'inserimento assicuratevi di far corrispondere i segni + e - del vano pile a quelli indicati sulle pile stesse. 2. Non usate mai insieme pile nuove e vecchie, né pile standard (zinco-carbone) insieme a pile alcaline. 3. Non lasciate pile scariche nell'apparecchio. 4. Ricordatevi di togliere le pile se il prodotto non viene utilizzato per lunghi periodi di tempo. 5. Non collegate fra loro le estremità metalliche che stanno a contatto con i poli delle pile, per evitare di provocare un corto circuito. 6. Qualora il prodotto provocasse delle interferenze nel funzionamento di altre apparecchiature elettriche, o altre apparecchiature interferissero nel funzionamento del prodotto, allontanatelo immediatamente dalle stesse. Se fosse necessario, per resettare il dispositivo spegnete e riaccendete il prodotto oppure togliete e rimettete le pile. 7. PILE RICARICABILI: non utilizzate mai pile ricaricabili insieme ad altri tipi di pile. Togliete sempre le pile dal prodotto prima di ricaricarle, e ricaricatele sempre sotto la supervisione di un adulto. NON CERCATE DI RICARICARE PILE DI ALTRI TIPI.

Il prodotto e le relative batterie devono essere smaltiti separatamente presso gli appositi contenitori della raccolta differenziata. Non gettateli in nessun sacco dei rifiuti domestici.



ALTER
4+ | **2-4**
SPIELER

ZUSAMMENBAU
DURCH ERWACHSENE
ERFORDERLICH

ACHTUNG:

ERSTICKUNGSGEFAHR – Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile enthalten sind.

ATTENTION :
DANGER D'ETOUFFEMENT – Petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

AVVERTENZA!
PERICOLO DI SOFFOCAMENTO – Contiene piccole parti. Non idoneo a bambini di età inferiore a 3 anni.

ACHTUNG:

Die Haare des Kindes können sich verfangen, wenn sie mit den beweglichen Teilen des Spielzeugs in Berührung kommen. Aufsicht durch Erwachsene erforderlich.

MISE EN GARDE :
Si les cheveux de l'enfant entrent en contact avec les parties mobiles du jouet, il se peut qu'ils y restent coincés. Surveillance par des adultes requise.

ATTENZIONE:
Evitare che i capelli del bambino tocchino le parti in movimento del giocattolo. Esiste il pericolo che ne vengano intrappolati. Si raccomanda la supervisione di una persona adulta.

INHALT

Looping Louie mit Flugzeug • Spiellandschaft (bestehend aus 1 Spielbasis, 4 Hühnerstangen, 4 Wippen, 1 Kran mit Ausleger) • 12 Hühner-Spielchips • 2 Aufkleberblätter

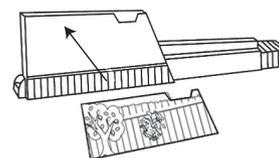
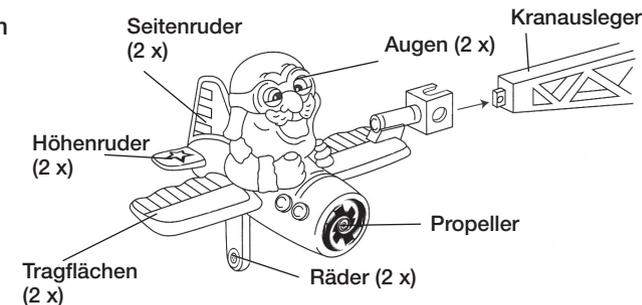
ZIEL DES SPIELS

Beschützt eure Hühner vor dem fliegenden Louie! Wer zum Schluss noch die meisten Hühnerchips besitzt, gewinnt!

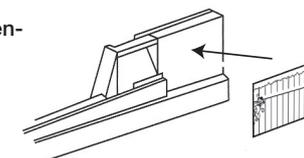
ZUSAMMENBAU

Bittet einen Erwachsenen, euch beim Zusammenbau des Spiels zu helfen. Das geht schnell und macht Spaß.

- Legen Sie die Batterien ein (siehe Rückseite).
- Kleben Sie die Aufkleber wie gezeigt auf Louie und sein Flugzeug.
- Befestigen Sie nun das Flugzeug vorsichtig am Ende des Kranauslegers und lassen Sie es einrasten.
- Kleben Sie die 4 großen Scheunen-Aufkleber auf die größeren Flächen der Hühnerstangen und die kleinen Aufkleber auf die kleinen Flächen.



Große Scheunen-Aufkleber (4 x)



Kleine Scheunen-Aufkleber (4 x)

© 2014 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten. Hergestellt von: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH. Vertreten durch: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK. Bitte bewahren Sie diese Informationen zum späteren Nachschlagen auf. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.
 VerbraucherService: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel.: 02921 965343. consumerservice@hasbro.de
 VerbraucherService / Service Consommateurs / Contatto di consumatore: Hasbro (Schweiz) AG, Weinberglistrasse 4, CH-6005 Luzern. Tel.: 041 766 83 00. info@hasbro.ch
 VerbraucherService Österreich: Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel.: 01 8799 780.

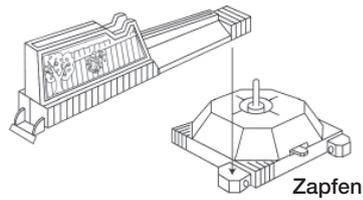
www.hasbro.de www.hasbro.ch

Die HASBRO ARCADE App ist kompatibel mit iPhone, iPad, iPod touch (iOS 5.0 oder neuer erforderlich) sowie ausgewählten Android-Geräten. Informationen zur Anleitung, Verfügbarkeit und Kompatibilität sind einsehbar unter www.hasbro.com/arcade. Bitte deine Eltern um Erlaubnis, bevor du online gehst. Nur für begrenzte Zeit verfügbar. Nicht in allen Sprachen verfügbar. Hinweis: Hasbro ist nur für Inhalte verantwortlich, die von Hasbro erstellt wurden. Weitere Informationen sind den Geschäftsbedingungen Dritter zu entnehmen. Apple, das Apple-Logo, iPhone, iPad und iPod touch sind in den USA und anderen Ländern eingetragene Marken der Apple Inc. App Store ist eine Dienstleistungsmarke der Apple Inc. Google Play und Android sind Marken von Google Inc.

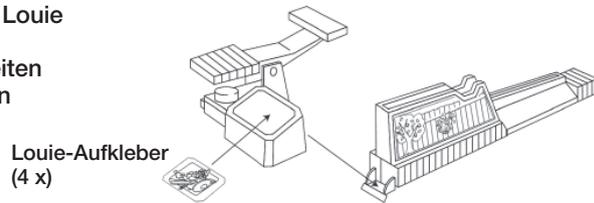


0415 15692 398

5. Stellen Sie die Spielbasis auf eine ebene und feste Fläche und befestigen Sie die 4 Hühnerstangen wie in der Abbildung gezeigt. Schieben Sie dazu jeweils eine Hühnerstange auf einen Zapfen der Spielbasis und drücken Sie sie herunter, sodass sie auf dem Zapfen einrastet.

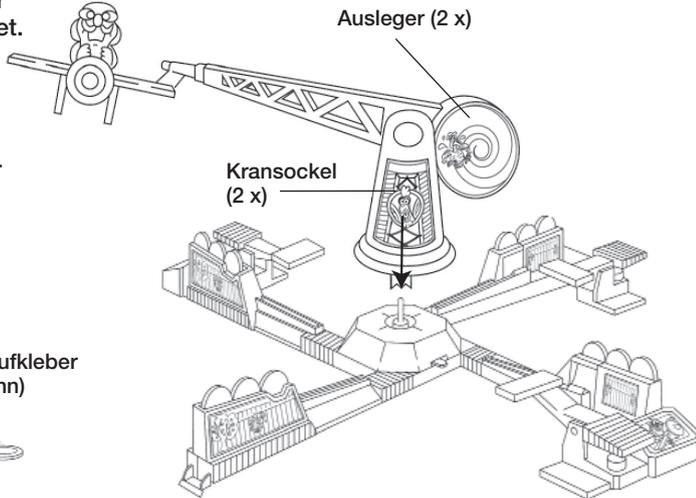


6. Fast fertig! Kleben Sie die Looping Louie Aufkleber auf die 4 Wippenheiten. Dann befestigen Sie die Wippenheiten durch vorsichtiges Herunterdrücken an den Hühnerstangen.



7. Bringen Sie die kegelförmigen Aufkleber am Kransockel und die runden Aufkleber am Ausleger an.

8. Stecken Sie den Kransockel auf den Stift, der sich in der Mitte der Spielbasis befindetet.



9. Zum Schluss kleben Sie noch jeweils zwei gleiche Hühner-Aufkleber auf die Vorder- und Rückseiten der Hühnerchips. Geschafft!

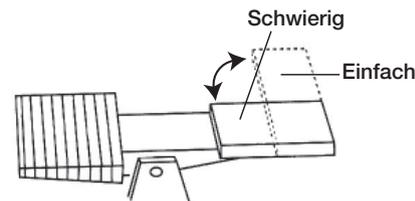


MACHT EUCH BEREIT!

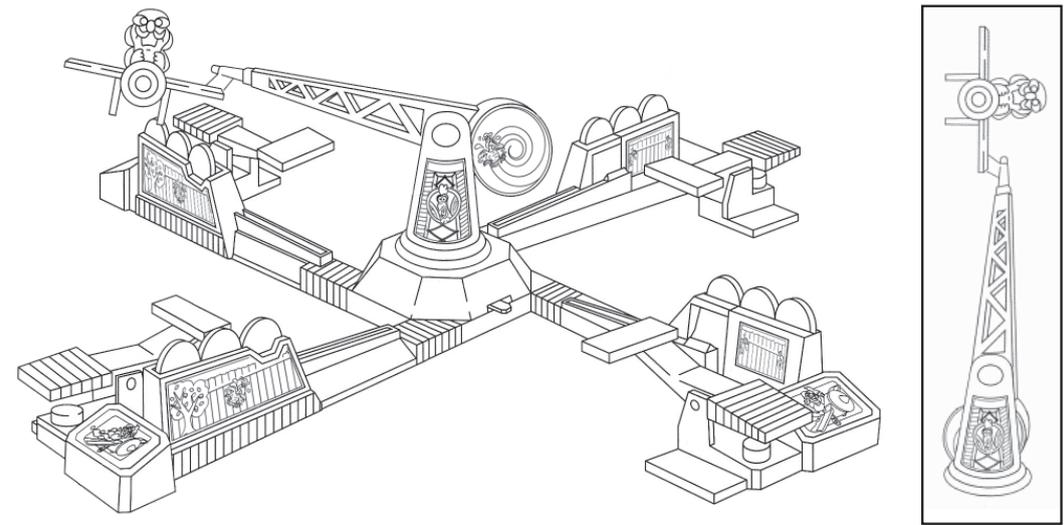
Jetzt sind alle kleinen (und großen) Looping Louie Fans an der Reihe!

1. Jeder Spieler sucht sich eine Wippe aus und steckt 3 Hühnerchips in die Chiphalterung seines Hühnerhofs. Übrige Hühnerchips wandern zurück in die Spieleschachtel. Sind heute nur zwei Hühnerhalter am Start? Dann setzt euch am besten gegenüber.

2. Wählt die Schwierigkeitsstufe. Stellt eure jeweilige Wippe entsprechend eurer Geschicklichkeitsstufe auf „einfach“ oder „schwierig“ ein, indem ihr die vordere Wippfläche quer oder längs dreht.



3. Bereitet Louie auf seinen Looping vor! Bewegt den Ausleger nach oben, sodass Louie's Flugzeug senkrecht in der Luft steht (siehe kleine Abbildung rechts).



LOS GEHT'S!

Lasst Louie fliegen! Schaltet das Spiel ein und haltet euch bereit. Louie's Flugzeug fliegt langsam herunter und der Kran beginnt sich zu drehen. Jetzt ist es an der Zeit, eure Hühner zu beschützen!

Achtung, der verrückte Bruchpilot kommt näher und näher. Sind eure Hühner in Gefahr? Dann schnell! Drückt auf das Ende eurer Wippe, um Louie nach oben zu katapultieren und eure Hühner vor ihm zu retten. Doch nehmt euch in Acht: Louie ist schneller wieder da, als ihr glaubt.

(Tipp: Mit zunehmendem Looping-Training gelingt es euch nicht nur, Louie daran zu hindern, eure eigenen Hühner von der Stange zu schubsen, sondern sogar gezielt das Federvieh eurer Mitspieler zu attackieren.)

Falls Louie während seines Sturzflugs eines eurer Hühner von der Stange schubst, saust es die Hühnerleiter herunter und ist verloren. Dieses Huhn fliegt nun raus aus dem Spiel!



Tipp für Hühnerschützer

Haltet den Sockel eurer Wippe beim Drücken mit der anderen Hand fest – so könnt ihr verhindern, dass nicht aus Versehen ein eigenes Huhn von der Stange fällt.

Sind alle Hühner verloren?

Hat ein Spieler alle seine Hühnerchips verloren, so kann er dieses Spiel nicht mehr gewinnen. Dennoch darf er weiterhin seine Wippe drücken und versuchen, Louie auf gegnerische Hühner loszulassen.

GEWINNEN

Louie dreht so lange seine Runden, bis nur noch ein einziger Spieler über Hühnerchips verfügt. Dieser Spieler gewinnt das Spiel!

(Unser Tipp: Denkt euch lustige Aufgaben für einen bereits ausgeschiedenen Spieler aus – er könnte z.B. wie ein Huhn gackern oder wie ein Hahn krähen.)

Viel Spaß!