

VORBEREITEN

1 Ein Spieler liest allen anderen diese Spielregeln vor.

2 Jeder Spieler erhält als Startkapital:

- 5x  1
- 1x  5
- 2x  10
- 1x  20
- 1x  50
- 4x  100
- 2x  500

(Summe=€1500)
Als Bank dient die Spielbox: Legen Sie das übrige Spielgeld nach Werten sortiert hinein.

3 Die Ereigniskarten werden gemischt und verdeckt hier hingelegt.

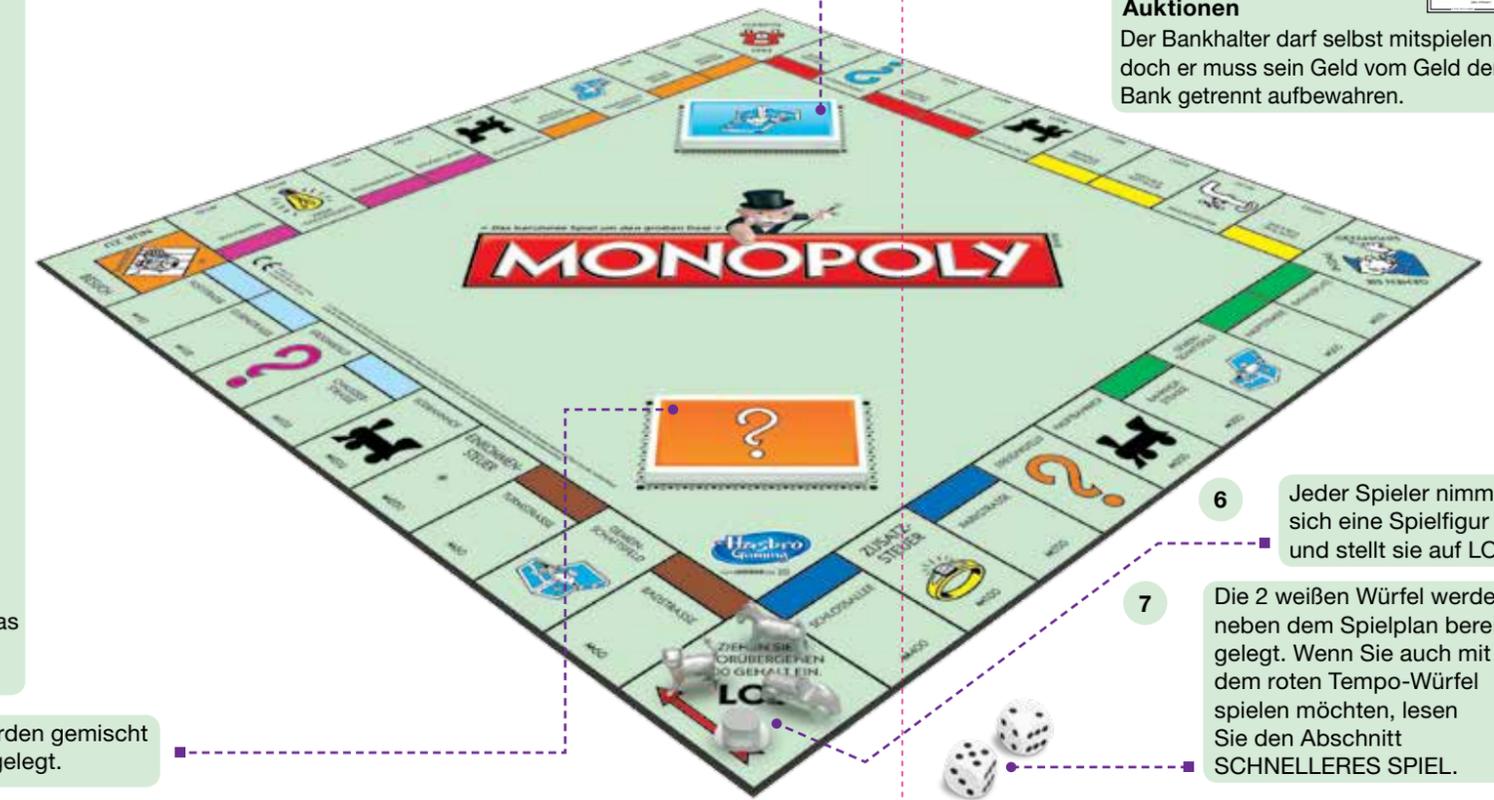
4 Die Gemeinschaftskarten werden gemischt und verdeckt hier hingelegt.

5 Ein Spieler wird zum Bankhalter ernannt. Der Bankhalter verwaltet:

- das Geld der Bank 
 - Häuser 
 - Hotels 
 - Besitzrechtkarten 
 - Auktionen 
- Der Bankhalter darf selbst mitspielen, doch er muss sein Geld vom Geld der Bank getrennt aufbewahren.

6 Jeder Spieler nimmt sich eine Spielfigur und stellt sie auf LOS.

7 Die 2 weißen Würfel werden neben dem Spielplan bereit gelegt. Wenn Sie auch mit dem roten Tempo-Würfel spielen möchten, lesen Sie den Abschnitt SCHNELLERES SPIEL.



SPIELEN

Das Ziel des Spiels
Ziehen Sie um den Spielplan und kaufen Sie so viele Grundstücke wie möglich (Straßen, Bahnhöfe und Versorgungswerke). Je mehr Sie besitzen, desto mehr Miete kassieren Sie. Wer am Ende des Spiels nicht bankrott ist, hat gewonnen.

Wer fängt an?
Jeder Spieler wirft die beiden weißen Würfel: Der höchste Wurf ist zuerst dran. Danach folgen die anderen Spieler im Uhrzeigersinn.

Sie sind am Zug

- 1 Werfen Sie die beiden weißen Würfel.
- 2 Ziehen Sie mit Ihrer Figur um entsprechend viele Felder über den Spielplan.
- 3 Wo sind Sie gelandet? Sehen Sie im Abschnitt DIE FELDER nach.
- 4 Bei einem Pasch führen Sie Ihren Zug bis hierher normal durch, würfeln danach erneut und machen noch einen Zug.

Achtung! Wer 3 Mal nacheinander einen Pasch würfelt, muss sofort ins Gefängnis!

5 Ihr Zug ist vorbei und der nächste Spieler kommt dran

Und los geht's!
Fangen Sie an zu spielen und sehen Sie unterwegs nach, was Sie auf den Feldern zu tun haben, auf denen Sie landen.

DIE FELDER

Straßen
Freie Straßen
Wenn Sie auf einer Straße landen, die noch niemandem gehört, können Sie sie kaufen oder versteigern lassen.

Kaufen?
Zahlen Sie den Preis, der auf dem Spielplan steht, an die Bank und lassen Sie sich die Besitzrechtkarte dazu geben.

Nicht kaufen?
Die Straße wird sofort vom Bankhalter versteigert. Das Anfangsgebot beträgt €10. Alle Spieler dürfen bieten.

Verkaufte Straßen
Wenn Sie auf einer Straße landen, die bereits einem anderen Spieler gehört, zahlen Sie ihm die Miete, die auf seiner Besitzrechtkarte steht.

Sammeln Sie Farbgruppen, um Häuser zu bauen!
Sie dürfen erst bauen, wenn Ihnen alle Straßen einer Farbgruppe gehören.

THEATERSTRASSE	MUSEUMSTRASSE	OPERNPLATZ
Kaufen: €18 Miete bei gegenseitiger Einigung: €36 Miete mit 1 Haus: €10 Miete mit 2 Häusern: €12 Miete mit 3 Häusern: €16 Miete mit 4 Häusern: €20 Miete mit 5 Häusern: €24 Miete mit 6 Häusern: €28 Miete mit 7 Häusern: €32 Miete mit 8 Häusern: €36 Miete mit 9 Häusern: €40 Miete mit 10 Häusern: €44 Miete mit 11 Häusern: €48 Miete mit 12 Häusern: €52 Miete mit 13 Häusern: €56 Miete mit 14 Häusern: €60 Miete mit 15 Häusern: €64 Miete mit 16 Häusern: €68 Miete mit 17 Häusern: €72 Miete mit 18 Häusern: €76 Miete mit 19 Häusern: €80 Miete mit 20 Häusern: €84 Miete mit 21 Häusern: €88 Miete mit 22 Häusern: €92 Miete mit 23 Häusern: €96 Miete mit 24 Häusern: €100 Miete mit 25 Häusern: €104 Miete mit 26 Häusern: €108 Miete mit 27 Häusern: €112 Miete mit 28 Häusern: €116 Miete mit 29 Häusern: €120 Miete mit 30 Häusern: €124 Miete mit 31 Häusern: €128 Miete mit 32 Häusern: €132 Miete mit 33 Häusern: €136 Miete mit 34 Häusern: €140 Miete mit 35 Häusern: €144 Miete mit 36 Häusern: €148 Miete mit 37 Häusern: €152 Miete mit 38 Häusern: €156 Miete mit 39 Häusern: €160 Miete mit 40 Häusern: €164 Miete mit 41 Häusern: €168 Miete mit 42 Häusern: €172 Miete mit 43 Häusern: €176 Miete mit 44 Häusern: €180 Miete mit 45 Häusern: €184 Miete mit 46 Häusern: €188 Miete mit 47 Häusern: €192 Miete mit 48 Häusern: €196 Miete mit 49 Häusern: €200 Miete mit 50 Häusern: €204 Miete mit 51 Häusern: €208 Miete mit 52 Häusern: €212 Miete mit 53 Häusern: €216 Miete mit 54 Häusern: €220 Miete mit 55 Häusern: €224 Miete mit 56 Häusern: €228 Miete mit 57 Häusern: €232 Miete mit 58 Häusern: €236 Miete mit 59 Häusern: €240 Miete mit 60 Häusern: €244 Miete mit 61 Häusern: €248 Miete mit 62 Häusern: €252 Miete mit 63 Häusern: €256 Miete mit 64 Häusern: €260 Miete mit 65 Häusern: €264 Miete mit 66 Häusern: €268 Miete mit 67 Häusern: €272 Miete mit 68 Häusern: €276 Miete mit 69 Häusern: €280 Miete mit 70 Häusern: €284 Miete mit 71 Häusern: €288 Miete mit 72 Häusern: €292 Miete mit 73 Häusern: €296 Miete mit 74 Häusern: €300 Miete mit 75 Häusern: €304 Miete mit 76 Häusern: €308 Miete mit 77 Häusern: €312 Miete mit 78 Häusern: €316 Miete mit 79 Häusern: €320 Miete mit 80 Häusern: €324 Miete mit 81 Häusern: €328 Miete mit 82 Häusern: €332 Miete mit 83 Häusern: €336 Miete mit 84 Häusern: €340 Miete mit 85 Häusern: €344 Miete mit 86 Häusern: €348 Miete mit 87 Häusern: €352 Miete mit 88 Häusern: €356 Miete mit 89 Häusern: €360 Miete mit 90 Häusern: €364 Miete mit 91 Häusern: €368 Miete mit 92 Häusern: €372 Miete mit 93 Häusern: €376 Miete mit 94 Häusern: €380 Miete mit 95 Häusern: €384 Miete mit 96 Häusern: €388 Miete mit 97 Häusern: €392 Miete mit 98 Häusern: €396 Miete mit 99 Häusern: €400 Miete mit 100 Häusern: €404	Kaufen: €18 Miete bei gegenseitiger Einigung: €36 Miete mit 1 Haus: €10 Miete mit 2 Häusern: €12 Miete mit 3 Häusern: €16 Miete mit 4 Häusern: €20 Miete mit 5 Häusern: €24 Miete mit 6 Häusern: €28 Miete mit 7 Häusern: €32 Miete mit 8 Häusern: €36 Miete mit 9 Häusern: €40 Miete mit 10 Häusern: €44 Miete mit 11 Häusern: €48 Miete mit 12 Häusern: €52 Miete mit 13 Häusern: €56 Miete mit 14 Häusern: €60 Miete mit 15 Häusern: €64 Miete mit 16 Häusern: €68 Miete mit 17 Häusern: €72 Miete mit 18 Häusern: €76 Miete mit 19 Häusern: €80 Miete mit 20 Häusern: €84 Miete mit 21 Häusern: €88 Miete mit 22 Häusern: €92 Miete mit 23 Häusern: €96 Miete mit 24 Häusern: €100 Miete mit 25 Häusern: €104 Miete mit 26 Häusern: €108 Miete mit 27 Häusern: €112 Miete mit 28 Häusern: €116 Miete mit 29 Häusern: €120 Miete mit 30 Häusern: €124 Miete mit 31 Häusern: €128 Miete mit 32 Häusern: €132 Miete mit 33 Häusern: €136 Miete mit 34 Häusern: €140 Miete mit 35 Häusern: €144 Miete mit 36 Häusern: €148 Miete mit 37 Häusern: €152 Miete mit 38 Häusern: €156 Miete mit 39 Häusern: €160 Miete mit 40 Häusern: €164 Miete mit 41 Häusern: €168 Miete mit 42 Häusern: €172 Miete mit 43 Häusern: €176 Miete mit 44 Häusern: €180 Miete mit 45 Häusern: €184 Miete mit 46 Häusern: €188 Miete mit 47 Häusern: €192 Miete mit 48 Häusern: €196 Miete mit 49 Häusern: €200 Miete mit 50 Häusern: €204 Miete mit 51 Häusern: €208 Miete mit 52 Häusern: €212 Miete mit 53 Häusern: €216 Miete mit 54 Häusern: €220 Miete mit 55 Häusern: €224 Miete mit 56 Häusern: €228 Miete mit 57 Häusern: €232 Miete mit 58 Häusern: €236 Miete mit 59 Häusern: €240 Miete mit 60 Häusern: €244 Miete mit 61 Häusern: €248 Miete mit 62 Häusern: €252 Miete mit 63 Häusern: €256 Miete mit 64 Häusern: €260 Miete mit 65 Häusern: €264 Miete mit 66 Häusern: €268 Miete mit 67 Häusern: €272 Miete mit 68 Häusern: €276 Miete mit 69 Häusern: €280 Miete mit 70 Häusern: €284 Miete mit 71 Häusern: €288 Miete mit 72 Häusern: €292 Miete mit 73 Häusern: €296 Miete mit 74 Häusern: €300 Miete mit 75 Häusern: €304 Miete mit 76 Häusern: €308 Miete mit 77 Häusern: €312 Miete mit 78 Häusern: €316 Miete mit 79 Häusern: €320 Miete mit 80 Häusern: €324 Miete mit 81 Häusern: €328 Miete mit 82 Häusern: €332 Miete mit 83 Häusern: €336 Miete mit 84 Häusern: €340 Miete mit 85 Häusern: €344 Miete mit 86 Häusern: €348 Miete mit 87 Häusern: €352 Miete mit 88 Häusern: €356 Miete mit 89 Häusern: €360 Miete mit 90 Häusern: €364 Miete mit 91 Häusern: €368 Miete mit 92 Häusern: €372 Miete mit 93 Häusern: €376 Miete mit 94 Häusern: €380 Miete mit 95 Häusern: €384 Miete mit 96 Häusern: €388 Miete mit 97 Häusern: €392 Miete mit 98 Häusern: €396 Miete mit 99 Häusern: €400 Miete mit 100 Häusern: €404	Kaufen: €40 Miete bei gegenseitiger Einigung: €80 Miete mit 1 Haus: €10 Miete mit 2 Häusern: €12 Miete mit 3 Häusern: €16 Miete mit 4 Häusern: €20 Miete mit 5 Häusern: €24 Miete mit 6 Häusern: €28 Miete mit 7 Häusern: €32 Miete mit 8 Häusern: €36 Miete mit 9 Häusern: €40 Miete mit 10 Häusern: €44 Miete mit 11 Häusern: €48 Miete mit 12 Häusern: €52 Miete mit 13 Häusern: €56 Miete mit 14 Häusern: €60 Miete mit 15 Häusern: €64 Miete mit 16 Häusern: €68 Miete mit 17 Häusern: €72 Miete mit 18 Häusern: €76 Miete mit 19 Häusern: €80 Miete mit 20 Häusern: €84 Miete mit 21 Häusern: €88 Miete mit 22 Häusern: €92 Miete mit 23 Häusern: €96 Miete mit 24 Häusern: €100 Miete mit 25 Häusern: €104 Miete mit 26 Häusern: €108 Miete mit 27 Häusern: €112 Miete mit 28 Häusern: €116 Miete mit 29 Häusern: €120 Miete mit 30 Häusern: €124 Miete mit 31 Häusern: €128 Miete mit 32 Häusern: €132 Miete mit 33 Häusern: €136 Miete mit 34 Häusern: €140 Miete mit 35 Häusern: €144 Miete mit 36 Häusern: €148 Miete mit 37 Häusern: €152 Miete mit 38 Häusern: €156 Miete mit 39 Häusern: €160 Miete mit 40 Häusern: €164 Miete mit 41 Häusern: €168 Miete mit 42 Häusern: €172 Miete mit 43 Häusern: €176 Miete mit 44 Häusern: €180 Miete mit 45 Häusern: €184 Miete mit 46 Häusern: €188 Miete mit 47 Häusern: €192 Miete mit 48 Häusern: €196 Miete mit 49 Häusern: €200 Miete mit 50 Häusern: €204 Miete mit 51 Häusern: €208 Miete mit 52 Häusern: €212 Miete mit 53 Häusern: €216 Miete mit 54 Häusern: €220 Miete mit 55 Häusern: €224 Miete mit 56 Häusern: €228 Miete mit 57 Häusern: €232 Miete mit 58 Häusern: €236 Miete mit 59 Häusern: €240 Miete mit 60 Häusern: €244 Miete mit 61 Häusern: €248 Miete mit 62 Häusern: €252 Miete mit 63 Häusern: €256 Miete mit 64 Häusern: €260 Miete mit 65 Häusern: €264 Miete mit 66 Häusern: €268 Miete mit 67 Häusern: €272 Miete mit 68 Häusern: €276 Miete mit 69 Häusern: €280 Miete mit 70 Häusern: €284 Miete mit 71 Häusern: €288 Miete mit 72 Häusern: €292 Miete mit 73 Häusern: €296 Miete mit 74 Häusern: €300 Miete mit 75 Häusern: €304 Miete mit 76 Häusern: €308 Miete mit 77 Häusern: €312 Miete mit 78 Häusern: €316 Miete mit 79 Häusern: €320 Miete mit 80 Häusern: €324 Miete mit 81 Häusern: €328 Miete mit 82 Häusern: €332 Miete mit 83 Häusern: €336 Miete mit 84 Häusern: €340 Miete mit 85 Häusern: €344 Miete mit 86 Häusern: €348 Miete mit 87 Häusern: €352 Miete mit 88 Häusern: €356 Miete mit 89 Häusern: €360 Miete mit 90 Häusern: €364 Miete mit 91 Häusern: €368 Miete mit 92 Häusern: €372 Miete mit 93 Häusern: €376 Miete mit 94 Häusern: €380 Miete mit 95 Häusern: €384 Miete mit 96 Häusern: €388 Miete mit 97 Häusern: €392 Miete mit 98 Häusern: €396 Miete mit 99 Häusern: €400 Miete mit 100 Häusern: €404

- Sobald Ihnen eine ganze Gruppe gehört, steigt die Miete jeder Straße dieser Gruppe.
- Wenn Sie Häuser bauen, steigt die Miete noch mehr.
- Und später können Sie sogar Hotels bauen! (siehe Abschnitt GEBÄUDE.)

Bahnhöfe
Freie Bahnhöfe
Wenn Sie auf einem Bahnhof landen, der noch niemandem gehört, können Sie ihn kaufen oder versteigern lassen.

Kaufen?
Zahlen Sie den Preis, der auf dem Spielplan steht, an die Bank und lassen Sie sich die Besitzrechtkarte dazu geben.

Nicht kaufen?
Der Bahnhof wird sofort vom Bankhalter versteigert. Das Anfangsgebot beträgt €10. Alle Spieler dürfen bieten.

Verkaufte Bahnhöfe
Wenn Sie auf einem Bahnhof landen, der einem anderen Spieler gehört, zahlen Sie ihm die Miete, die auf seiner Besitzrechtkarte steht. Die Miete hängt davon ab, wie viele Bahnhöfe der Spieler besitzt.

Bahnhöfe	1	2	3	4
Miete	€25	€50	€100	€200

Versorgungswerke
Freie Versorgungswerke
Wenn Sie auf einem Werk landen, das noch niemandem gehört, können Sie es kaufen oder versteigern lassen.

Kaufen?
Zahlen Sie den Preis, der auf dem Spielplan steht, an die Bank und lassen Sie sich die Besitzrechtkarte dazu geben.

Nicht kaufen?
Das Werk wird sofort vom Bankhalter versteigert. Das Anfangsgebot beträgt €10. Alle Spieler dürfen bieten.

Verkaufte Werke
Wenn Sie auf einem Werk landen, das einem anderen Spieler gehört, zahlen Sie ihm Miete. Werfen Sie beide Würfel: Wenn der Besitzer ein Werk hat, zahlen Sie ihm Ihren Wurf x 4; besitzt der Spieler beide Werke, zahlen Sie ihm Ihren Wurf x 10.

Aktionsfelder
LOS
Wenn Sie über LOS gehen oder darauf landen, erhalten Sie von der Bank €200.

Ereignis- & Gemeinschaftsfeld
Ziehen Sie eine Karte vom jeweiligen Stapel und führen Sie sie sofort aus. Danach wird die Karte unter den Stapel zurückgesteckt.

Einkommen- & Zusatzsteuer
Zahlen Sie den gezeigten Betrag an die Bank.

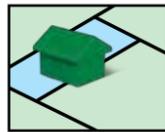
Frei parken
Kleine Pause! Hier passiert gar nichts.

Nur zu Besuch
Keine Panik: Wenn Sie auf dem Gefängnisfeld landen, stellen Sie Ihre Figur einfach auf den NUR ZU BESUCH-Bereich.

Gehen Sie in das Gefängnis
Stellen Sie Ihre Spielfigur sofort aufs Gefängnis! Wenn Sie dabei über LOS kommen, erhalten Sie kein Gehalt von €200. Ihr Zug ist danach vorbei. Während Sie im Gefängnis sind, dürfen Sie trotzdem Miete kassieren, an Auktionen teilnehmen, Häuser und Hotels kaufen, Hypotheken aufnehmen und mit anderen Spielern handeln.

- Wie komme ich aus dem Gefängnis frei?** Dafür gibt's 3 Möglichkeiten:
- 1 **Zahlen Sie** am Anfang Ihres nächsten Zugs €50. Danach würfeln Sie und machen einen ganz normalen Zug.
 - 2 **Spielen Sie** am Anfang Ihres nächsten Zugs eine **Du kommst aus dem Gefängnis frei**-Karte aus. Entweder Sie besitzen eine oder Sie kaufen sie einem anderen Spieler ab. Stecken Sie die Karte danach zurück unter ihren Stapel, würfeln Sie und ziehen Sie weiter.
 - 3 **Würfeln Sie** im nächsten Zug **einen Pasch**. Dann sind Sie sofort frei und dürfen mit diesem Zug direkt aus dem Gefängnis heraus ziehen. Dies dürfen Sie 3 Runden lang versuchen. Werfen Sie auch in der dritten Runde keinen Pasch, kaufen Sie sich mit €50 frei und ziehen mit Ihrem letzten Wurf aus dem Gefängnis heraus.

GEBÄUDE

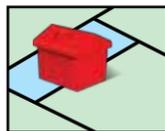


Häuser bauen

Sobald Sie alle Straßen einer Farbgruppe besitzen, können Sie Häuser kaufen (Sie müssen dafür nicht bis zur nächsten Runde warten).

Zahlen Sie der Bank den Hauspreis der Besitzrechtkarte und stellen Sie ein Haus auf die Straße.

Sie müssen gleichmäßig bauen, d.h. es muss auf jeder Straße der Gruppe ein Haus stehen, bevor Sie auf einer der Straßen ein zweites Haus bauen. Auf jeder Straße dürfen höchstens 4 Häuser stehen.



Hotels bauen

Wenn auf einer Straße 4 Häuser stehen, können Sie sie in ein Hotel umwandeln.

Geben Sie die vier Häuser der Bank zurück, zahlen Sie den Preis für das Hotel (siehe Besitzrechtkarte) und stellen Sie ein Hotel auf die Straße.

Auf einer Straße darf maximal 1 Hotel stehen. Weitere Gebäude dürfen nicht mehr dazukommen.

Sie dürfen eine Straße nicht bebauen, wenn eine andere Straße der Gruppe mit einer Hypothek belastet ist.

Mangel an Gebäuden

Wenn mehrere Spieler das letzte Haus oder Hotel der Bank kaufen möchten, wird es versteigert. Das Anfangsgebot beträgt $\text{€}10$.

Keine Gebäude mehr da?

In diesem Fall müssen Sie warten, bis andere Spieler ihre Gebäude an die Bank zurückverkaufen.

Auktionen

Wenn Sie auf einem freien Grundstück landen (Straße, Bahnhof oder Versorgungswerk), es aber nicht kaufen möchten, wird es vom Bankhalter sofort versteigert.

1. Der Bankhalter bietet das Grundstück allen Spielern für $\text{€}10$ an.
2. Jeder Spieler darf das Gebot um mindestens $\text{€}1$ erhöhen (auch der Bankhalter und der Spieler, der auf dem Grundstück gelandet war).
3. Der Höchstbietende gewinnt die Auktion, zahlt den Betrag an die Bank und erhält dafür die Besitzrechtkarte.

Und wenn niemand das Grundstück kaufen möchte? Dann bezahlt niemand etwas und das Grundstück bleibt in der Bank.

Verhandeln

Die Spieler dürfen ihre Grundstücke untereinander jederzeit verkaufen oder tauschen.

Vor dem Verkauf oder Tausch müssen Sie alle Gebäude der Farbgruppe an die Bank zurückverkaufen; Gebäude dürfen nicht an andere Spieler verkauft oder eingetauscht werden.

Sie dürfen die Grundstücke untereinander gegen Bargeld verkaufen, gegen andere Grundstücke tauschen oder gegen *Du kommst aus dem Gefängnis frei*-Karten tauschen. Die Beträge bzw. Werte vereinbaren die handelnden Spieler selbst.

Mit Hypotheken belastete Grundstücke dürfen zwischen den Spielern zu selbst vereinbarten Preisen verkauft werden. Der neue Besitzer muss dann sofort: **die Hypothek auflösen** (d.h. der Bank den Auflösungsbetrag der Besitzrechtkarte zahlen) **oder die Hypothek aufrechterhalten** (d.h. der Bank 10 % Zinsen vom Hypothekenwert zahlen).

HILFE! ICH BIN PLEITE!

1 Beschaffen Sie sich Geld.

Wenn Sie Ihre Schulden nicht bezahlen können, versuchen Sie, sich durch den Verkauf von Gebäuden und/oder die Aufnahme von Hypotheken Geld zu verschaffen.

Gebäude verkaufen

Verkaufen Sie Hotels zum halben Kaufpreis an die Bank und lassen Sie sich außerdem die 4 Häuser wiedergeben.
Verkaufen Sie Häuser zum halben Kaufpreis an die Bank. Häuser müssen gleichmäßig über die Farbgruppe verteilt verkauft werden.

Hypothek aufnehmen

Um auf ein Grundstück eine Hypothek aufzunehmen, verkaufen Sie zunächst alle Gebäude der betroffenen Farbgruppe an die Bank (zum halben Kaufpreis).

Hypothek aufnehmen: Drehen Sie die Besitzrechtkarte auf die Rückseite und lassen Sie sich von der Bank den Hypothekenwert auszahlen.

Hypothek auflösen: Zahlen Sie den gezeigten Auflösungsbetrag an die Bank (Hypothekenwert + 10 %) und drehen Sie die Karte wieder auf die Vorderseite um.

Sie erhalten für ein belastetes Grundstück keine Miete. Aber: Für die anderen (unbelasteten) Straßen derselben Gruppe gilt nach wie vor die höhere Miete, wenn Ihnen die komplette Farbgruppe gehört. Dasselbe gilt für die unbelasteten Grundstücke aus der Gruppe der Bahnhöfe und Versorgungswerke.

2 Wenn Sie immer noch Schulden haben, sind Sie bankrott und scheiden aus dem Spiel aus!

Schulden bei einem Mitspieler

Übergeben Sie ihm Ihre sämtlichen belasteten Grundstücke sowie Ihre *Du kommst aus dem Gefängnis frei*-Karte(n).

Der neue Besitzer muss dann sofort: **die Hypotheken auflösen** (d.h. der Bank die Auflösungsbeträge zahlen) **oder die Hypotheken aufrechterhalten** (d.h. der Bank 10 % Zinsen der Hypothekenwerte zahlen).

Schulden bei der Bank

Geben Sie Ihre sämtlichen Grundstücke an die Bank zurück (die Hypotheken verfallen in diesem Moment).

Ihre ehemaligen Grundstücke werden sofort einzeln versteigert.

Stecken Sie Ihre *Du kommst aus dem Gefängnis frei*-Karte(n) unter die jeweiligen Kartenstapel zurück.

Die übrigen Spieler machen so lange weiter, bis nur noch einer übrig ist. Dieser Spieler hat gewonnen!

SCHNELLERES SPIEL



Damit das Spiel noch schneller wird, nehmen Sie den Tempo-Würfel dazu und folgen diesen Schritten:

1 Jeder Spieler erhält zusätzliche $\text{€}1000$ Startkapital.

2 Nachdem Sie zum ersten Mal über LOS gegangen sind, dürfen Sie ab der nächsten Runde die 2 weißen Würfel UND den Tempo-Würfel werfen.

3 Der Tempo-Würfel zeigt:



1, 2, oder 3
Ziehen Sie um die Summe aller drei Würfel weiter.



Bus
Sie dürfen um die Augenzahl eines oder beider weißen Würfel ziehen. Haben Sie z.B. 1 und 5 gewürfelt, dürfen Sie 1 Feld, 5 Felder oder 6 Felder ziehen.



MR. MONOPOLY
Machen Sie Ihren Zug wie gewohnt gemäß dem Ergebnis der weißen Würfel. Am Ende Ihres Zugs springen Sie dann zum nächsten freien

Grundstück, kaufen es oder lassen es versteigern. Wenn alle Grundstücke bereits verkauft sind, springen Sie zum nächsten Grundstück, das einem anderen Spieler gehört, und zahlen ihm Miete.

Noch was ...
Bei einem Pasch werden nur die weißen Würfel gezählt.

Wenn Sie mit allen 3 Würfeln dieselbe Augenzahl werfen, dürfen Sie mit Ihrer Spielfigur auf irgendein Feld des Spielplans springen.

Werden Sie während Ihres Zugs ins Gefängnis geschickt, ist Ihr Zug vorbei und Sie dürfen den Tempo-Würfel nicht ausspielen.

Wenn Sie versuchen, sich aus dem Gefängnis freizuwürfeln, dürfen Sie nur die 2 weißen Würfel werfen.

Um für ein Versorgungswerk die Miete zu bestimmen, werfen Sie alle 3 Würfel. Der Bus und Mr. Monopoly zählen dabei 0.

GUTER TIPP!

Verzichten Sie auf Hausregeln, damit das Spiel schnell und knackig bleibt!

Lassen Sie Grundstücke sofort versteigern, wenn Spieler zwar darauf landen, sie aber nicht kaufen möchten. Leihen Sie sich untereinander kein Geld und verabreden Sie nicht, auf Mietzahlungen zu verzichten.

Legen Sie niemals Geld in die Mitte des Spielplans: Sie erhalten keinen Bonus, wenn Sie auf FREI PARKEN landen!

Die Titel HASBRO GAMING und MONOPOLY sowie die dazugehörigen Logos, die Gestaltung des Spielplans, die vier Eckfelder, Name und Figur des MR. MONOPOLY sowie alle Elemente des Spielplans und die Spielfiguren sind eingetragene Marken von Hasbro für das MONOPOLY-Gesellschaftsspiel inklusive Spielausstattung.

© 1935, 2013 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.
Hergestellt von: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Vertreten durch: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave., Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.
Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel.: 02921 965343. consumerservice@hasbro.de

Verbraucherservice /Service Consommateurs / Contatto di consumatore: Hasbro Schweiz AG, Weinberglistrasse 4, CH-6005 Luzern. Tel.: 041 766 83 00. info@hasbro.ch
Verbraucherservice Österreich: Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel.: 01 8799 780.
Bitte bewahren Sie diese Informationen zum späteren Nachschlagen auf.
Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

www.hasbro.de
www.monopoly.ch



0513 00009398 00



◆ Das berühmte Spiel um den großen Deal ◆



SPIELAUSSTATTUNG

- Spielplan
- 8 Spielfiguren
- 28 Besitzrechtkarten
- 16 Ereigniskarten
- 16 Gemeinschaftskarten
- 32 Häuser
- 12 Hotels
- 2 Würfel
- 1 Satz Spielgeld
- 1 Tempo-Würfel

ALTER
8+
2-6
SPIELER

BRAND