

Spiel wegpacken!

1. Stecke die Rätselkarten in den Kartenhalter des blauen Spielbretts.
2. Lege das rote Spielbrett auf das blaue und drücke beide fest zusammen.



Die HASBRO ARCADE App ist kompatibel mit iPhone, iPad, iPod touch (iOS 5.0 oder neuer erforderlich) sowie ausgewählten Android-Geräten. Informationen zur Anleitung, Verfügbarkeit und Kompatibilität sind einsehbar unter www.hasbro.com/arcade. Bitte deine Eltern um Erlaubnis, bevor du online gehst. Nur für begrenzte Zeit verfügbar. Nicht in allen Sprachen verfügbar. Hinweis: Hasbro ist nur für Inhalte verantwortlich, die von Hasbro erstellt wurden. Weitere Informationen sind den Geschäftsbedingungen Dritter zu entnehmen. Apple, das Apple-Logo, iPhone, iPad und iPod touch sind in den USA und anderen Ländern eingetragene Marken der Apple Inc. App Store ist eine Dienstleistungsmarke der Apple Inc. Google Play und Android sind Marken von Google Inc



© 2014 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.
Hergestellt von: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Vertreten durch: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.
Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel.: 02921 965343. consumerservice@hasbro.de
Verbraucherservice / Service Consommateurs / Contatto di consumatori: Hasbro (Schweiz) AG, Weinberglistrasse 4, CH-6005 Luzern. Tel.: 041 766 83 00. info@hasbro.ch www.hasbro.ch
Verbraucherservice Österreich: Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel.: 01 8799 780.
Bitte bewahren Sie diese Informationen zum späteren Nachschlagen auf.
Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

www.hasbro.de

www.hasbro.ch

1014B1204-100



1014B1204-100

ALTER
6+ |
2
SPIELER

WER ISTES?

Inhalt

- 2 Spielbretter
- 40 Gesichterkarten
- 1 Satz Rätselkarten



Das ist deine Aufgabe!

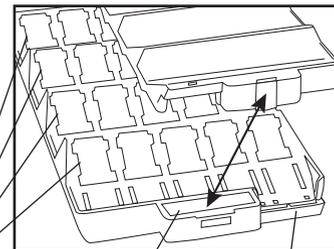
Stelle deinem Gegenspieler Fragen und finde als Erster das geheimnisvolle Gesicht auf der Rätselkarte deines Gegenspielers heraus.

Bau das Spiel zusammen!

Öffne den Verschluss an den beiden Spielbrettern, damit sie sich voneinander lösen (siehe Abbildung 1).

Bau das Spiel zusammen!

Abb. 1



Fächer für
Gesichterkarten

Kartenhalter

Fach für die Rätselkarte
(immer vorne rechts)

Stecke die roten Gesichterkarten in die Fächer des roten Spielbretts (siehe Abbildung 2). Die blauen Gesichterkarten liegen bereits in den Fächern.

Mach dich startklar!

1. Jeder Spieler nimmt sich ein Spielbrett und setzt sich dem anderen gegenüber.
2. Achte darauf, dass nur du selbst die Namen und Gesichter deines Spielbretts sehen kannst.
3. Mische die Rätselkarten gut durch. Jeder Spieler zieht eine Karte, aber so, dass sie der andere Spieler nicht sehen kann. Stecke deine Karte in das Rätselkartenfach deines Spielbretts (siehe Abbildung 3).
4. Die restlichen Rätselkarten werden verdeckt zur Seite gelegt.

Jetzt wird gespielt!

Der jüngere Spieler fängt an.

Wenn du dran bist, fragst du deinen Gegenspieler etwas, das er mit JA oder NEIN beantworten kann.

Abb. 2

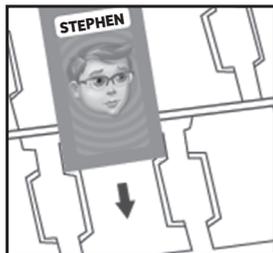
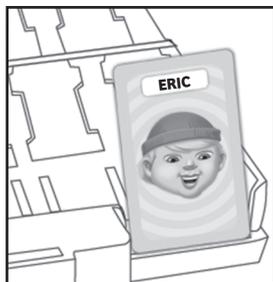


Abb. 3



Beispiel: "Trägt dein geheimnisvolles Gesicht einen Hut?"

- Der Gegner sagt JA: Du weißt nun, dass alle Gesichter deines Spielbretts *ohne* Hut ausscheiden.
- Der Gegner sagt NEIN: Du weißt nun, dass alle Gesichter deines Spielbretts *mit* Hut ausscheiden.

Damit ein Gesicht ausscheidet, schiebst du die Karte so weit herunter, bis nur noch ihr Name zu sehen ist.

Auf diese Weise stellt ihr euch weiter abwechselnd Fragen, bis ein Spieler glaubt, das geheimnisvolle Gesicht des Gegners zu kennen.

Wie heißt das Gesicht?

Du darfst nicht sofort nach deiner Frage einen Tipp abgeben, wie das geheimnisvolle Gesicht heißt, sondern du musst warten, bis du wieder dran bist (d.h. du darfst nicht im selben Zug eine Frage stellen und das Rätsel lösen).

- Der Name ist falsch: Du hast die Runde leider verloren!
- Der Name ist richtig: Du hast gewonnen!

Wer gewinnt?

Wenn du als erster Spieler den richtigen Namen der Rätselkarte deines Gegenspielers herausfindest, hast du das Spiel gewonnen!

Nochmal spielen?

1. Nimm alle Rätselkarten wieder zusammen und mische den Stapel durch. Jeder Spieler zieht eine neue Karte.
2. Schiebe alle restlichen Gesichterkarten deines Spielbretts herunter.
3. Drehe dein Spielbrett herum. Danach steckt jeder Spieler seine neue Rätselkarte in das Fach des Spielbretts.