

Geißlein, versteck dich!

4449

Mitbringspiel

Ein märchenhaftes Gedächtnisspiel für 2-4 Spieler von 4-99 Jahren.
Spielidee: Christine & Wolfgang Lehmann; Illustration: Silvio Neuendorf

Spielidee: Wer kann sich am besten merken, wo sich die Geißlein versteckt haben?

Spielinhalt: 6 farbige Verstecke, 30 Geißlein, 1 Wolf, 1 Farbwürfel (6 Farben),
1 Farbwürfel (3 Farben = einfache Spielvariante), 1 Spielanleitung

Spieldauer: ca. 15 Minuten

Vorbereitung: Unter jedes Versteck 5 Geißlein legen. Wolf in die Mitte stellen.

Spielablauf: Würfeln:

- Anzahl der Geißlein nennen, die im entsprechenden Versteck sind, dann kontrollieren:
 - **richtig:** eines der Geißlein nehmen, Rest wieder verdecken
 - **falsch:** Wolf zu sich nehmen. Falsche Anzahl genannt und Wolf steht bereits da: ein gerettetes Geißlein in die Mitte abgeben
- gewürfeltes Versteck leer: Spieler sagt es richtig: nochmals würfeln (auch mehrmals)

Spielende: Es gewinnt, wer zuerst 7 Geißlein retten konnte.
Oder: Wenn der Wolf 6 Geißlein gefangen hat (Mitte) haben alle gemeinsam verloren.

Tipps und Besonderheiten:

- schult das Gedächtnis
- mit Spielvariante für jüngere Kinder
- übt erstes Zählen
- mit Märchen zum Vorlesen



10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

ab 4