

MONOPOLY DEAL

GIBBY



shuffle
upgrade
your
game



DE

Hol dir die
Shufflecards App



www.shuffle.cards

ZIEL DES SPIELS

Bei **MONOPOLY Deal** dreht sich alles darum, Grundstücke zu sammeln und deinen Gegnern zu stehlen! Setz Ereigniskarten ein um Miete zu verlangen, Karten zu tauschen, Geburtstagsgeld zu fordern und vieles mehr. Denk daran, viel Geld in deine persönliche Bank einzuzahlen - und vergiss nicht, dass andere Spieler dir auch etwas stehlen werden!

INHALT:

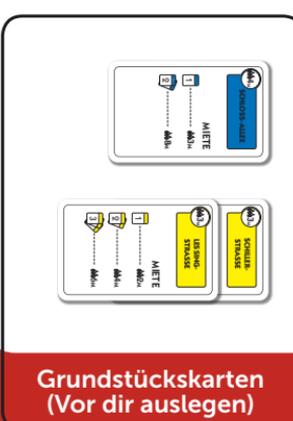
110 Spielkarten, davon:

4 Spielregelkarten,
28 Grundstückskarten,
11 Grundstücksjoker,
34 Ereigniskarten, 13 Mietkarte,
20 Geldkarten

BEREITET EUCH VOR!

- Hol dir die kostenfreie **Shufflecards** App mit dem Kurzanleitungsvideo oder lies weiter.
- Holt die vier Spielablauf Karten aus dem Stapel und teilt sie zum Nachschauen aus.
- Mischt die übrigen Karten miteinander und teilt jedem Spieler, **VERDECKT**, fünf aus.
- Schaut euch alle eure Karten an, zeigt sie aber keinem anderen!
- Legt die restlichen Karten verdeckt als Ziehstapel in die Mitte.
- Entscheidet, wer anfängt. Das Spiel geht im Uhrzeigersinn weiter.

Bankstapel (Geld- & Ereigniskarten)



Spielstapel



Spiel deine
Ereigniskarten
hier
aufgedeckt.

Grundstückskarten (Vor dir auslegen)



SPIELER 1

SPIELER 2

WIE GESPIELT WIRD

Wenn du dran bist

- **Nimm zwei Karten** vom Zielstapel zu denen auf deiner Hand. Wenn du später im Spiel keine Karten mehr hast, nimmst du stattdessen fünf.
- **Spiel bis zu drei Karten** von deiner Hand vor dir auf dem Tisch aus. Du brauchst keine Karten auszuspielen, wenn du nicht möchtest. Spiel deine drei Karten in einer der folgenden Kombinationen aus: **A**, **B** und/oder **C** in beliebiger Reihenfolge (schau dir oben an, wie das Spiel aussieht).

A Zahle Geld-/Ereigniskarten in deine eigene Bank ein.

Die Spieler können für Miete, Geburtstag usw. Geld voneinander verlangen. Bau vor dir einen „Bank“-Stapel mit Geldkarten und/oder Ereigniskarten auf.

Wenn du eine Ereigniskarte in deine Bank einzahlst, verliert sie für den Rest des Spiels ihren Wert als Ereigniskarte. Wenn du sie einsetzt um einen anderen Spieler zu bezahlen, muss sie direkt in dessen Bank eingezahlt werden und kann nicht für ihr Ereignis eingesetzt werden.

Und/oder

B Leg Grundstücke in deiner eigenen Sammlung aus.

Denk daran: Mit drei Grundstückssätzen in unterschiedlichen Farben gewinnst du das Spiel!

Leg Grundstückskarten vor dir hin, um deine Grundstückssätze aufzubauen. Jede Karte zeigt, wie viele Grundstücke man bei diesem Farbensatz braucht. Sammle so viele Grundstücke, wie du willst. Du brauchst aber drei volle Sätze (mit unterschiedlichen Farben) um das Spiel zu gewinnen.

Du kannst deine Grundstückssammlung nur während deines Zugs neu ordnen. Wenn dir auffällt, dass du gewonnen hast, während ein anderer am Zug ist, musst du warten bis du dran bist, um es zu sagen!

Und/oder

C Spiel Ereigniskarten in die Mitte aus. Befolg die Anweisungen auf den Ereigniskarten!

Mit Ereigniskarten kannst du Dinge tun, wie etwa von anderen Spielern Miete verlangen, ihre Karten stehlen und Geld für deinen Geburtstag fordern!

Wenn du bei deinem Zug eine Ereigniskarte ziehst, kannst du sie sofort als eine deiner drei Karten ausspielen oder bei einem späteren Zug einsetzen.

Ereigniskarten kannst du auch als Geld in deine Bank einzahlen. Der Wert ist in der Ecke in einem roten Kreis angegeben (auf den Karten findest du genauere Erklärungen).

Wichtig! Wie du andere Spieler bezahlst:

Du entscheidest selbst, wie du bezahlen willst - nicht der Spieler den du bezahlst! Du darfst **NIE** mit Karten aus deiner Hand bezahlen, nur mit denen die vor dir liegen.

Du kannst mit Karten aus deiner Bank, mit Grundstücken oder mit einer Kombination aus beiden bezahlen. Karten können **NIE** auf die Hand eines Spielers zurück.

Es gibt kein Wechselgeld! Beispiel: Wenn ein Spieler $\text{M}2\text{m}$ Miete von dir verlangt, und du nur eine $\text{M}3\text{m}$ -Karte in deiner Bank hast, bekommst du kein Wechselgeld. Pech gehabt!

Wenn du mit Grundstückskarten bezahlt, müssen sie in die Grundstückssammlung des anderen Spielers einsortiert werden.

Wenn du keine Karten zum Bezahlen vor dir liegen hast, bezahlst du überhaupt nicht!

Ende deines Spielzugs

Wenn du am Ende deines Zugs mehr als sieben Karten auf der Hand hast (außer den Karten auf dem Tisch), legst du die überzähligen unter dem Ziehstapel ab, sodass du nur sieben hast. Wenn du keine Karten mehr hast, nimmst du zu Beginn deines nächsten Zugs fünf.

DER GEWINNER!

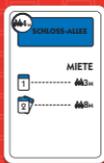
Um zu gewinnen, musst du als erster Spieler drei volle Grundstückssätze in unterschiedlichen Farben haben.

DIE KARTEN



Geldkarten:

Leg Geldkarten auf deinen Bankstapel und setz sie ein, um andere Spieler zu bezahlen.



Grundstückskarten:

Jede Karte zeigt, wie viele Grundstücke du in dieser Farbe brauchst, um einen Vollen Satz zu bekommen. Das gilt auch für Bahnhöfe, das Elektrizitäts- und das Wasserwerk.



Ich habe Geburtstag:

Alle Spieler zahlen dir $\text{M}2\text{m}$. Herzlichen Glückwunsch zum Geburtstag! (Du hast reiche Freunde, du Glückspilz!) Kann auch als Geld in die Bank eingezahlt werden.



Regenbogen-Mietkarte:

Verlange von einem Spieler deiner Wahl Miete für ein beliebiges deiner Grundstücke. Kann auch als Geld in die Bank eingezahlt werden.



Miete:

Verlang von anderen Spielern Miete für dein(e) Grundstück(e), die dieselben Farben wie die Mietkarte haben. Kann auch als Geld in die Bank eingezahlt werden.



Doppelte Miete:

Spiel sie mit einer normalen Mietkarte aus, um deren Betrag zu verdoppeln. Kann auch als Geld in die Bank eingezahlt werden.



Los:

Nimm zwei zusätzliche Karten vom Ziehstapel. Du kannst pro Zug mehr als eine Los-Karte ausspielen. Kann auch als Geld in die Bank eingezahlt werden.



Haus/Hotel:

Ergänz einen vollen Satz Grundstücke mit diesen Karten, um die Miete zu erhöhen. Pro Satz kannst du nur ein Haus und ein Hotel haben. Du kannst einen Grundstückssatz nur mit einem Hotel ergänzen, nachdem du ihn mit einem Haus ergänzt hast. Sätze aus Bahnhöfen, Elektrizitäts- oder Wasserwerken kannst du nicht mit Häusern oder Hotels ergänzen. Kann auch als Geld in die Bank eingezahlt werden.



Zwangstausch:

Tausch eine Grundstückskarte eines anderen Spielers durch eine aus deiner Grundstückssammlung aus. Kann auch als Geld in die Bank eingezahlt werden.



Übernahme:

Stiehl einem anderen Spieler einen vollen Satz Grundstücke und ergänze deine Grundstückssammlung damit. Brutal! Kann auch als Geld in die Bank eingezahlt werden.



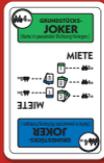
Nix da!

Setz diese Karte ein, um die Auswirkung einer beliebigen Ereigniskarte aufzuheben, die ein anderer Spieler gegen dich ausspielt. Hat dieser Spieler auch eine „Nix da!“-Karte, kann er sie einsetzen, um die Wirkung deiner aufzuheben... Leider! Kann auch als Geld in die Bank eingezahlt werden.



Geldhai:

Setz diese Karte ein, um $\text{M}5\text{m}$ von einem anderen Spieler zu fordern! Kann auch als Geld in die Bank eingezahlt werden.



Grundstücksjoker:

Benutz Grundstücksjoker als Ersatz für Grundstückskarten in einer der Farben, die auf der Karte angegeben sind. Wenn du am Zug bist, kannst du diese Karten auch zwischen verschiedenen Sätzen austauschen. Es gibt zwei vielfarbige Grundstücksjoker, die als Grundstücke einer beliebigen Farbe eingesetzt werden können. Sie haben keinen Geldwert und können nicht zum Bezahlen eingesetzt werden.



Schlau geklaut:

Stiehl einem anderen Spieler deiner Wahl ein Grundstück und ergänz damit deine Grundstückssammlung. Aus einem vollen Satz kannst du keine Karte stehlen. Kann auch als Geld in die Bank eingezahlt werden.

Verdoppel den Spaß und lad die **Shufflecards** App mit zusätzlichem Spiel herunter.

MEHR als ein tolles KARTEN-SPIEL

Doppelter Spaß mit der kostenlosen Shufflecards App

shuffle Upgrade your game

Vertrieb:



Spielkartenfabrik Altenburg GmbH, Leipziger Str. 7, 04600 Altenburg www.spielkarten.com Made in EU



MONOPOLY © 1935, 2015 Hasbro. All Rights Reserved. Licensed by Hasbro.



www.shuffle.cards

