

VI 30180-10

Die Spieler, die eine oder mehrere Scheiben mit ihrem Pflännchen auffangen, legen diese auf ihren Teller (wenn es der richtige Brotbelag ist).



Falls der Brotbelag nicht der passende ist, legen sie diese Scheiben an den Rand ihres Tellers (auf die vorgesehene Stelle).

Alle Toastscheiben, die auf den Tisch oder auf den Boden gefallen sind, bleiben dort liegen. Wenn alle bereit sind, drückt der nächste Spieler auf den Zeitschalter, um eine weitere Runde zu spielen.

DIE SCHEIBE MIT DEM FAULIGEN FISCH

Wenn diese auf den Tisch fällt, herrscht Panik unter den Toastscheiben, was man sich zunutze machen kann, um miteinander zu tauschen. Alle Spieler, die in der Ecke ihres Tellers eine Karte haben, können diese mit den Karten, die auf dem Tisch oder Boden liegen, und deren Belag sichtbar ist, tauschen. Die getauschte Karte wird mit der Bildseite nach oben auf dem Tisch abgelegt. Ein anderer Spieler kann auf Wunsch diese neue Karte nehmen. Es können mehrere Toastscheiben getauscht werden, jedoch nur solche, die nach dem Herunterfallen mit der Belagseite nach oben liegen.

Wenn alle Spieler mit ihren Tauschaktionen fertig sind, werden alle verbleibenden Karten auf dem Tisch eingezogen, und der nächste Spieler drückt auf die Nase des Toasters.

Wenn die Scheibe mit dem fauligen Fisch in den Pflännchen eines Spielers fällt: dann Pech – dieser Spieler muss eine der Toastscheiben, die er gewonnen hat, zurückgeben. Er legt diese Scheibe auf den Tisch mit der Belagseite nach oben. Ein anderer Spieler kann sie in einer Tauschphase nehmen.

ENDE DES SPIELS

Wenn der Toaster leer ist, zählen alle Spieler die Toastscheiben auf ihrem Teller. Es hat derjenige gewonnen, der die meisten Scheiben hat. Dabei zählen nur die Scheiben mit dem passenden Belag.



Tobi Toaster



Fang dein Frühstück!

SPIELREGELN

Du weißt nie, wie viele Toastscheiben herauspringen – das ist die Überraschung! Es können 1, 2, 3 oder 4 schon belegte Scheiben herauskommen! Schokoaufstrich, Honig, Marmelade, Käse, Speck – es gibt für jeden Geschmack etwas! Fange schnell deine liebsten Toastscheiben auf, die du für deinen Teller brauchst.

Wenn der Toaster leer ist, hat derjenige gewonnen, der die meisten Toast auf seinem Teller hat. Aber pass auf, dass du nicht die Toastscheibe mit dem fauligen Fisch fängst...



Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren wegen verschluckbarer Kleinteile. Erstickungsgefahr.

HERGESTELLT IN CHINA
Splash Toys S.A.S
18, rue de la Côte Frileuse
27640 Breuilpont, France

Kundenservice: +49 (0) 241 99 79 636 - 0



SPIELZUBEHÖR

- Der Toaster besteht aus:
 - 1 Gehäuse, 2 Fuß-Löffel,
 - 2 Arm-Gabeln, 2 Augen-Tassen,
 - 1 Satz Aufkleber
- 40 Toastscheiben mit folgender Verteilung:
 - 6 Scheiben mit Schokoauflauf
 - 6 Scheiben mit Käse
 - 6 Scheiben mit Honig
 - 6 Scheiben mit Erdbeermarmelade
 - 6 Scheiben mit Ei
 - 6 Scheiben mit Speck
 - 4 Scheiben mit fauligem Fisch
- 4 Pappteller, bedruckt in 4 verschiedenen Farben
- Pfännchen zum Auffangen der Scheiben in 4 verschiedenen Farben

ZUSAMMENBAU DES TOASTERS

Beginnen wir mit dem Zusammenbau unseres Toasters:

- Klebe je einen Augen-Aufkleber auf die blaue und die grüne Tasse
- Anschließend den Zeitschaltuhr-Aufkleber auf die Nase
- Drehe die Tassen an der Vorderseite des Toasters ein
- Stecke ihm die Gabeln, die ihm als Arme dienen, in die Seitenteile
- Klicke ihm zum Abschluss die Löffel, die ihm als Füße Stabilität geben, an der Unterseite ein

Jetzt kann es losgehen!



SPIELVORBEREITUNG

Jeder Spieler nimmt sich einen Teller und ein Pfännchen von der gleichen Farbe und stellt diese vor sich hin. Die 40 Toastscheiben werden gemischt und auf die vier Fächer des Toasters verteilt. Der Toaster wird in die Mitte zwischen den Spielern aufgestellt. Nun kann das Spiel beginnen!

SPIELABLAUF

Der hungrigste Spieler beginnt, und das Spiel läuft im Uhrzeigersinn ab. Wenn jeder bereit und mit seinem Pfännchen bewaffnet ist, drückt der erste Spieler die Zeitschaltuhr (seine Nase) nach unten, um die ersten Scheiben auszuwerfen.

Es werden zwischen 1 bis 4 Scheiben aus dem Toaster herausgeworfen – du weißt nie, wie viele!

Alle Spieler müssen sie gleichzeitig in der Luft mit ihren Pfännchen fangen (es ist natürlich nicht erlaubt, die Hände zu Hilfe zu nehmen). Versucht die Scheiben zu fangen, die ihr für euren Teller benötigt. Ihr werdet etwas Übung brauchen, um sie fangen zu können.

Tipps:

- Macht keine abrupten Bewegungen mit euren Pfännchen, fixiert euer Handgelenk, und stellt euer Pfännchen stets eben hin.
- Manchmal springen Scheiben wieder aus dem Pfännchen heraus. Ihr könnt diese Scheiben für die Kinder, die es am Anfang wirklich schwer haben, als göltig werten.
- Für die jüngsten Kinder empfiehlt es sich, am Tisch sitzend zu spielen (und nicht im Stehen) – so sind sie weniger beweglich und neigen weniger dazu, ausladende Handbewegungen zu machen.

